

Unidad I: Computabilidad

Reducciones e indecidibilidad

Clase 08 - Lógica para Ciencia de la Computación/Teoría de la Computación

Prof. Miguel Romero

¿Cuáles de los siguientes lenguajes son decidibles?

1. ¿decidir si una MT tiene 324 **estados**? ✓
2. ¿decidir si una MT toma más de 167 pasos con entrada ϵ ? ✓
3. ¿decidir si una MT toma más de 200 pasos con **alguna** entrada? ✓
4. ¿decidir si una MT toma más de 934 pasos con **todas** las entradas? ✓
5. ¿decidir si una MT acepta la entrada **000110**? ?
6. ¿decidir si una MT acepta **alguna** entrada? ?
7. ¿decidir si una MT acepta **todas** las entradas? ?
8. ¿decidir si una MT acepta una cantidad **finita** de entradas? ?

¿Cómo podemos demostrar que los últimos problemas son **indecidibles**?

Problema A:

Instalar la lámpara del living



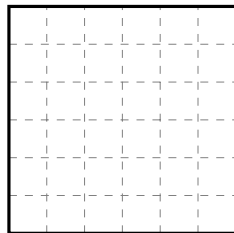
Problema B:

Encontrar un maestro



Problema A:

Calculo del área de un cuadrado



Problema B:

Multiplicación de dos números

base \times altura

Reducciones: idea

Reducción desde **Problema A** a **Problema B**:

Una forma de **transformar** el **Problema A** al **Problema B**, de tal manera de que un **algoritmo** para **B** puede ser usado para resolver **A**.

Un **algoritmo** para el **Problema A** asumiendo que tenemos una **subrutina** que resuelve el **Problema B**.

Notación: Decimos que **A** se **reduce** a **B**.

Reducciones: idea

Reducción desde **Lenguaje K** a **Lenguaje L** :

Un **algoritmo** para el **Lenguaje K** asumiendo que tenemos una **subrutina** que resuelve el **Lenguaje L** .

Observaciones:

- Si L es **decidible**, entonces K es **decidible**.
- Si K es **indecidible**, entonces L es **indecidible**.

Si K se **reduce** a L , la **dificultad** de K es **menor o igual** a la dificultad de L .

Ejemplos de reducción

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Halting}_\varepsilon = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } M \text{ se detiene con } \varepsilon \}$$

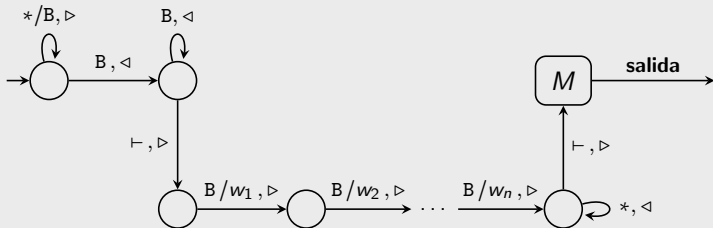
Proposición:

$\text{Halting}_\varepsilon$ es indecidible.

Mostraremos una reducción desde Halting a $\text{Halting}_\varepsilon$.

Ejemplos de reducción

Para una MT M y entrada $w = w_1 w_2 \dots w_n$, definimos la MT $N_{M,w}$ como:



M se detiene con $w \iff N_{M,w}$ se detiene con ϵ .

Ejemplos de reducción

Supongamos que tenemos una MT S que **decide** Halting_ϵ . Describiremos un MT que **decide** Halting , utilizando S como subrutina.

Sobre entrada $z \in \{0,1\}^*$:

1. Verificar que $z = \langle M, w \rangle$ para MT M y $w \in \{0,1\}^*$. Si no, **rechazar**.
2. Simular S sobre $\langle N_{M,w} \rangle$.
3. Si S **acepta**, **aceptar**.
4. Si S **rechaza**, **rechazar**.

¿Por qué la reducción es correcta?

Ejemplos de reducción

Para una palabra fija $x \in \{0, 1\}^*$, defina el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Halting}_x = \{\langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } M \text{ se detiene con } x\}$$

La misma reducción anterior se puede aplicar para este caso. (¿por qué?)

Corolario:

Para todo $x \in \{0, 1\}^*$, Halting_x es indecidible.

Reducciones mucho a uno

Formalizaremos cierto tipo de reducciones:

- Son un caso **simple** de la idea general de **reducción**.
- Tienen **buenas** propiedades.
- Todos los resultados de **indecidibilidad** que veremos se pueden obtener usando este tipo de reducciones.
- Son centrales en **complejidad computacional**.

Definición:

Sean alfabetos finitos Σ_1 y Σ_2 . Sea una función $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ y una MT $M = (Q, \Sigma_1, \Gamma, q_0, q_f, \delta)$. Decimos que M **computa** f si:

1. Para toda entrada $w \in \Sigma_1^*$, la **ejecución** $\rho = C_0, \dots, C_m$ de M sobre w es **finita**. (M se detiene con w .)
2. $C_m = \vdash q_f f(w)$.

Idea: M **computa** f , si para toda entrada $w \in \Sigma_1^*$, la MT M se detiene y deja escrito en la cinta la palabra $f(w)$.

Definición:

Sean alfabetos finitos Σ_1 y Σ_2 , y $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ una función. Decimos que f es **computable** si existe una MT M que computa f .

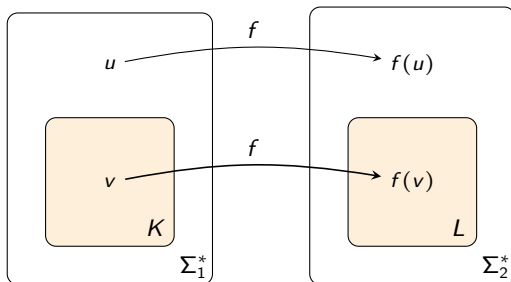
Reducciones mucho a uno: definición

Definición:

Sean lenguajes $K \subseteq \Sigma_1^*$ y $L \subseteq \Sigma_2^*$. Una **reducción (mucho a uno)** de K a L es una función computable $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ tal que para toda palabra $w \in \Sigma_1^*$:

$$w \in K \iff f(w) \in L$$

Idea:



Reducciones mucho a uno: definición

Definición:

Sean lenguajes $K \subseteq \Sigma_1^*$ y $L \subseteq \Sigma_2^*$. Una **reducción (mucho a uno)** de K a L es una función computable $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ tal que para toda palabra $w \in \Sigma_1^*$:

$$w \in K \iff f(w) \in L$$

Comentarios:

- La función $f : \Sigma_1^* \rightarrow \Sigma_2^*$ no tiene que ser biyectiva.
- Si existe una **reducción** de K a L , decimos que K se **reduce** a L y escribimos:

$$K \leq_m L$$

- La relación \leq_m entre lenguajes es **transitiva**:

$$\text{Si } K \leq_m L \text{ y } L \leq_m J, \text{ entonces } K \leq_m J.$$

(¿por qué?)

Propiedades de las reducciones

Proposición:

Si $K \leq_m L$ y L es **decidible**, entonces K es **decidible**.

Demostración:

Sea f la reducción de K a L y M_L la MT que decide L .

La siguiente MT M_K decide K .

Sobre entrada w :

1. Computar $f(w)$.
2. Simular M_L sobre $f(w)$.
3. Si M_L **acepta**, **aceptar**.
4. Si M_L **rechaza**, **rechazar**.

Se cumple que:

$$w \in K \iff f(w) \in L \iff M_L \text{ acepta } f(w) \iff M_K \text{ acepta } w$$

Propiedades de las reducciones

Proposición:

Si $K \leq_m L$ y L es **decidible**, entonces K es **decidible**.

Corolario:

Si $K \leq_m L$ y K es **indecidible**, entonces L es **indecidible**.

Para demostrar que un lenguaje es **indecidible**,
basta demostrar que otro lenguaje **indecidible** se reduce a este.

Ojo:

Las propiedades anteriores se cumplen si reemplazamos **decidible** por **recursivamente enumerable**. (¿por qué?)

Utilizando reducciones mucho a uno

Ya demostramos que $\text{Halting}_\varepsilon$ es indecidible vía una reducción (general) desde Halting .

Demostremos esto mismo usando reducciones mucho a uno.

$\text{Halting} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una MT, } w \in \{0, 1\}^*, M \text{ se detiene con } w \}$

$\text{Halting}_\varepsilon = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT, } M \text{ se detiene con } \varepsilon \}$

Reducción:

$$f(\langle M, w \rangle) = \langle N_{M,w} \rangle$$

Notar que:

- f es computable.
- $\langle M, w \rangle \in \text{Halting} \iff \langle N_{M,w} \rangle \in \text{Halting}_\varepsilon$.

Utilizando reducciones mucho a uno

Ya demostramos que $\text{Halting}_\varepsilon$ es indecidible vía una reducción (general) desde Halting .

Demostremos esto mismo usando reducciones mucho a uno.

$$\text{Halting} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una MT, } w \in \{0,1\}^*, M \text{ se detiene con } w \}$$

$$\text{Halting}_\varepsilon = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT, } M \text{ se detiene con } \varepsilon \}$$

Concluimos que $\text{Halting} \leq_m \text{Halting}_\varepsilon$.

Luego $\text{Halting}_\varepsilon$ es indecidible.

Observación: La misma reducción nos dice que $\text{Halting} \leq_m \text{Halting}_x$ y que Halting_x es indecidible, para cualquier palabra $x \in \{0,1\}^*$.

Utilizando reducciones mucho a uno

Recordemos el lenguaje **Accept** sobre $\{0, 1\}^*$:

$$\text{Accept} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una MT, } w \in \{0, 1\}^* \text{ y } M \text{ acepta } w \}$$

Veamos que existe una reducción desde **Halting** a **Accept**.

Reducción:

$$f(\langle M, w \rangle) = \langle A_M, w \rangle$$

donde la MT A_M se define como sigue:

Sobre entrada $u \in \{0, 1\}^*$:

1. Simular M sobre u .
2. Si M se detiene con u , **aceptar**.

¿Por qué la reducción es correcta?

Utilizando reducciones mucho a uno

Recordemos el lenguaje **Accept** sobre $\{0,1\}$:

$$\text{Accept} = \{ \langle M, w \rangle \mid M \text{ es una MT, } w \in \{0,1\}^* \text{ y } M \text{ acepta } w \}$$

Concluimos que $\text{Halting} \leq_m \text{Accept}$.

Luego **Accept** es **indecidable**.

Utilizando reducciones mucho a uno

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Non-Empty} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } L(M) \neq \emptyset \}$$

Veamos que existe una reducción desde Halting a Non-Empty.

Reducción:

$$f(\langle M, w \rangle) = \langle N'_{M,w} \rangle$$

donde la MT $N'_{M,w}$ se define como sigue:

Sobre entrada $u \in \{0, 1\}^*$:

1. Borrar la entrada u .
2. Escribir w en la cinta.
3. Simular M sobre w .
4. Si M se detiene con w , **aceptar**.

¿Por qué la reducción es correcta?

Utilizando reducciones mucho a uno

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Non-Empty} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } L(M) \neq \emptyset \}$$

Concluimos que $\text{Halting} \leq_m \text{Non-Empty}$.

Luego Non-Empty es **indecidable**.

Utilizando reducciones mucho a uno

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{All} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } L(M) = \{0, 1\}^* \}$$

La misma reducción anterior demuestra que $\text{Halting} \leq_m \text{All}$. (¿por qué?)

Concluimos que All es **indecidable**.

Utilizando reducciones mucho a uno

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Finite} = \{ \langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } L(M) \text{ es finito} \}$$

Veamos que existe una reducción desde **Halting** a **Finite**.

Reducción:

$$f(\langle M, w \rangle) = \langle D_{M,w} \rangle$$

donde la MT $D_{M,w}$ se define como sigue:

Sobre entrada $u \in \{0, 1\}^*$:

1. Copiar u de cinta 1 a cinta 2.
2. Escribir w en cinta 1.
3. Simular $|u|$ pasos de M sobre w en cinta 1.
4. Si M no se detiene con w en $|u|$ pasos, **aceptar**.
5. Si M se detiene con w dentro de $|u|$ pasos, **rechazar**.

¿Por qué la reducción es correcta?

Utilizando reducciones mucho a uno

Definamos el siguiente lenguaje sobre $\{0, 1\}$:

$$\text{Finite} = \{\langle M \rangle \mid M \text{ es una MT y } L(M) \text{ es finito}\}$$

Concluimos que $\text{Halting} \leq_m \text{Finite}$.

Luego Finite es **indecidable**.