Relatório de Atividades: Projeto de Extensão – Introdução à Computação

Lucas Gabriel Ferreira da Silva, Guilherme Henrique Silva Souza, João Victor Frois da Fonseca, João Victor Soares Souza, João Victor Canuto e Pedro Henrique Canuto

26 de novembro de 2024

Instituto de Ciências Exatas e Informática — Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC-MG)

Caixa Postal 14.248 — 31.170-901 — Belo Horizonte — MG — Brazil

Departamento de Sistemas de Informação

1 Introdução

Este relatório descreve as atividades realizadas pelo grupo durante a oficina do projeto de extensão da disciplina Introdução à Computação, promovida no Colégio Noeme Campos, situado à Rua Furquim Werneck, 94, Bairro Tupi, Belo Horizonte, no dia 13 de novembro de 2024. O grupo é composto por alunos do primeiro período do curso de Sistemas de Informação da PUC-MG São Gabriel.

A oficina foi voltada para alunos do primeiro, segundo e terceiro anos do ensino médio e teve início às 14h.

2 Atividades Realizadas

2.1 Apresentação da Instituição de Ensino

O grupo iniciou a oficina apresentando a PUC-MG, incluindo informações como:

- Caracerísticas do curso de Sistemas de Informação da PUC-MG São Gabriel: avaliação do curso no MEC e estrutura da unidade.
- Formas de ingresso: vestibular tradicional, bolsas de estudo, Enem, obtenção de novo título, entre outros
- O curso de Sistemas de Informação, destacando sua estrutura e disciplinas iniciais.

2.2 Conteúdos Aprendidos no Curso

Os participantes compartilharam o que aprenderam até o momento, com foco em:

- Linguagens web estudadas, como HTML, CSS e JavaScript.
- Fundamentos de lógica de programação e boas práticas no desenvolvimento.
- A importância da organização e clareza no código.

2.3 Áreas de Atuação e Salários na Profissão

Foram abordadas as diversas áreas de atuação da computação, como:

- Desenvolvimento de software.
- Segurança da Informação.
- Analista de Sistemas.
- Gerenciamento de Projetos.

Além disso, foi mencionado que o salário médio para profissionais da área pode variar entre R\$ 3.000,00 e R\$ 22.000,00, dependendo do nível de experiência e da especialização.

2.4 Detalhes das Apresentações

A oficina foi realizada em dois momentos, com apresentações voltadas a grupos de alunos:

- A primeira apresentação contou com aproximadamente 20 alunos.
- A segunda apresentação foi realizada para cerca de 25 alunos.
- As apresentações contaram igualmente com a participação de professores e coordenadores da instituição.

Cada uma das apresentações teve uma duração aproximada de 50 minutos.

3 Demonstração de Aplicações

Durante a oficina, o grupo apresentou e explicou o funcionamento de três aplicações práticas desenvolvidas:

- Conversor de moedas: aplicativo que converte valores entre diferentes moedas utilizando taxas de câmbio.
- Gerador de currículos: ferramenta para auxiliar na criação de currículos simples e eficientes.
- Calculador de títulos: programa que compara a quantidade de títulos conquistados por dois times de futebol, com base em dados fornecidos pelos usuários.

Os participantes demonstraram as funcionalidades das aplicações e explicaram as etapas do desenvolvimento de maneira clara aos alunos, relacionando com os conceitos aprendidos no curso.

4 Interação com os Alunos

O grupo finalizou cada apresentação promovendo uma sessão de interação e tira-dúvidas, onde os alunos puderam:

- Esclarecer dúvidas sobre a computação e as áreas de atuação.
- Perguntar sobre os desafios e aprendizados do curso.
- Perguntar sobre as motivações e pretensões dos participantes do grupo.

5 Conclusão

A oficina foi uma experiência enriquecedora tanto para os alunos do colégio quanto para os membros do grupo, que puderam aplicar e compartilhar seus conhecimentos. O evento fortaleceu a visão sobre a importância da computação e suas possibilidades de atuação no mercado.



DECLARAÇÃO DE PARTICIPAÇÃO

Declaramos para os devidos fins que, GUILHERME HENRIQUE SILVA SOUZA, JOAO VICTOR FROIS DA FONSECA, JOAO VICTOR SOARES SOUZA, JOAO VITOR CANUTO, LUCAS GABRIEL FERREIRA DA SILVA e PEDRO HENRIQUE CANUTO, alunos (as) do curso de SISTEMAS DE INFORMAÇÃO — PUC-MG, participaram do evento "Oficina de Programação", no dia 13/11 (quarta-feira), das 14h às 16h, ministrado pelos próprios nas dependências do colégio.

Belo Horizonte, 19 de novembro de 2024.

Zaira Lage Dias Santos

Diretora de Ensino





