

Exe 1:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_1
{
    internal class Cliente
    {
        private string nome;
        private string endereco;
        private string telefone;

        public Cliente(string nome, string endereco, string telefone)
        {
            this.nome = nome;
            this.endereco = endereco;
            this.telefone = telefone;
        }

        public Cliente(string nome, string endereco)
        {
            this.nome = nome;
            this.endereco = endereco;
        }

        public string Nome
        {
```

```

        get { return nome; }

        set { nome = value; }
    }

    public string Endereco
    {
        get { return endereco; }

        set { endereco = value; }
    }

    public string Telefone
    {
        get { return telefone; }

        set { telefone = value; }
    }
}

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Runtime.InteropServices;
using System.Security.Principal;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_1
{
    internal class Program
    {
        static void Main(string[] args)

```

```

{
    Cliente c1 = new Cliente("Pedro Canuto", "38-999351545", "Rua zumiro ramos de
almeida");

    Cliente c2 = new Cliente("André Canuto", "Rua Valmira Pires");

    Cliente c3 = new Cliente("Adalmo Canuto", "38-99670050", "Rua Nações Unidas");


    Console.WriteLine($"Cliente 1: {c1.Nome}, {c1.Telefone}, {c1.Endereco}");
    Console.WriteLine($"Cliente 2: {c2.Nome}, {c2.Endereco}");
    Console.WriteLine($"Cliente 3: {c3.Nome}, {c3.Telefone}, {c3.Endereco}");
    Console.ReadLine();
}
}
}

```

Exe 2:

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_2
{
    internal class Teste
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Primeira data");

            Console.WriteLine("Informe o dia:");

```

```
int dia = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Informe o mês:");
```

```
int mes = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
Console.WriteLine("Informe o ano:");
```

```
int ano = int.Parse(Console.ReadLine());
```

```
Data d1 = new Data(dia, mes, ano);
```

```
Console.WriteLine($"Primeira data: {d1}");
```

```
Data d2 = new Data(18, 11, 2024);
```

```
Console.WriteLine($"Segunda data: {d2}");
```

```
Console.ReadLine();
```

```
}
```

```
}
```

```
}
```

```
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Diagnostics;
```

```
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
```

```
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace exe_2
```

```
{
```

```

internal class Data
{
    private int dia;
    private int mes;
    private int ano;

    public Data(int dia, int mes, int ano)
    {
        if (dia >= 1 && dia <= 32)
        {
            this.dia = dia;
        }
        if (mes >= 1 && mes <= 12)
        {
            this.mes = mes;
        }
        if (ano > 0)
        {
            this.ano = ano;
        }
    }

    public override string ToString()
    {
        return $"Data: {dia}/{mes}/{ano}";
    }
}

```

Exe 3:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Runtime.Remoting.Messaging;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_3
{
    internal class Circulo
    {
        private double raio;

        public Circulo(double raio)
        {
            this.raio = raio;
        }

        public double CalcularArea()
        {
            double area = Math.Pow(raio, 2) * 3.14;
            return area;
        }

        public double CalcularDiametro()
        {
            double diametro = raio * 2;
            return diametro;
        }

        public double CalcularPerimetro()
        {
            double perimetro = 2 * 3.14 * raio;
        }
    }
}
```

```

        return perimetro;
    }
}

```

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

```

```

namespace exe_3

```

```

{

```

```

    internal class Teste

```

```

    {

```

```

        static void Main(string[] args)

```

```

        {

```

```

            Circulo c1 = new Circulo(2.3);

```

```

            Circulo c2 = new Circulo(1.5);

```

```

            Console.WriteLine("Informe o raio do circulo 3:");

```

```

            double raio = double.Parse(Console.ReadLine());

```

```

            Circulo c3 = new Circulo(raio);

```

```

            Console.WriteLine($"Circulo 1 / Area: {c1.CalcularArea()} / Diâmetro:
{c1.CalcularDiametro()} / Perímetro: {c1.CalcularPerimetro()}");

```

```

            Console.WriteLine($"Circulo 2 / Area: {c2.CalcularArea()} / Diâmetro:
{c2.CalcularDiametro()} / Perímetro: {c2.CalcularPerimetro()}");

```

```

            Console.WriteLine($"Circulo 3 / Area: {c3.CalcularArea()} / Diâmetro:
{c3.CalcularDiametro()} / Perímetro: {c3.CalcularPerimetro()}");

```

```

            Console.ReadLine();

```

```
    }  
  }  
}
```

Exe 4:

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
  
namespace exe_4  
{  
    internal class Aluno  
    {  
        private string nome;  
        private string matricula;  
        private double[] notas = new double[10];  
  
        public Aluno(string nome, string matricula)  
        {  
            this.nome = nome;  
            this.matricula = matricula;  
        }  
  
        public void SetNota(int indice, double nota)  
        {  
            if (indice >= 0 && indice < 10)  
            {
```



```
        notas[indice] = nota;
    }
}

public double MediaNotas()
{
    double somaN = 0;

    for (int i = 0; i < notas.Length; i++)
    {
        somaN += notas[i];
    }

    double mediaN = somaN / notas.Length;

    return mediaN;
}

public string Nome()
{
    return nome;
}

public string Matricula()
{
    return matricula;
}
}

using System;
```

```
using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;


namespace exe_4
{
    internal class Teste
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Aluno a1 = new Aluno("Pedro Canuto", "1");
            Aluno a2 = new Aluno("Ana", "2");


            Console.WriteLine("Preencha as notas do:" + a1.Nome());
            for (int i = 0; i < 10; i++)
            {
                Console.Write($"Nota {i + 1}: ");

                double nota = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                a1.SetNota(i, nota);
            }


            Console.WriteLine("Preencha as notas do:" + a2.Nome());
            for (int i = 0; i < 10; i++)
            {
                Console.Write($"Nota {i + 1}: ");

                double nota = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

                a2.SetNota(i, nota);
            }
        }
    }
}
```

```

        Console.WriteLine("Média do aluno " + a1.Nome() + " (" + a1.Matricula() + "): " +
a1.MediaNotas());

        Console.WriteLine("Média do aluno " + a2.Nome() + " (" + a2.Matricula() + "): " +
a2.MediaNotas());

        Console.ReadLine();

    }

}

}

```

Exe 5:

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_5
{
    internal class Cargo
    {
        private int codigoCargo;
        private double valorHora;

        public Cargo(int codigoCargo, double valorHora)
        {
            this.codigoCargo = codigoCargo;
            this.valorHora = valorHora;
        }

        public double ObterValorHora()

```

```
{  
    return valorHora;  
}  
  
public int ObterCodigoCargo()  
{  
    return codigoCargo;  
}  
}  
}
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace exe_5  
{  
    internal class Funcionario  
    {  
        private Cargo cargo;  
        private char sexo;  
        private double quantidadeHorasTrabalhadas;  
  
        public Funcionario(Cargo cargo, char sexo, double quantidadeHorasTrabalhadas)  
        {  
            this.cargo = cargo;  
            this.sexo = sexo;  
            this.quantidadeHorasTrabalhadas = quantidadeHorasTrabalhadas;  
        }  
    }  
}
```

```

    }

    public double CalcularSalario()
    {
        return cargo.ObterValorHora() * quantidadeHorasTrabalhadas;
    }
}

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;

namespace exe_5
{
    internal class Teste
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Cargo cargo1 = new Cargo(101, 50.0);
            Cargo cargo2 = new Cargo(102, 70.0);
            Cargo cargo3 = new Cargo(103, 90.0);

            Funcionario funcionario1 = new Funcionario(cargo1, 'M', 160);
            Funcionario funcionario2 = new Funcionario(cargo2, 'F', 150);
            Funcionario funcionario3 = new Funcionario(cargo3, 'M', 170);

            Console.WriteLine("Salário do f1 Cargo: " + cargo1.ObterCodigoCargo() + ":" +
funcionario1.CalcularSalario());

```

```
        Console.WriteLine("Salário do f2 Cargo: " + cargo2.ObterCodigoCargo() + ":" +  
funcionario2.CalcularSalario());
```

```
        Console.WriteLine("Salário do f3Cargo: " + cargo3.ObterCodigoCargo() + ":" +  
funcionario3.CalcularSalario());
```

```
        Console.ReadLine();
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

Exe 6:

```
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
```

```
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace exe_6
```

```
{
```

```
    internal class Cliente
```

```
    {
```

```
        private string nome;
```

```
        private string endereco;
```

```
        private string telefone;
```

```
        public Cliente()
```

```
        {
```

```
            nome = "nao informado";
```

```
            endereco = "nao informado";
```

```
            telefone = "nao informado";
```

```
        }
```

```
public Cliente(string nome, string endereco, string telefone)
{
    this.nome = nome;
    this.endereco = endereco;
    this.telefone = telefone;
}

public string Nome
{
    get { return nome; }
    set { nome = value; }
}

public string Endereco
{
    get { return endereco; }
    set { endereco = value; }
}

public string Telefone
{
    get { return telefone; }
    set { telefone = value; }
}

public override string ToString()
{
    return $"Nome: {nome}, Endereço: {endereco}, Telefone: {telefone}";
}
}
```

```
}
```

```
using System;
```

```
using System.Collections.Generic;
```

```
using System.Linq;
```

```
using System.Text;
```

```
using System.Threading.Tasks;
```

```
namespace exe_6
```

```
{
```

```
    internal class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            Cliente[] clientes = new Cliente[10];
```

```
            for (int i = 0; i < 10; i++)
```

```
            {
```

```
                Console.WriteLine($"Cadastro do Cliente {i + 1}:");
```

```
                Console.Write("Digite o nome: ");
```

```
                string nome = Console.ReadLine();
```

```
                Console.Write("Digite o endereço: ");
```

```
                string endereco = Console.ReadLine();
```

```
                Console.Write("Digite o telefone: ");
```

```
                string telefone = Console.ReadLine();
```

```
                clientes[i] = new Cliente(nome, endereco, telefone);
```

```
            }
```

```
            clientes[0].Nome = "Pedro Canuto";
```



```
    Console.WriteLine("Dados dos Clientes:");  
    for (int i = 0; i < 10; i++)  
    {  
        Console.WriteLine(clientes[i].ToString());  
    }  
}  
}
```

Exe 7: