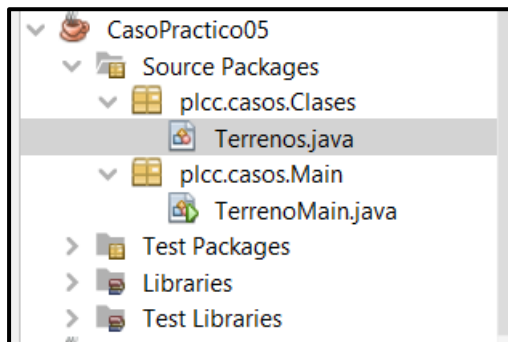


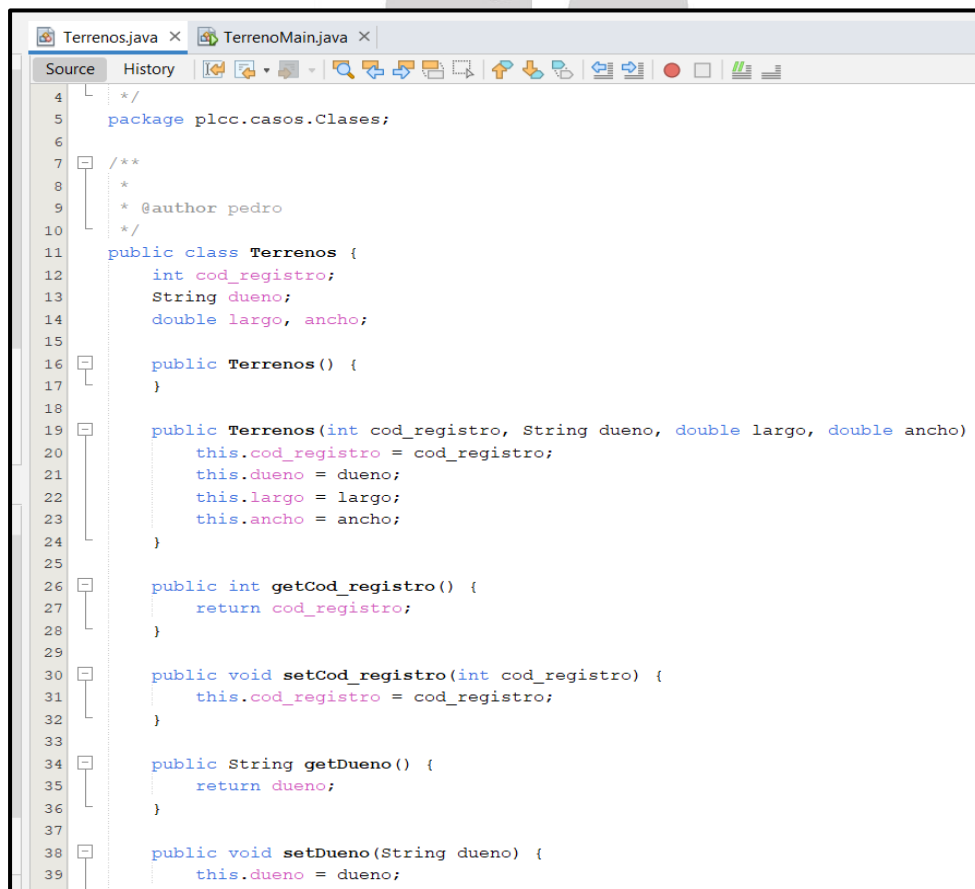
CASO PRÁCTICO 1:

Descripción de la Pregunta

1. Creamos el proyecto y la estructura de carpetas:



2. Creamos la clase Terrenos



Pregunta 2: Aperturando la terminal

3. Crear el método toString:

```
public double precioTerreno() {
    double pre = 1200.00 * (largo * ancho);
    return pre;
}

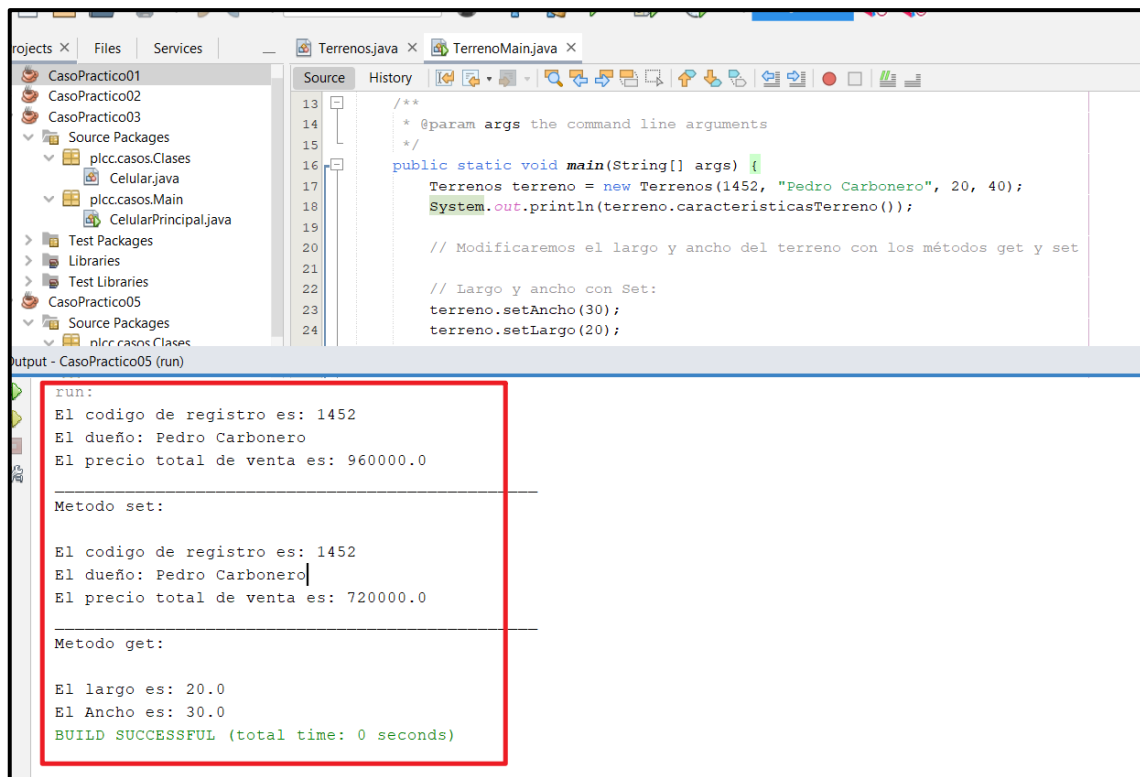
public String característicasTerreno() {
    return "El código de registro es: " + cod_registro + "\n" + "El dueño: " +
        dueno + "\n" + "El precio total de venta es: " + precioTerreno();
}
```

4. Trabajando en el método principal:

```
Terrenos.java x TerrenoMain.java x
Source History

4  */
5  package plcc.casos.Main;
6  import plcc.casos.Clases.Terrenos;
7  /**
8   *
9   * @author pedro
10  */
11  public class TerrenoMain {
12
13      /**
14       * @param args the command line arguments
15       */
16      public static void main(String[] args) {
17          Terrenos terreno = new Terrenos(1452, "Pedro Carbonero", 20, 40);
18          System.out.println(terreno.característicasTerreno());
19
20          // Modificaremos el largo y ancho del terreno con los métodos get y set
21
22          // Largo y ancho con Set:
23          terreno.setAncho(30);
24          terreno.setLargo(20);
25
26          // Mostramos otra vez
27          System.out.println("_____ \nMetodo set:\n");
28          System.out.println(terreno.característicasTerreno());
29
30          // Metodo Get: Imprime la variable
31
32          System.out.println("_____ \nMetodo get:\n");
33          System.out.println("El largo es: " + terreno.getLargo());
34          System.out.println("El Ancho es: " + terreno.getAncho());
35
36      }
37
38  }
```

5. Ejecutando el proyecto:



The screenshot shows an IDE with two tabs: `Terrenos.java` and `TerrenoMain.java`. The `TerrenoMain.java` tab is active, displaying the following code:

```
13  /**
14   * @param args the command line arguments
15   */
16  public static void main(String[] args) {
17      Terrenos terreno = new Terrenos(1452, "Pedro Carbonero", 20, 40);
18      System.out.println(terreno.caracteristicasTerreno());
19
20      // Modificaremos el largo y ancho del terreno con los métodos get y set
21
22      // Largo y ancho con Set:
23      terreno.setAncho(30);
24      terreno.setLargo(20);
```

The output window at the bottom shows the results of running the program:

```
run:
El codigo de registro es: 1452
El dueño: Pedro Carbonero
El precio total de venta es: 960000.0

Metodo set:

El codigo de registro es: 1452
El dueño: Pedro Carbonero
El precio total de venta es: 720000.0

Metodo get:

El largo es: 20.0
El Ancho es: 30.0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

idat