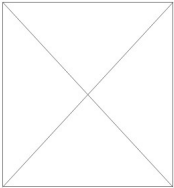


Trabalho 1

Descrição Geral:

O tema do nosso trabalho será um sistema de *party-building* para um MMORPG imaginário (IsekaiOnline). Como é comum nesse tipo de jogo, os jogadores precisam se reunir em times para realizar *raids* nas dungeons. O nosso sistema funciona como uma pseudo-rede-social que ajuda jogadores a encontrarem companheiros para explorarem as dungeons. As funcionalidades do sistema são as seguintes:

1. Perfis de usuário, contendo:
 - (a) Classe (Mago / Espadachim / Clérigo / Paladino, etc...)
 - (b) Atributos
 - (c) Títulos
 - (d) Equipamento
 - (e) Parties da qual o usuário faz parte

<div></div> <div>Thiccgamer69420</div> <div>CLASS (level 20)</div>	<div><div>Titles</div><div>Slime Killer Hero from another world Slayer Regent</div></div> <div><div>Equipment</div><div>Short Sword Shield</div></div> <div><div>Already In:</div><div><ul style="list-style-type: none">◦ The Thieves Guild◦ Noob-Killers</div></div>
---	---

2. Lista de dungeons disponiveis, contendo:
- (a) Loot (prêmios) por completar a dungeon
 - (b) Nível recomendado
 - (c) Party Comp. Recomendada

Seleção das Dungeons

<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>
<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>	<div>imagem das dungeons</div> <div>Nome da Dungeon (Nível de dificuldade)</div>

e após clique:

Imagem da
dungeon

Criar party

Nome:

Nível recomendado:

Recomendação de classes:

Loot disponivel:

3. Criação de uma party para explorar uma dungeon com:

- (a) Jogadores recomendados para convidar (por nível semelhante / classe necessária)
- (b) Divisão de recompensas (prêmio fixo / divisão de loot)

Party

recompensa fixa(1000gp)

Convidar

Membros da party:

+	+	+
+	+	+

Formação recomendada:

Imagem da classe	Imagem da classe	Imagem da classe
Imagem da classe	Imagem da classe	Imagem da classe

Sair da party

4. Procura por parties com:
- (a) Recomendações por nível
 - (b) Filtragem por tipo de recompensas

filtragem por nivel(5): ☒

recompensa:fixa ☐ loot ☒

(lvl.5) grupo do zézinho

integrantes: zézinho

(lvl.5) guilda dos guri

integrantes: tomas, rafael, matheus, paulo

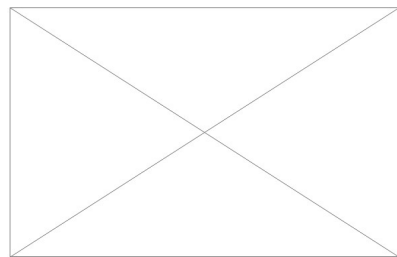
(lvl.5) party time

integrantes: carlos, pedro, joana

5. Preparação pre-dungeon-delving com:

- (a) Itens recomendados para compra
- (b) Aviso de que está pronto para completar
- (c) Seleção de itens que irá levar na expedição

PARTY NAME



Target Dungeon

<input type="checkbox"/>	Party Member	<i>READY!</i>
<input type="checkbox"/>	Party Member	<i>READY!</i>
<input type="checkbox"/>	Party Member	

<input type="checkbox"/>	Thiccgamer69420	<input type="button" value="Ready?"/>
--------------------------	-----------------	---------------------------------------

Loadout	
Short Sword	Shield
Recommended	
Health Potion	Buy

<input type="button" value="Leave Party"/>
--

6. Atualização automática do perfil após dungeon-delving, com:

- (a) Itens ganhos adicionados ao perfil
- (b) Itens perdidos (em caso de derrota) retirados do perfil
- (c) Níveis e atributos ganhos adicionados ao perfil
- (d) Distribuição das recompensas
- (e) Dissolução da party