

Ficha de NPC – Soldado Nazista (1920s) – Call of Cthulhu 7ª Edição

Nome: Soldado SA / Líder Nazista

Ocupação: Miliciano / Ocultista / Explorador

Era: 1920s

Ideologia: Nacional-socialista / Ocultista radical

ATRIBUTOS MÉDIOS:

FOR: 60 CON: 60 TAM: 55

DES: 60 APA: 50 INT: 50

POD: 45 EDU: 40

SAN: 45 PV: 11 BD: +1D4 MOV: 8

PERÍCIAS COMUNS:

Briga: 50% Pistola: 45% Rifle/MP18: 55%

Intimidação: 50% Sobrevivência: 40% Primeiros Socorros: 30%

Ocultismo: 20% (até 40% para o líder) Mythos de Cthulhu: 5-15%

Idioma (Alemão): 90% História/Arqueologia: 20% (opcional)

EQUIPAMENTO:

- Pistola Luger P08 ou Mauser C96
- Faca de combate
- Uniforme marrom da SA ou roupas civis
- Medalhão ocultista (líder)
- Mapas antigos, diário cifrado
- Drogas/estimulantes experimentais

COMPORTAMENTO:

- Fanáticos, obedientes às ordens, mesmo insanas
- Podem participar de rituais, proteger artefatos ou abrir portais
- Testes de Sanidade podem ser exigidos só por sua presença