

# APLICAÇÃO MÓVEL VOLTADA AO COMPARTILHAMENTO DE INFORMAÇÕES ACERCA DE PRAIAS INTEGRANDO A FERRAMENTA GOOGLE MAPS E A BIBLIOTECA REACT NATIVE

Acadêmico: Pedro Citadin Coelho

Orientador: Prof. Me. Luciano Antunes

## Sumário

- Introdução
- Definição do Problema
- Justificativa
- Objetivo Geral
- Objetivos Específicos
- Turismo nas Praias
- Google Maps
- React Native
- Materiais e Métodos
- Demonstração do Aplicativo
- Resultados e discussão
- Considerações Finais

## Introdução

- Função balnearia das praias;
- Aumento no número de dispositivos móveis.



## Definição do Problema

- Aumento nos preços dos combustíveis;
- Desperdício de tempo no deslocamento;
- Carência de uma plataforma para compartilhamento de informações sobre praias.

#### Justificativa

- Aumento no número de Smartphones;
- Disponibilidade de uma aplicação multiplataforma;
- Integração com as redes sociais.



## Objetivo Geral

Empregar o Google Maps e a biblioteca React Native na implementação de um protótipo de aplicativo móvel voltado ao compartilhamento de informações acerca de praias.

## Objetivos Específicos

- Listar o funcionamento da biblioteca React Native;
- Identificar a aplicabilidade da ferramenta Google Maps em uma aplicação móvel;
- Selecionar métricas qualitativas para avaliação de condição das praias;
- Construir um protótipo de aplicativo móvel para compartilhamento de informações acerca de praias;
- Efetuar testes na aplicação para verificar o desempenho.

# Turismo nas praias

- Contexto histórico
- Riscos de contaminação
- Atividades possíveis



## Google Maps

Origem

Funções

Integração por meio de API



Origem

## React Native

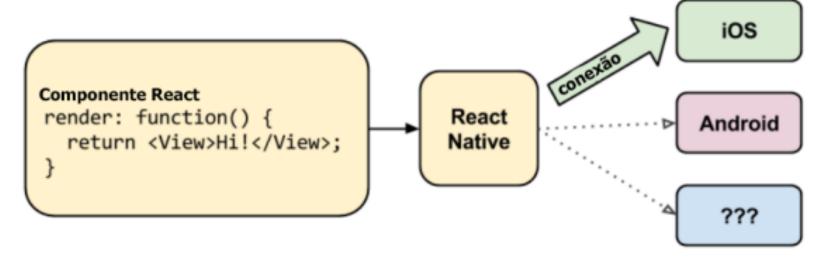


**Funcionamento** 



Vantagens

#### **React Native**



Fonte: Eisenman (2015)



Origem

## React Native



**Funcionamento** 



Vantagens



## Materiais e Métodos

#### HARDWARE UTILIZADO:

- Computador com processador Ryzen 5 3600, 32GB de memória RAM e placa de vídeo NVIDIA RTX 2060 Super
- Smartphone Samsung Galaxy S9
   Plus com 128GB de armazenamento
- Smartphone Samsung Galaxy S22
   Ultra com 512GB de armazenamento

```
modifier_ob.
 mirror object to mirror
mirror_object
peration == "MIRROR_X":
irror_mod.use_x = True
mirror_mod.use_y = False
irror_mod.use_z = False
 _operation == "MIRROR_Y"
lrror_mod.use_x = False
lrror_mod.use_y = True
 lrror_mod.use_z = False
 operation == "MIRROR_Z":
  rror_mod.use_x = False
  rror_mod.use_y = False
  rror_mod.use_z = True
 melection at the end -add
   _ob.select= 1
   er ob.select=1
   ntext.scene.objects.action
  "Selected" + str(modified
   irror_ob.select = 0
  bpy.context.selected_obj
  ata.objects[one.name].se
 int("please select exaction
  --- OPERATOR CLASSES ----
    X mirror to the selected
   ject.mirror_mirror_x"
 ext.active_object is not
```

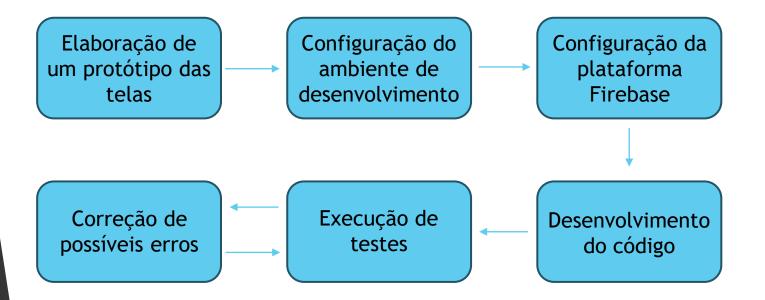
## Materiais e Métodos

#### **TECNOLOGIAS UTILIZADAS**

- Visual Studio Code
- Java Script
- React Native
- Expo
- API Google Maps
- Firebase



### Materiais e Métodos







### Resultados e Discussão

- Desempenho da aplicação;
- Analise de dados;
- Aplicações semelhantes;



## Considerações Finais

- Integração das tecnologias;
- Dificuldades encontradas;
- Trabalhos futuros;