

Programação e Desenvolvimento de Software II

Nome: _____ Matrícula: _____

1. Escreva, em c++, as declarações simples de ponteiro a seguir:
 - (a) Declare uma variável atv1 como um ponteiro para char
 - (b) Declare uma variável atv2 como um ponteiro para ponteiro de char
 - (c) Declare uma variável atv3 como array de tamanho 100 de ponteiros para char
 - (d) Declara uma variável atv4 como um ponteiro para um array de tamanho 100
 - (e) Declare uma variável atv5 como um ponteiro constante para um inteiro.
 - (f) Declare uma variável atv6 como um ponteiro para um inteiro constante.
2. Dê uma explicação sucinta sobre a diferença entre um ponteiro constante e um ponteiro para um tipo constante.
3. Escreva um programa que irá receber 3 números inteiros na entrada padrão e irá armazenar em um array e, em seguida, imprimir os números na tela em ordem reversa. O armazenamento e a impressão devem ser feitos utilizando um ponteiro auxiliar.

4. Escreva um programa que possua uma *struct* contendo 3 informações de um funcionário de uma empresa. As informações são: *Name*, *Address*, *Zipcode*. Em seguida, o programa deve receber um número N informando o total de funcionários. Utilize o valor de N e a operação **new** para alocar a memória para a *struct* e preencher os dados. Imprima os dados na tela para verificação.

Obs: Para facilitar, os campos Name e Address poderão ser do tipo std::string

5. Repita o exercício acima utilizando a seguinte função para preencher os dados:

*void fill_data(EmployeeData *ptr, int N){}*