

Marco

Faz

Demora o tempo que quiser até concluir qualquer nível do jogo;
Observa com cuidado o nível que está a jogar;
Tenta as vezes que quiser até ter a melhor pontuação.

Pensa

Se num nível, algumas letras estavam misturadas com os objetos, então nos próximos deve ser igual;
Por pouco não tinha a melhor pontuação;
Já só falta uma, mas onde está?

Diz

Alguns dos backgrounds deste jogo realmente conseguem camoflar algumas fontes;
Da próxima vez farei um melhor tempo;
Já conclui um grupo de níveis, venha o próximo.

Sente

Frustrado quando não consegue a melhor pontuação á primeira;
Relaxado e contente após se aperceber que a letra que lhe faltava para concluir o nível estava sempre à frente dele.

António

Faz

Não tem calma a jogar;
Só descobre as letras que estão á vista e inervar-se por não achar as outras;
Espera por ajudas, em vez de resolver tudo por si mesmo.

Pensa

Mas porque raio é que este nível é tão difícil?;
Já só falta uma, mas não consigo encontra-la em lado algum;
Mas quando é que volto a ter uma ajuda?.

Diz

Porque é que a última é sempre a mais difícil de achar?;
Como assim, ela tava misturada com o background? Isso não faz sentido!;
Sim! Finalmente acabei o nível!;
Não tive a melhor pontuação?
Ok, também não a queria para nada.

Sente

Quase sempre frustrado por não concluir um nível à primeira;
Inervado por, não importa quantas vezes repita um nível, cometer o exato erro de lhe faltar uma letra;
Deseja que fosse sempre o melhor mesmo que diga o contrário.