

Programação na Internet

Semestre de Verão 2014/2015 - Trabalho Final

O objetivo deste trabalho é desenvolver uma aplicação Web de pequena/média complexidade através da qual os alunos mostrem capacidade para aplicar os conhecimentos adquiridos em Programação na Internet.

CLX- Chelas-LX

Pretende-se que seja implementada a aplicação Web Chelas-LX, semelhante em funcionalidade às aplicações [OLX](#), [Custo Justo](#), [eBay](#) e semelhantes. A aplicação constitui um espaço de partilha de anúncios classificados, publicados pelos utilizadores registados na plataforma.

A entidade principal desta aplicação é o anúncio. Um anúncio tem um título com o máximo de 64 caracteres, preço, descrição, categoria e localização (cidade), obrigatórias e, opcionalmente, um conjunto de fotos do artigo a vender. Um anúncio pode ser comentado por outros utilizadores, nos quais estes podem, por exemplo, colocar perguntas ao vendedor.

Utilizadores

A aplicação tem diferentes tipos de utilizadores. A lista seguinte indica os diferentes tipos de utilizadores da aplicação, bem como a sigla usada no resto do documento para os identificar.

- Utilizador (U) Qualquer utilizador do sistema, autenticado ou anónimo
- Utilizador Não Autenticado (UN) Qualquer utilizador que ainda não fez *login*
- Utilizador Autenticado (UA) Qualquer utilizador que já fez *login*
- Utilizador Editor (UE) Utilizador que criou o anúncio que se está a visualizar

Aspectos funcionais

A aplicação deve suportar, no mínimo, os seguintes aspectos funcionais:

- Como U devo poder:
 - visualizar uma página de entrada da aplicação que explique claramente o seu objectivo e como deve ser usada
 - visualizar uma lista de todos os anúncios de forma paginada, tendo navegação entre páginas. Nessa lista cada anúncio apresenta o título, uma foto (se o anúncio não tiver fotos apresenta uma por omissão) e os primeiros 64 caracteres da descrição.
 - visualizar a lista de anúncios filtrados pela conjunção dos seguintes critérios: texto no título, localidade e categoria.
 - visualizar os detalhes de um anúncio, que inclui o utilizador que o publicou, a sua classificação, bem como os comentários associados.
- Como UN devo poder:
 - fazer registo ou *login* na aplicação

Programação na Internet

Semestre de Verão 2014/2015 - Trabalho Final

- fazer recuperação de palavra chave
- Como UA devo poder:
 - fazer logout.
 - atribuir uma classificação a um utilizador registado (vendedor)
 - comentar um anúncio
 - classificar um anúncio como favorito e receber notificações sempre que este tiver atividade (alterações ou comentários)
 - remover um anúncio da lista de favoritos
 - visualizar a lista de anúncios publicados
 - consultar um *dashboard* com a lista de anúncios favoritos e ter indicação de quais tiveram atividade sem que as tenha consultado.
- Como UE devo poder:
 - alterar um anúncio
 - cancelar um anúncio, deixando este de ser apresentado aos demais utilizadores do sistema.
 - responder a comentários dos anuncios publicados

Se pretender implementar funcionalidade adicionais, diferentes das que são apresentadas, deve falar com o seu docente.

Aspectos não funcionais

A aplicação desenvolvida deve ter em conta os seguintes aspectos não funcionais:

- Usar o Bootstrap para definir a estrutura e aspecto da aplicação
- Usar NodeJS como tecnologia de servidor Web
- Usar o módulo [passport](#) para realizar a autenticação.
- Usar uma base de dados relacional, por exemplo [PostgreSQL](#) (neste caso usar o módulo [pg](#))
- Ser entregue uma aplicação consola, desenvolvida em NodeJS, que cria dados de teste (correctos, ou seja, que pareçam reais).
- Alojamento a aplicação num serviço público de alojamento de aplicações (opcional mas valoriza o trabalho).
- Ser acompanhada de um relatório que descreve a aplicação realizada

Data recomendada de entrega: 17/07/2015

Data limite de entrega: 24/07/2015

O docente,
Luís Falcão