

**Francisco Fernandes (98178), Miguel Reis (108545), Nuno Pinho (108648), Paulo Macedo (102620), Pedro Ferreira (98620)**  
Grupo 704, v2023-03-15.

## RELATÓRIO

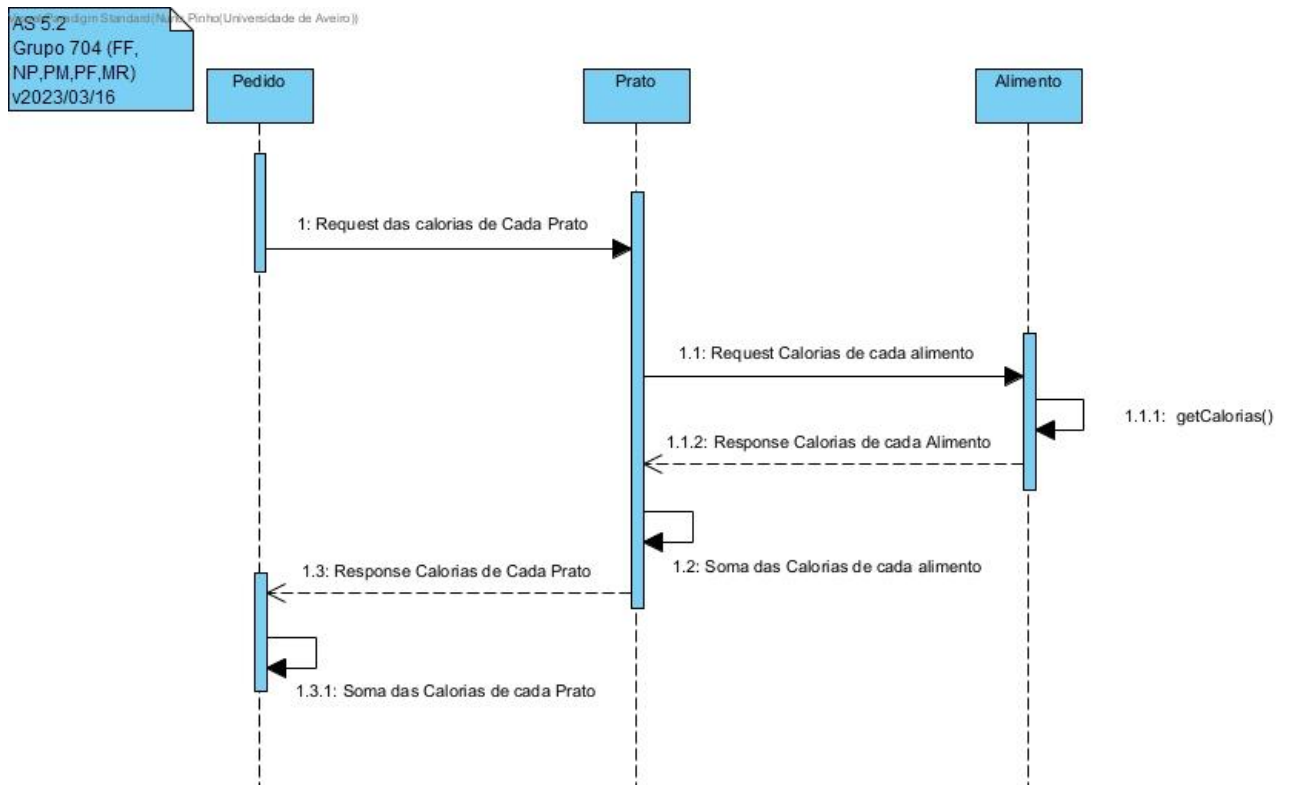
# Lab 5: Modelação de comportamento

## Exercício 5.1

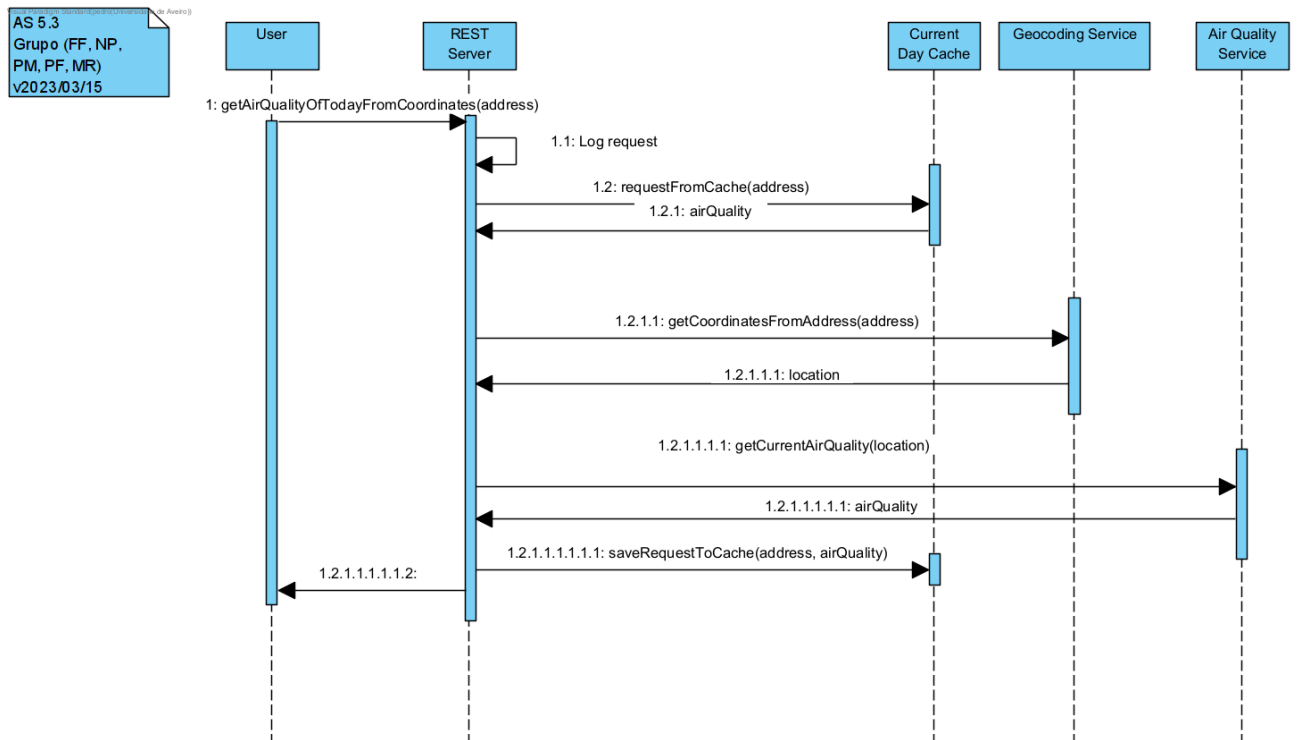
Compra numa aplicação IOS com o serviço Apple Pay:

- Cliente efetua o checkout, carregando no botão do apple pay
- É efetuado um pedido de pagamento, da aplicação para o PassKit View Controller
- O PassKit View Controller recebe info de pagamento e envia um token para o servidor da Apple
- O servidor da Apple devolve esse token cifrado com o Merchant Id
- O PassKit View Controller devolve à aplicação esse token cifrado
- Aplicação envia um pedido de autenticação e pagamento para o serviço de pagamento
- Serviço de pagamento processa o pedido, decifra o token recebido e envia um pedido de pagamento para uma Gateway
- A Gateway devolve recebe o pedido e devolve uma resposta, dependendo da possibilidade de ser efetuado o pagamento
- O serviço que pagamento processa a resposta recebida e envia a resposta para a aplicação

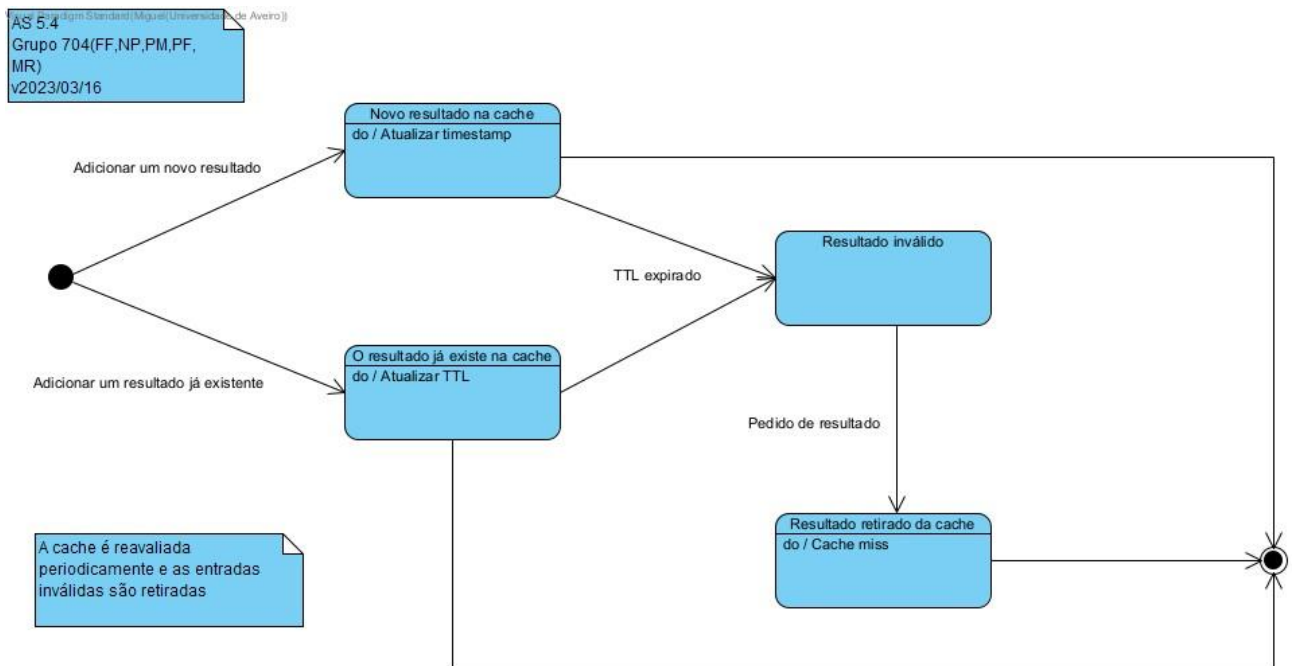
## Exercício 5.2



## Exercício 5.3



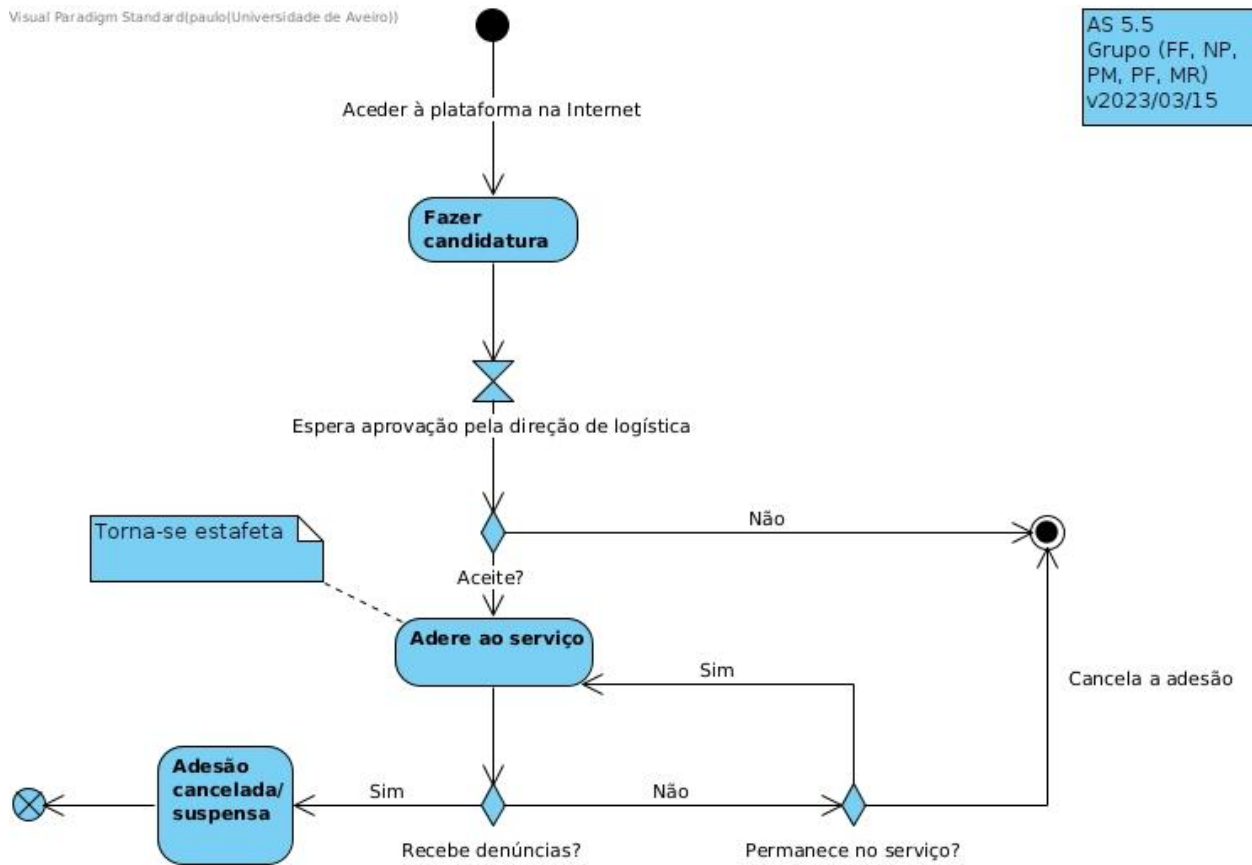
## Exercício 5.4



## Exercício 5.5

A)

É possível elaborar um diagrama de atividades, uma vez que existe um fluxo para a adesão a um serviço de entrega de comida, como estafeta.



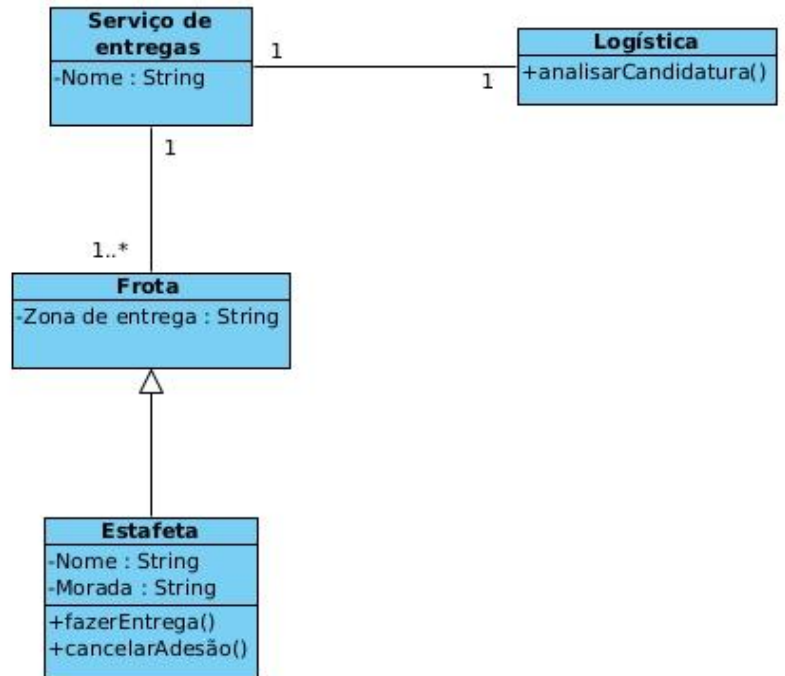
**B)**

Um diagrama para casos de utilização, tem como objetivo demonstrar as diferentes formas de interagir com o sistema, pelo que não se verifica na análise da informação dada.

**C)**

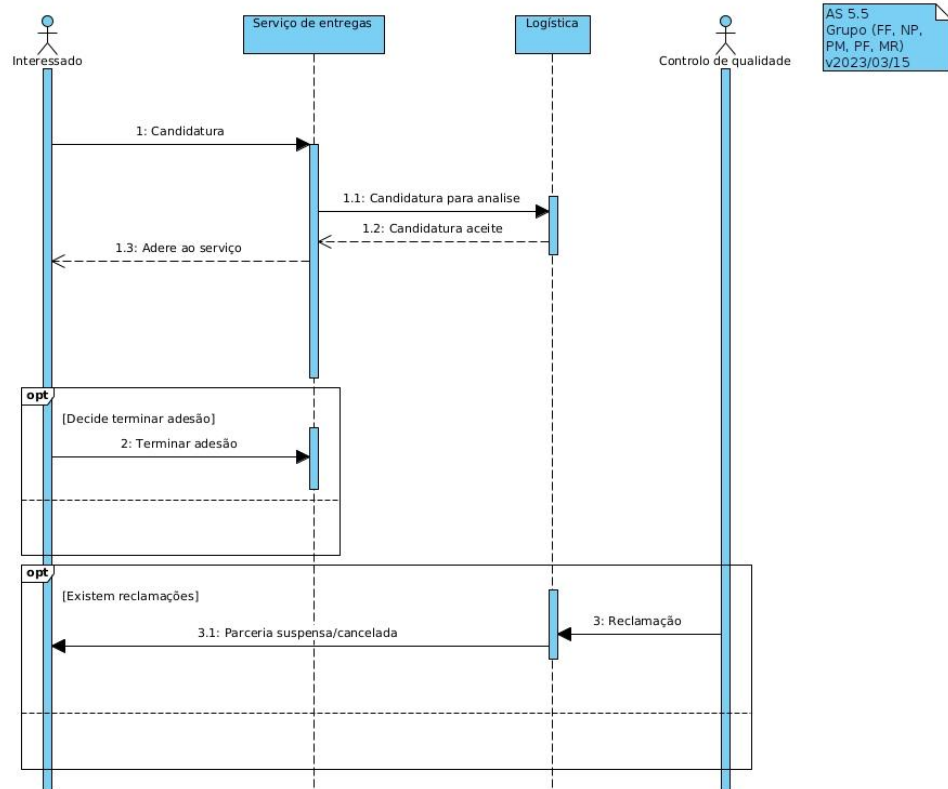
Os diagramas de classes são utilizados para modelar a estrutura de um sistema através de objetos. Na informação fornecida, podemos identificar a estrutura do serviço de comida, no entanto essa estrutura é bastante simples.

Entende-se por  
"Zona de entrega" a  
área da cidade a que  
os estafetas fazem  
entregas



**D)**

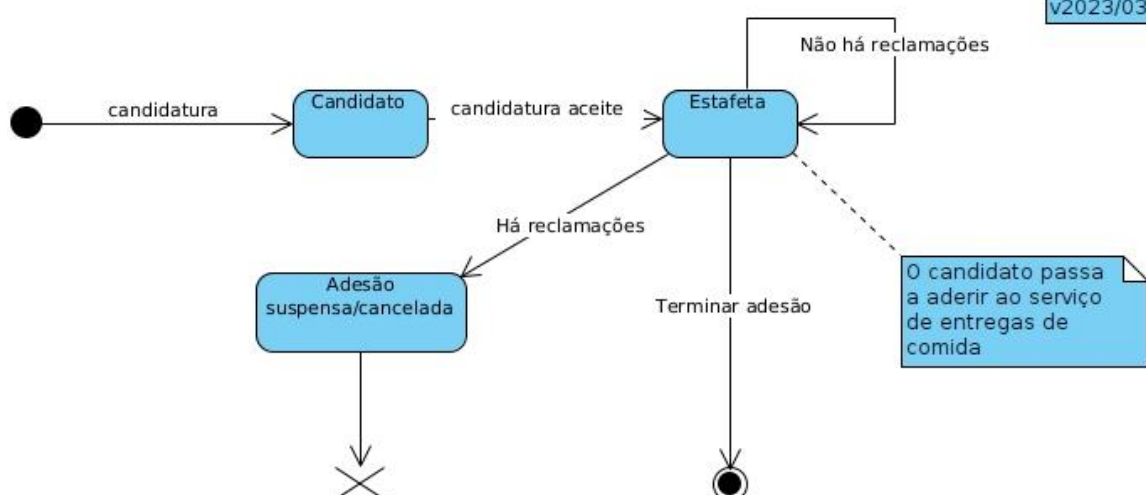
É relevante elaborar um diagrama de sequência, visto que é possível verificar a interação entre várias entidades, permitindo descrever uma funcionalidade, tendo em conta o fator tempo.



E)

Usar diagramas de estado permitem exibir situações onde existe evolução de comportamento. A construção do diagrama de estado ajuda a entender o se passa em cada transição de estado. Neste caso, o estafeta tem várias opções de fluxo desde a candidatura até terminar a adesão ou a suspender/cancelar.

Visual Paradigm Standard(paulo(Universidade de Aveiro))

AS 5.5  
Grupo (FF, NP, PM, PF, MR)  
v2023/03/15