



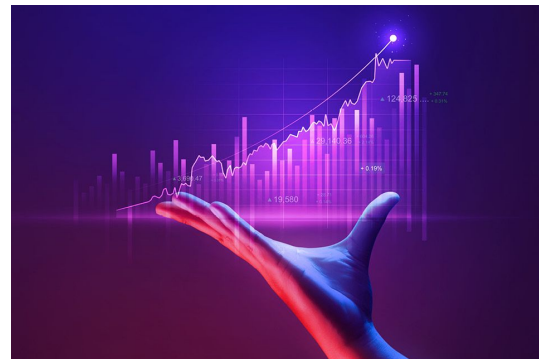
Prepara-te para navegar a Net com a TrotiNet

## Análise de Sistemas

Francisco Fernandes (98178), Miguel Reis (108545), Nuno Pinho (108648), Paulo Macedo (102620), Pedro Ferreira (98620) - Grupo 704

# Transformação digital

- App móvel que visa a simplificação de processos no que diz respeito ao aluguer e utilização de trotinetes.
- Acrescenta mais opções de utilização permitindo alugar/reservar em grupo.
- Inova no que diz respeito à acessibilidade, disponibilizando um mapa em tempo real das trotinetes disponíveis.





## Conceito do produto

- As principais funcionalidades da aplicação incluem a possibilidade de:
  - ❑ Alugar uma ou mais trotinetes por parte do utilizador.
  - ❑ A possibilidade de reservar o número desejado, para uma certa hora e local desejados.
  - ❑ A aplicação mostra em tempo real a localização de trotinetes disponíveis nas proximidades.
- Isto permite aos utilizadores planear as deslocações com antecedência e garantir a disponibilidade das trotinetes. Possibilitando o uso das mesmas para alugueres de grupos e para eventos.



## Posicionamento em relação às alternativas

Nas empresas que existem:

- Dedicam-se simplesmente ao aluguer de trotinetes
- Não é permitido reservar para um determinado local ou tornar o serviço mais flexível
- Não é possível observar a localização de trotinetes disponíveis em tempo real
- Não é permitido o aluguer ou reserva em grupo

A nossa empresa:

- Proporciona um serviço de aluguer ou reserva em grupo
- Permite que seja feita para um determinado local
- E permite saber à partida a localização de todas as trotinetes disponíveis



## Incremento 1

- Perfil do utilizador totalmente funcional.
- Interface para visualizar trotinetes (puramente estática).
- Sistema de log in/sign up com base de dados funcional.
- Navegação entre páginas.
- Protótipo de infraestrutura.



## Incremento 2

- Integração dos serviços da infraestrutura
- Interface para apresentar o histórico de alugueres/reservas trotinetes
- Interface para a reserva de trotinetes
- Implementação do chat para resolução de problemas relativos ao funcionamento dos equipamentos ou do serviço.



## Tecnologias de desenvolvimento



# TROTINET



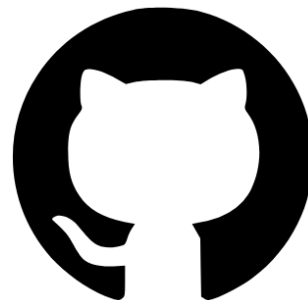
## DEMO

































## Desenvolvimento ágil do projeto

- Brainstorming
- Github project (Kanban board)
  - Backlog
  - Divisão de tarefas
  - Issues
  - Divisão por iterações
- Entregas e apresentações de 2 em 2 semanas



Filter by keyword or by field

Discard Save

Title	Assignees	iteration	Status	
23  Protótipo das interações	 PedroDSFerreira	#2	Done	
+ Add item				
<div> <div>#3</div> <div>18 May 08 - May 15</div> </div>				
24  Arquitetura física da instalação	 PedroDSFerreira	#3	Done	
25  Objetivos gerais	 FranciscoFernande...	#3	Done	
26  Estratégia e estado da implementação	 nuca19	#3	Done	
27  Especificação dos casos de utilização	 nuca19	#3	Done	
28  Arquitetura do software	 PedroDSFerreira	#3	Done	
29  Profile interface #9	 PauloMaced0	#3	Done	
30  Interface de pagamento #11	 MiguelReis23	#3	Done	
31  Interface para aderir a uma viagem de grupo #14	 MiguelReis23	#3	Done	
32  Interface para fazer o aluguer(es) de trotinete(s) #15	 nuca19	#3	Done	
33  Interface para fazer a reserva de trotinetes #16	 PauloMaced0	#3	Done	
34  Entrar na app pede sempre login #17	 PauloMaced0	#3	Done	
35  Mapa de trotinetes disponíveis #13	 PauloMaced0	#3	Done	
36  Histórico de operações do utilizador #12	 PauloMaced0	#3	Done	



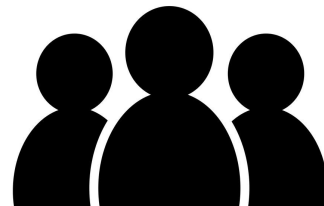
## Trabalho futuro

- Continuação da implementação da plataforma do utilizador
- Construção de protótipo físico de componentes IOT de trotinete (raspberryPI, módulos)
- Integração de protótipo físico com serviços existentes
- Leitura de QR codes
- Adicionar novos métodos de pagamento



## Lições aprendidas

- Trabalho e comunicação em equipa
- Boas práticas em planeamento de projetos
- Processo de formação e aperfeiçoamento da ideia
- Consciencialização do processo de pesquisa, compreensão e documentação dos requisitos exatos
- Planeamento de funções com base nos utilizadores



Obrigado !