

Aluno: Pedro Henrique Archer Dalsenter

Data: 12/10/2024

Ordem de funcionamento para adicionar elementos:

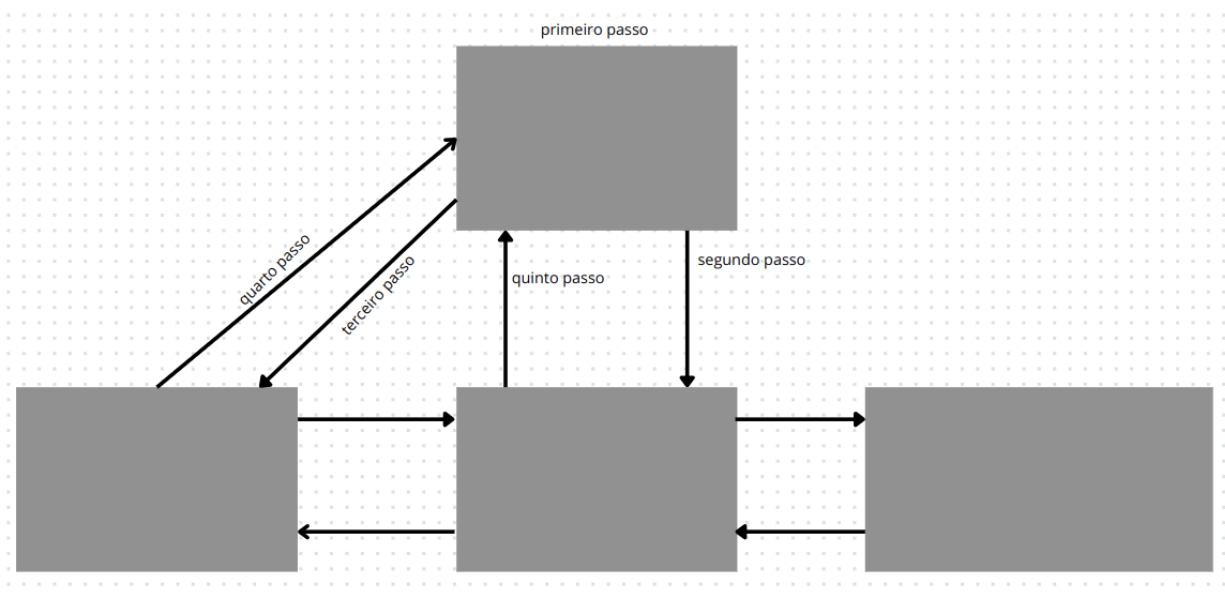
1. Cria o novo elemento;
2. Faz ele apontar para o próximo elemento;
3. Faz ele apontar para o elemento anterior;
4. Elemento anterior aponta para ele;
5. Próximo elemento aponta para ele.

Problemas:

1. Tentar mudar o elemento anterior do próximo elemento(do elemento após a posição do cursor) quando o próximo elemento é None;
2. Tentar mudar o próximo elemento do elemento anterior(do elemento antes da posição do cursor) quando o elemento anterior é None;

Solução:

1. Checar se o próximo elemento é None antes de manipular ele, caso seja, não mudar o próximo elemento, caso contrário, a mudança ocorre;
2. Checar se o elemento anterior é None antes de manipular ele, caso seja, não mudar o elemento anterior, caso contrário, a mudança ocorre.



Ordem de funcionamento para remover elementos:

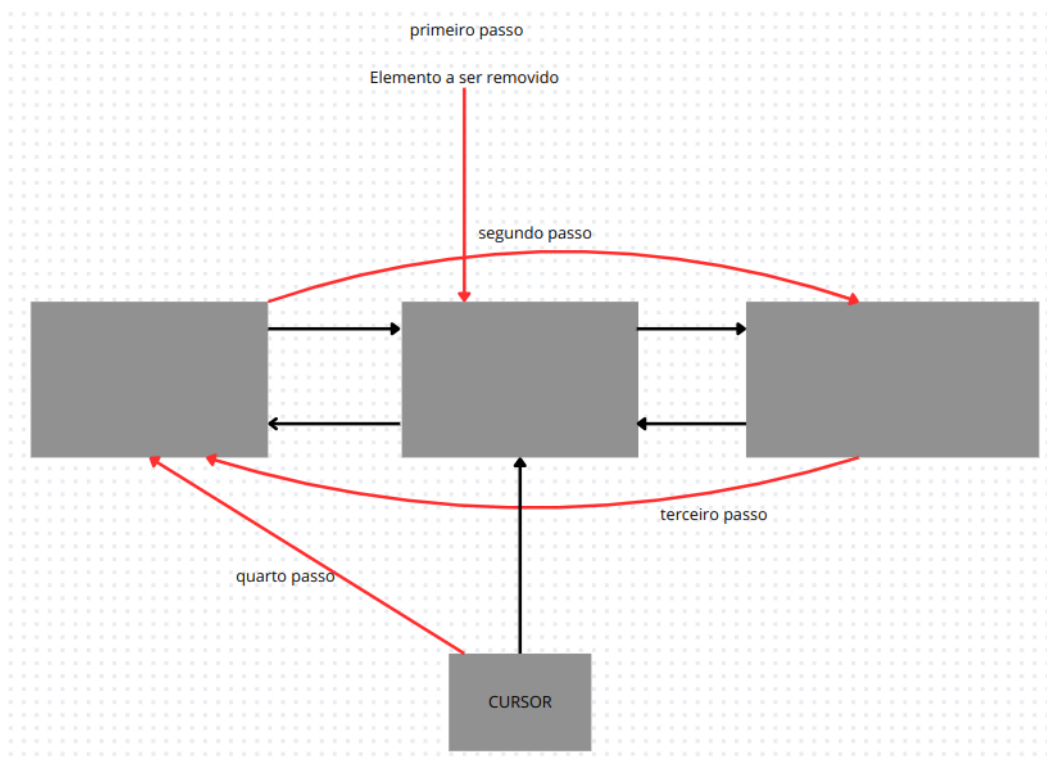
1. Seleciona o elemento que será removido;
2. Elemento anterior a ele aponta para o elemento a frente do que será removido, caso exista, caso contrário, aponta para None;
3. Elemento a frente dele aponta para o elemento anterior do que será removido, caso exista, caso contrário, aponta para None;
4. Caso o cursor esteja sobre o elemento que será removido, mover o cursor para um elemento a frente ou atrás, caso existam, caso contrário, aponta para None.

Problemas:

1. Tentar mudar o elemento anterior do próximo elemento(do elemento após a posição do cursor) quando o próximo elemento é None;
2. Tentar mudar o próximo elemento do elemento anterior(do elemento antes da posição do cursor) quando o elemento anterior é None;

Solução:

1. Checar se o próximo elemento é None antes de manipular ele, caso seja, não mudar o próximo elemento, caso contrário, a mudança ocorre;
2. Checar se o elemento anterior é None antes de manipular ele, caso seja, não mudar o elemento anterior, caso contrário, a mudança ocorre.



Ordem de funcionamento para manipular cursor:

1. Bota o cursor no primeiro elemento;
2. Avança/retrocede o cursor;
3. Percorre os elementos por K posições ou até chegar no final da lista ou até encontrar o elemento a ser desejado;

Problemas:

1. Tentar mover o cursor para um elemento inexistente.

Solução:

1. Checar se o próximo elemento é None antes de avançar/retroceder ele, caso seja, interromper a operação, caso contrário, continua avançando.

