Trabalho de Sistemas Operativos Processamento de um notebook

Sérgio Oliveira a62134 Pedro Dias a63389

21 de Maio de 2018

0.1 Introdução

Com este relatório iremos demonstrar o desenvolvimento de um programa que faz o processamento de ficheiros de formato notebook, formato designado pelo trabalho prático. Ao ser executado, o argumento terá de ter um caminho válido para um ficheiro notebook para funcionar corretamente.

Este relatório está dividido em várias secções que correspondem aos pontos principais do trabalho prático, como visto na página seguinte.

Conteúdo

Ca	pítulo 1 - Execucão
1.1	Execução
1.2	Re-processamento
1.3	Detecção de erros / Interrupção
2 Ca	pítulo 2 - Outras Funcionalidades
2.1	Histórico de comandos anteriores
2.2	Execução de conjuntos de comandos

Capítulo 1

Execução

1.1 Introdução

A funcionalidade básica do nosso programa está em ler o nosso *notebook* linha a linha e termina a sua execução até que o ficheiro passado como argumento tenha sido lido pelo *while* até à linha final.

```
while ((read = getline(&line, &len, fp)) != -1 && flagErrorFork ==1 && (running)) {
```

No entanto também pode haver ação humana e, para isso, o sinal SIGINT é enviado para o programa (sinal normalmente relacionado com a combinação de botões Control+C). Nesse caso, a nossa variável global running irá determinar o estado de execução do nosso programa.

```
static volatile int running = 1;
void handler(int dummy){
   running = 0;
}
```

Antes de guardarmos numa variável, a linha lida é processada para que reconheça o conjunto de caratéres especiais:

- \$:
- \$|;
- \$(número)|;
- >>> e <<<

Para que sejam reconhecidos para o correto processamento do ficheiro. Uma linha delimitada por qualquer outra expressão diferente dos itens em cima irá ser ignorada e não interpretada como comando.

- 1.2 Re-processamento
- 1.3 Detecção de erros / Interrupção

Capítulo 2

Outras Funcionalidades

- 2.1 Histórico de comandos anteriores
- 2.2 Execução de conjuntos de comandos

Capítulo 3

Conclusão