2017/05/29 19:10 1/4 A2: Atores. User stories

A2: Atores. User stories

Especificação dos atores e user stories

Atores

Um ator representa qualquer entidade que interage com o sistema que está a ser especificado. Nunca faz parte do sistema, sendo uma entidade externa.

Na Figura 1 estão representados os atores do sistema de Gestão de Projetos.

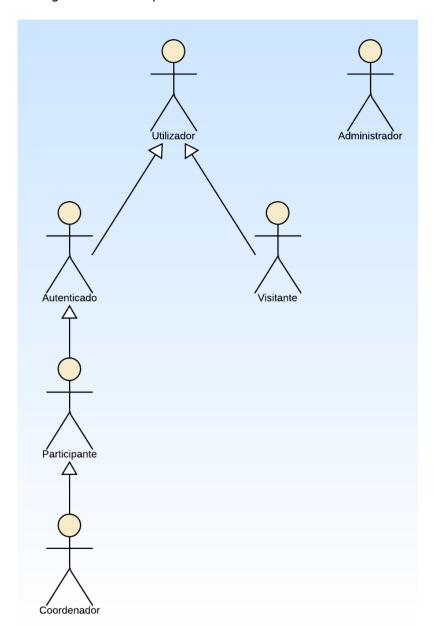


Figura 1: Atores.

Na Tabela 1 estão descritos os atores do sistema de Gestão de Projetos.

Identificador	Descrição	Exemplo
Administrador	Administrador do sistema; responsável pela gestão dos utilizadores e por algumas funções de moderação, como verificar a fiabilidade dos projetos	admin1
Auministration	algumas funções de moderação, como verificar a fiabilidade dos projetos	aummi

Utilizador	Utilizador não-autenticado; pode consultar informação sobre projetos públicos ou assistir a uma demonstração do sistema	n/d
Visitante	Utilizador não-autenticado; pode registar-se ou fazer a autenticação no sistema	n/d
Autenticado	Utilizador autenticado; pode criar projetos, definir eventos no seu calendário, enviar mensagens e ver o perfil de outros Utilizadores	pessoa1
Participante	Utilizador autenticado; pode ver a sua lista de projetos e tarefas, pode comentar nos fóruns dos projetos, marcar uma tarefa como cumprida, ver gráficos de previsão para conclusão dos projetos e/ou tarefas, importar o projeto através de um ficheiro XML e exportar para um ficheiro XML ou PDF	pessoa2
Coordenador	Utilizador autenticado; pode criar uma nova tarefa e pode gerir a equipa do projeto (adicionar, aceitar ou remover elementos)	pessoa3

Tabela 1: Descrição dos atores.

User stories

User stories são artefactos de desenvolvimento utilizados em sistemas com metodologias de *agile software development*. São os requisitos que descrevem as necessidades dos utilizadores. O grande objetivo de descrição de *user stories* é dividir o projeto em problemas mais pequenos, de forma a possibilitar o desenvolvimento iterativo e a entrega das tarefas com maior prioridade primeiro.

Nas seguintes tabelas estão apresentadas as user stories para o sistema de Gestão de Projetos.

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US11	Search User	VILA	Como <i>Administrador</i> quero pesquisar <i>Utilizadores</i> inscritos
US12	Ban Users	Alta	Como Administrador quero banir Utilizadores
US13	Delete Project		Como <i>Administrador</i> quero poder apagar projetos que não sejam fiáveis
US14	Delete Comments		Como <i>Administrador</i> quero poder apagar comentários em qualquer fórum do site

Tabela 1. User stories para um ator Administrador.

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US21	Search Public	Alta	Como <i>Utilizador</i> quero pesquisar os projetos públicos
US22	Public View	IVILA	Como <i>Utilizador</i> quero consultar detalhes de projetos públicos
US23	Contact Us		Como <i>Utilizador</i> quero contactar a equipa do site de Gestão de Projetos através de um formulário
US24	Demonstration	Média	Como <i>Utilizador</i> quero ver a demonstração do sistema em vídeo

Tabela 2. User stories para um ator *Utilizador*.

2017/05/29 19:10 3/4 A2: Atores. User stories

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US31	Login	Alta	Como <i>Visitante</i> quero fazer autenticação no sistema
US32	Signin	IVILA	Como <i>Visitante</i> quero fazer o registo no sistema para me poder autenticar
111644	Recover Password	IVILA	Como <i>Visitante</i> quero poder recuperar uma password esquecida

Tabela 3. User stories para um ator *Visitante*.

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US41	Create Project	Alta	Como <i>Autenticado</i> quero criar um projeto
US42	Edit Profile	Alta	Como <i>Autenticado</i> quero editar o meu perfil (por ex. mudar biografia, mudar password)
US43	Work Proposal	Média	Como <i>Autenticado</i> quero propôr-me a trabalhar num projeto
US44	Search Users	Média	Como <i>Autenticado</i> quero pesquisar qualquer <i>Utilizador</i> do sistema
US45	Send Messages	Média	Como <i>Autenticado</i> quero enviar mensagens para qualquer <i>Utilizador</i> do sistema
US46	View Profile	Baixa	Como <i>Autenticado</i> quero ver o perfil de outros <i>Utilizadores</i>
US47	Set Events	Baixa	Como <i>Autenticado</i> quero colocar eventos no calendário pessoal

Tabela 4. User stories para um ator Autenticado.

Identificador	Nome	Prioridade	Descrição
US51	Task Progression	Alta	Como <i>Participante</i> quero registar o progresso das minhas tarefas
US52	Forum Post	Alta	Como <i>Participante</i> quero ver e comentar o fórum dos projetos em que participo
US53	Search Task	Alta	Como <i>Participante</i> quero ver a lista de tarefas do meu projeto
US54	Forum Attach	Média	Como <i>Participante</i> quero anexar documentos/imagens no fórum de projetos
US55	Import XML	Média	Como <i>Participante</i> quero importar um projeto de um ficheiro XML segundo uma formatação pré-definida
US56	Export Project	Média	Como <i>Participante</i> quero exportar um projeto para um ficheiro XML ou PDF segundo uma formatação pré-definida

Tabela 5. User stories para um ator *Participante*.

Identificador Nome	Prioridade Descrição
--------------------	----------------------

US61	Edit Project	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero editar a descrição e a data limite dos meus projetos
US62	Delete Project	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero apagar um projeto
US63	Create Task	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero criar uma tarefa no meu projeto
US64	Edit Task	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero editar uma tarefa do meu projeto
US65	Delete Task	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero apagar uma tarefa do meu projeto
US66	Invite User	Alta	Como <i>Coordenador</i> quero convidar um <i>Utilizador</i> para o meu projeto
US67	Promote User	Média	Como <i>Coordenador</i> quero promover um <i>Participante</i> a <i>Coordenador</i> no meu projeto
US68	Accept User	Média	Como <i>Coordenador</i> quero aceitar um <i>Utilizador</i> no meu projeto
US69	Delegate Task	Média	Como <i>Coordenador</i> quero atribuir tarefas a <i>Participantes</i> do meu projeto
US610	Delete Project Comments	Média	Como <i>Coordenador</i> quero apagar comentários nos fóruns do meu projeto

Tabela 6. User stories para um ator Coordenador.

- LBAW1366

- Anterior- A1: Apresentação do Projeto.
- Seguinte- A3: Protótipo de Interfaces com o Utilizador.
- Voltar ao projeto.
- Voltar à página inicial.

From:

http://lbaw.fe.up.pt/201314/ - L B A W :: WORK

Permanent link:

http://lbaw.fe.up.pt/201314/doku.php/lbaw1366/a2

Last update: 2014/03/13 15:58

