

1.

Sobrescrita ocorre quando um comportamento em uma classe filha deve ser diferente da classe pai, então o método deve ser escrito com a mesma assinatura na classe filha, se isso não ocorrer o sistema entenderá como um método diferente.

2.

A sobrecarga consiste em diversas declarações de métodos que realizam a mesma tarefa, têm o mesmo comportamento e o mesmo nome, mas as declarações podem receber parâmetros de tipos diferentes em cada sobrecarga.