

1.

Uma exceção ocorre no programa quando algum dado ou informação gera uma inconsistência, provocando uma situação não prevista pelo programador.

2.

Exceções verificadas devem obrigatoriamente ser verificadas e colocadas em blocos supervisionados pelo programador enquanto exceções não verificadas não têm essa obrigatoriedade, por mais que seja de bom tom para aumentar a robustez e confiabilidade do código.

3.

RuntimeExceptions e todas as outras exceções derivam de Exception, a qual, junto de Error, deriva de Throwable.

4. (código fonte presente na atividade prática)

- O bloco try ... catch é o chamado bloco supervisionado, dentro do try ele executará o código esperando uma exceção, a qual, se for encontrada, parará a execução do código e divertirá para o bloco catch, onde ocorre o tratamento da exceção.
- a diretiva throws indica que aquele método ou construtor é capaz de lançar a exceção definida
- a diretiva throw indica o lançamento efetivo da exceção pelo método ou construtor.