

**Problem B. ¿Camino o trampa?****Time limit** 1000 ms**Mem limit** 524288 kB

Laberintolandia es un juego muy típico. Consiste en una grilla de  $n \times n$  cuyo inicio está en la posición  $(0, 0)$ , arriba a la izquierda ( $x$  crece hacia la derecha,  $y$  crece hacia abajo), y cuyo objetivo está en la posición  $(n - 1, n - 1)$ , abajo a la derecha. Algunas de las posiciones pueden contener bombas, si el jugador pasa por ahí, pierde automáticamente.

Tu tarea es calcular el número de caminos posibles desde la posición inicial hasta la posición final, considerando que si se pasa por una celda con una bomba, no podemos llegar al final. Sólo te puedes mover hacia abajo o hacia la derecha.

**Entrada**

La primera línea de la entrada tiene un número  $n$  ( $1 \leq n \leq 1000$ ): el tamaño de la grilla.

Después de esto, hay  $n$  líneas que describen la grilla. Cada línea tiene  $n$  caracteres: `.` denota que la celda está libre de trampas, y `*` indica una trampa.

**Salida**

Imprime el número de caminos en módulo  $10^9 + 7$ .

**Sample**

Entrada	Salida
4 . * . * * .	3