

**André Garrido Macedo  
Pedro Evaristo de Oliveira  
Rafael de Mello Turaça**

### **-Guia para o usuário final:**

São disponibilizadas 8 opções no menu do hotel para o usuário, visando cobrir sua necessidade. Após escolher uma opção é mostrado antes ou no fim do processo o mapa do hotel contendo em cada quarto um símbolo, pode ser “R”(reservado), “O”(ocupado) ou “.”(disponível). Caso a opção no menu seja escolhida por engano ou queira voltar para o menu, o usuário deve digitar o número zero. Essa funcionalidade é destacada no programa e todas as outras funcionalidades e opções são autoexplicativas para o usuário ter maior facilidade de uso.

Todas as consistências das opções, como digitar um quarto que não existe ou fazer reserva em um quarto ocupado, por exemplo, são verificadas pelo programa e o usuário é alertado. A única funcionalidade que não é verificada e fica a critério do usuário é o cadastramento de suas informações ao fazer check-in em um quarto, que no caso se for digitado um cpf ou endereço que não existem, por exemplo, não será verificado pelo programa.

Por fim, se desejar sair do programa basta o usuário digitar o número zero como opção no menu.

### **-Informações técnicas:**

Para cada opção do menu foi criada uma função “void” que será chamada no “main” em um “switch”(menu com as opções), cada uma dessas funções utilizam o “tipoApto” que foi um tipo “struct” criado para o cadastramento de todas as informações pré-estabelecidas de cada usuário cadastrado em cada quarto do hotel, ou seja, em cada uma das funções será utilizado o “tipoApto hotel[20][14]” que é uma matriz de estruturas(todos os cadastros de cada cliente do hotel).

