# ETEC ZONA LESTE PEDRO FERNANDES ARAÚJO

# **DIVULGAÇÃO EVENTO GAMER**

Explicação dos Elementos

SÃO PAULO – SP 2022

#### PEDRO FERNANDES ARAÚJO

# **DIVULGAÇÃO EVENTO GAMER**

Explicação dos Elementos

Trabalho apresentado no componente Design Digital da escola ETEC da Zona Leste

Orientador: Francisco Conçalo dos Santos Junior

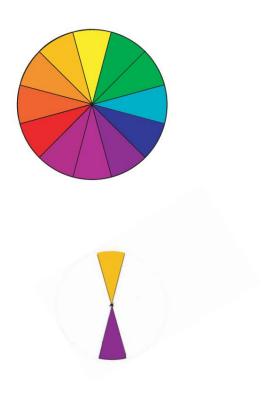
SÃO PAULO - SP

# SUMÁRIO

1	COR	4
2	GESTALT	4
2.1	VOLUME	5
2.2	CONFIGURAÇÃO ESQUEMÁTICA	6
3	REFERÊNCIAS	6

#### Cores

Há a composição das cores roxa e laranja, há primeira vista há uma estranheza, porém se analisarmos mais acuradamente, percebe-se que existe uma harmonia entre elas, por serem cores complementares.



#### GESTALT

Volume trabalhado no projeto trabalhou com o jogo de luz e sombra. Como por exemplo a palavra "gamer" com sombreamento para representar que está atrás da representação do controle, que foi abordado em uma configuração esquemática.



### Referências

29 de agosto - Dia do Gamer.

Rua Válvula Ensolarada - Referência a "Sunnyvale", local da sede da Atari, primeira empresa a criar um jogo.

1972 – Ano do lançamento de "Pong", primeiro jogo do mundo, criado pela Atari.