

Mini-Mundo (Plataforma online de E-SPORTS)

A plataforma online de e-sports para jogos administra organizações profissionais, equipes competitivas que pertencem a determinadas organizações e seu jogadores

Uma pessoa se especializa em Jogador ou Staff. Onde um jogador participa de partidas por uma equipe, onde as partidas pertencem a algum torneio. Por outro lado, Pessoas do Staff se concentram em funções administrativas e técnicas desempenhando algum papel

Cada organização pode gerenciar diversas equipes, que competem em jogos diferentes por torneios diferentes. Torneios são organizados para um jogo específico, contendo diversas partidas, cada partida possui um Resultado que identifica a equipe vencedora

Patrocinadores representam empresas que apoiam uma equipe de uma organização, uma equipe em uma organização não precisa ter necessariamente um patrocinador, mas podem ter vários e um patrocinador pode patrocinar várias equipes

1. Pessoa

- Cada jogador possui: **CPF, Nome, Salário, Nascimento e Contato (Email,Telefone)**
Pessoa pode ser jogador ou participar do staff (herança)
 - Staff: Pessoas que organizam o evento
 - Jogador: Pessoas que competem por uma equipe

2. Staff

- Um staff é uma subclasse de Pessoa que administra questões técnicas do torneio
- Um pessoa do staff pode possuir um papel dentro da coordenação do torneio

3. Jogador

- Um jogador é uma subclasse de Pessoa que participa de partidas em competições
- Um jogador tem: **Status**

4. Patrocinador

- Um patrocinador é uma entidade que pode apoiar uma equipe de uma organização
- Um patrocinador tem: **CNPJ, Nome e Valor do Contrato**

5. Organização

- Uma organização é uma entidade que representa um grupo de equipes que disputam partidas
- Cada organização possui: **CNPJ, Nome e Sigla**

6. Jogo

- Um jogo representa um tipo de jogo dentro da plataforma
- Cada jogo possui: **Jogo_ID , Gênero, Nome e Plataformas**

7. Torneio

- Um torneio é uma competição onde acontecem partidas
- Cada torneio possui: **Torneio_ID, Nome, Premiação e Organizador**

8. Partida

- Uma partida acontece dentro de um torneio
- Uma partida possui: **Partida_ID, Data e Duração**

9. Resultado

- Cada partida necessariamente tem um resultado
- Um resultado possui: **Resumo,Score,Vencedor e Placar**

10. Equipe

- Uma equipe é um time competitivo dentro de uma organização
- Cada organização possui: **Equipe_Disc,Nome,Orçamento e Data de Criação**
- Jogadores em uma partida disputam por apenas uma equipe