Atividade

```
Exercícios –equanto
1. Escrever um algoritmo que imprima a tabuada de um número informado pelo usuário;
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
valor,fixo, a:real
Inicio
escreval("Escreva um valor de 0 a 10 para a tabuada:")
leia(fixo)
valor <- 1
enquanto (valor >= 0) e (valor <=10) faca
    a <- fixo * valor
    escreval(a)
     valor <- valor + 1
fimenquanto
Fimalgoritmo
```

```
2. Escrever um algoritmo que gera e escreve os números ímpares entre 100 e 200;
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
valor,c:real
Inicio
valor <- 100
enquanto (valor <= 200)faca
    c <- valor%2
    se (c = 1) entao
    escreval(valor)
    fimse
    valor <- valor + 1
fimenquanto
Fimalgoritmo
```

3.Em uma turma há 10 alunos. Cada aluno tem 2 notas. Um professor precisa calcular a média das duas notas de cada aluno. Crie um programa que resolve este problema.

```
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
notaA,notaB,aluno,c:real
Inicio
aluno <- 1
enquanto (aluno > 0) e (aluno <= 10)faca
    Escreval("Qual a 1º nota do", aluno,"º aluno")
    leia(notaA)
    escreval("")
    se (notaA >= 0 ) e (notaA <=10) entao
      Escreval("Qual a 2º nota do", aluno,"º aluno")
      leia(notaB)
      escreval("")
      se (notaB >= 0 ) e (notaB <=10) entao
        c <- (notaA + notaB)/2
        Escreval("A média do", aluno, "o aluno é igual á ", c)
        escreval("")
        aluno <- aluno + 1
       senao
          escreval("nota tem que ser de 0 a 10")
          escreval("")
          fimse
```

```
senao
     escreval("nota tem que ser de 0 a 10")
     escreval("")
    fimse
fimenquanto
Fimalgoritmo
Exercícios
1. Escrever um programa de computador que leia 10 números inteiros e, ao final, apresente a
soma de todos os números lidos;
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
valor, soma, i:real
Inicio
i <- 1
enquanto (i \ge 1) e (i \le 10)faca
    Escreval("Qual o ", i ,"º valor")
    leia(valor)
    escreval("")
    soma <- soma + valor
    i < -i + 1
```

```
fimenquanto
      escreval("valor dos numeros somados é",soma)
Fimalgoritmo
2. Faça o mesmo que antes, porém, ao invés de ler 10 números, o programa deverá ler e
somar números até que o valor digitado seja zero (0).
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
valor, soma, i:real
Inicio
valor <- 1
enquanto (valor = 1)faca
    Escreval("Qual o ", i ,"º valor")
    leia(valor)
    escreval("")
    soma <- soma + valor
    escreval("Digite 0 para parar")
    escreval("Digite 1 para continuar")
    leia(valor)
    escreval("")
fimenquanto
```

```
escreval("valor dos numeros somados é",soma)
Fimalgoritmo
Exercícios –repita
1. Escreva um algoritmo que calcule a média dos números digitados pelo usuário, se eles
forem pares. Termine a leitura se o usuário digitar zero(0);
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
notaA,notaB,c, v,o:real
Inicio
o <- 1
repita
   escreval("Numero 1")
   leia(notaA)
   escreval("Numero 2")
   leia(notaB)
   c <- (notaA + notaB)/2
   v <- (c%2)
   se (v = 0) entao
```

```
escreval ("A sua média é igual a", c)
     escreval ("Deseja continuar? O(nao) 1(sim)")
     leia(o)
    fimse
    se (v = 1) entao
    escreval ("pra sair sua média deve ser par")
    escreval("")
    fimse
ate(o = 0)
Fimalgoritmo
2. Escreva um algoritmo que leia valores inteiros e encontre o maior e o menor deles. Termine
a leitura se o usuário digitar zero(0);
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
notaA,notaB,c, v,o:real
Inicio
o <- 1
repita
    escreval("valor 1")
    leia(notaA)
    escreval("valor 2")
    leia(notaB)
```

```
se (notaA > notaB ) entao
     escreval ("ORDEM DECRESCENTE")
     escreval("1º NUMERO", notaB)
     escreval("1º NUMERO", notaA)
     escreval ("Deseja continuar? 0(nao) 1(sim)")
     leia(o)
   fimse
   se (notaB > notaA) entao
   escreval ("ORDEM DECRESCENTE")
   escreval("1º NUMERO", notaA)
   escreval("1º NUMERO", notaB)
   escreval ("Deseja continuar? 0(nao) 1(sim)")
   leia(o)
   fimse
ate(o = 0)
Fimalgoritmo
```

Exercícios -repita

3. Escreva um programa que lê o sexo de uma pessoa. O sexo deverá ser com o tipo de dado caractere e o programa deverá aceitar apenas os valores "M" ou "F", Termine a leitura se o usuário digitar digitar o sexo com erro;

```
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
notaA:caractere
Inicio
repita
   escreval("Escreva seu Sexo m(masculino) e f(feminino)")
   escreval("")
   leia(notaA)
   se (notaA = "f" )entao
     escreval ("Femino")
     escreval("")
     escreva("Pra sair digite um numero digerente de M e F")
     escreval("")
   fimse
   se (notaA = "m") entao
   escreval ("Masculino")
   escreval("")
   escreva("Pra sair digite um numero digerente de M e F")
   escreval("")
   fimse
ate(notaA <> "m") e (notaA<>"f")
Fimalgoritmo
```

```
4. Escreva um programa que leia dois valores reais. Ambos valores deverão ser lidos até que o
usuário digite um número no intervalo de 1 a 100. Apresentar a soma dos doisvaloreslidos.
Algoritmo "semnome"
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira(a)
// Data atual : 11/03/2022
Var
notaA,notaB,c, v,o:real
Inicio
repita
   escreval("Escolha Um Numero")
   escreval("")
   leia(notaA)
   escreval("Escolha Outro Numero")
   escreval("")
   leia(notaB)
   se (notaA >= 1) e (notaA <= 100)entao
   senao
   escreval("")
   escreval("1º Numero- Pra sair digite O SEGUNDO ou esse numero de 1 e 100")
   escreval("")
   fimse
   se (notaB >= 1 ) e (notaB <= 100)entao
   senao
   escreval("")
   escreval ("2º Numero- Pra sair digite O PRIMEIRO ou esse numero de 1 e 100 ")
   escreval("")
   fimse
```

```
ate(notaA >= 1) e (notaA <= 100) e (notaB >= 1) e (notaB <= 100)
   escreval("")
   escreval ("A soma dos numeros foi equivalente á",notaA + notaB)
   escreval("")
Fimalgoritmo
5. Escreva um programa que leia um valor inteiro, se este valor for par exibir a soma dos 100
primeiros números impares, se o valor for impar mostre a soma dos 100 primeiros números
pares
Algoritmo "semnome"
//
//
// Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
// Autor(a) : Pedro Henrique Figueira
// Data atual : 16/03/2022
Var
numeroA, numeroB, a: inteiro
Inicio
escreval("Digite um numero a ser computado ")
leia(numeroA)
numeroB <- 0
a <- 0
repita
numeroB <- numeroB + 1
a <- a + numeroA
numeroA <- numeroA + 2
```

```
ate ( numeroB = 100 )
escreval ("A soma dos numeros são: ", a )
Fimalgoritmo
```