Questionário sobre Programação

Nome: Pedro Antônio Furlan

Para que serve o comando “const int <nome da variavel>” ?

R: O comando "const int <nome da variável>" é utilizado para declarar uma constante inteira em muitas linguagens de programação, como C++. Uma constante é um valor que não pode ser alterado durante a execução do programa. Ao utilizar "const int", você está criando uma variável que não poderá ter seu valor modificado após a sua inicialização. Isso é útil quando você precisa garantir que um valor não seja alterado acidentalmente ao longo do seu código.

Para que serve o comando ''pinMode''?

R: "pinMode", você especifica se um determinado pino será utilizado para receber dados (entrada) ou enviar dados (saída). Isso é essencial para garantir que a comunicação entre o microcontrolador e os dispositivos externos ocorra da maneira esperada.

Para que serve o comando "if"?

R: O "if" é usado para verificar se uma condição é verdadeira e, caso seja, executar um bloco de código associado a essa condição.

Para que serve o comando digitalWrite"?

R: O comando "digitalWrite" permite que você defina se um determinado pino será ligado (recebendo um sinal de tensão) ou desligado (sem sinal de tensão).

Para que serve o comando "delay"?

R: O comando "delay" é uma ferramenta útil para controlar o tempo de execução do seu programa.

Para que serve o comando "digitalRead"?

R: O "digitalRead" é essencial para a leitura de entradas digitais em microcontroladores, permitindo que você obtenha informações do ambiente externo e as utilize no seu código.

Quais parametros são necessarios para que o comando if funcione?

R: O comando "if" em programação requer um parâmetro obrigatório, que é a condição a ser avaliada. Essa condição deve ser uma expressão que resulte em um valor lógico (verdadeiro ou falso).

Exemplo:

void loop()

{

cond = digitalRead(btn1);

cond1 = digitalRead(btn2);

cond2 = digitalRead(btn3);

if(cond == HIGH ) {

digitalWrite(13, HIGH);

digitalWrite(12, HIGH);

digitalWrite(11, LOW);

digitalWrite(10, LOW);

delay(300);

digitalWrite(13, LOW);

digitalWrite(12, LOW);

digitalWrite(11, LOW);

digitalWrite(10, LOW);

delay(300);

}