

Programando pelo VISUALG (06/02/2024)

NOME: Pedro Antônio Furlan

Nome e Sobrenome

0000020:0062 Modificado Use as setas (<- ou ->) << Ctrl >> p/ LISTA dos Comandos/Funções

```
1 Algoritmo "seunome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 06/03/2024
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 nome: caractere
10 sobrenome: caractere
11
12 Inicio
13 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
14 ESCREVA ("DIGITE SEU NOME: ")
15 LEIA (nome)
16 ESCREVA ("DIGITE SEU SOBRENOME: ")
17 LEIA (sobrenome)
18 ESCREVA ("-----")
19 ESCREVA ("O NOME DIGITADO = " + nome + " sobrenome digitado: " + sobrenome)
20 ESCREVA ("Portanto, resultado = " + nome + " + " + sobrenome)
21
22
23
24 Fimalgoritmo
25
26
27
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NOME	C	""
GLOBAL	SOBRENOME	C	""

Console simulando o modo texto do MS-DOS

DIGITE SEU NOME:

0000020:0062 Modificado Use as setas (<- ou ->) << Ctrl >> p/ LISTA dos Comandos/Funções

```
1 Algoritmo "seunome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 06/03/2024
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 nome: caractere
10 sobrenome: caractere
11
12 Inicio
13 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
14 ESCREVA ("DIGITE SEU NOME: ")
15 LEIA (nome)
16 ESCREVA ("DIGITE SEU SOBRENOME: ")
17 LEIA (sobrenome)
18 ESCREVA ("-----")
19 ESCREVA ("O NOME DIGITADO = " + nome + " sobrenome digitado: " + sobrenome)
20 ESCREVA ("Portanto, resultado = " + nome + " + " + sobrenome)
21
22
23
24 Fimalgoritmo
25
26
27
```

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NOME	C	"Pedro "
GLOBAL	SOBRENOME	C	"Furlan"

Console simulando o modo texto do MS-DOS

DIGITE SEU NOME:
Pedro
DIGITE SEU SOBRENOME:
Furlan

O NOME DIGITADO = Pedro sobrenome digitado: Furlan
Portanto, resultado = Pedro Furlan
>>> Fim da execução do programa !

MENSAGEM: Tecle <<ESC>> para fechar a janela do programa!

Nome, Sobrenome e Idade

VISUALG 3.0.7.0 - Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMEBLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos programas (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [SEM NOME.ALG]

```
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 nome: caractere
10 sobrenome: caractere
11 idade: caractere
12
13
14
15 Inicio
16 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
17 ESCRREVAL ("QUAL O SEU NOME? ")
18 LEIA (nome)
19 ESCRREVAL (" ")
20 ESCRREVAL ("QUAL O SEU SOBRENOME? ")
21 LEIA (sobrenome)
22 ESCRREVAL (" ")
23 ESCRREVAL ("QUAL A SUA IDADE? ")
24 LEIA (idade)
25 ESCRREVAL ("-----")
26 ESCRREVAL (" Nome, Sobrenome e Idade = " + nome + " " + sobrenome + " " +
27
28
29
30
31 Fimalgoritmo
32
33
```

Área das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NOME	C	"Pedro "
GLOBAL	SOBRENOME	C	"Furian"
GLOBAL	IDADE	C	"15"

Área de visualização dos resultados

QUAL O SEU SOBRENOME?
Furian

QUAL A SUA IDADE?
15

Nome, Sobrenome e Idade = Pedro Furian 15

Fin da execução.

0000011:0019 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl>> p/ LISTA dos Comandos/Funções MENSAGEM: Permite CRIAR, ALTERAR, EXCLUIR, CONSULTAR e VISUALIZAR o código fonte escrito em VISUALG

VISUALG 3.0.7.0 - Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMEBLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos programas (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [SEM NOME.ALG]

```
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 nome: caractere
10 sobrenome: caractere
11 idade: caractere
12
13
14
15 Inicio
16 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
17 ESCRREVAL ("QUAL O SEU NOME? ")
18 LEIA (nome)
19 ESCRREVAL (" ")
20 ESCRREVAL ("QUAL O SEU SOBRENOME? ")
21 LEIA (sobrenome)
22 ESCRREVAL (" ")
23 ESCRREVAL ("QUAL A SUA IDADE? ")
24 LEIA (idade)
25 ESCRREVAL ("-----")
26 ESCRREVAL (" Nome, Sobrenome e Idade = " + nome + " " + sobrenome + " " +
27
28
29
30
31 Fimalgoritmo
32
33
```

Área das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	NOME	C	"Pedro "
GLOBAL	SOBRENOME	C	"Furian"
GLOBAL	IDADE	C	"15"

Console simulando o modo texto do MS-DOS

QUAL O SEU NOME?
Pedro

QUAL O SEU SOBRENOME?
Furian

QUAL A SUA IDADE?
15

Nome, Sobrenome e Idade = Pedro Furian 15

>>> Fin da execução do programa !

0000011:0019 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl>> p/ LISTA dos Comandos/Funções MENSAGEM: Permite CRIAR, ALTERAR, EXCLUIR, CONSULTAR e VISUALIZAR o código fonte escrito em VISUALG

Calculando o Ano de Nascimento

VISUALG 3.0.7.0 - Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMEBLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos programas (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [SEM NOME.ALG]

```
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 idade: inteiro
10 ano_atual: inteiro
11 ano_nascimento: inteiro
12
13 Inicio
14 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
15 ESCRREVAL ("QUAL É O ANO ATUAL? ")
16 LEIA (idade)
17 ESCRREVAL (" ")
18 ESCRREVAL ("QUAL É A SUA IDADE? ")
19 LEIA (ano_atual)
20 ESCRREVAL (" ")
21 ESCRREVAL (" Idade = " , idade , " - ano_atual")
22
23
24
25
26 Fimalgoritmo
27
28
29
```

Área das variáveis de memória (Globais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	IDADE	I	2024
GLOBAL	ANO_ATUAL	I	14
GLOBAL	ANO_NASCIMENTO	I	0

Console simulando o modo texto do MS-DOS

QUAL É O ANO ATUAL?
2024

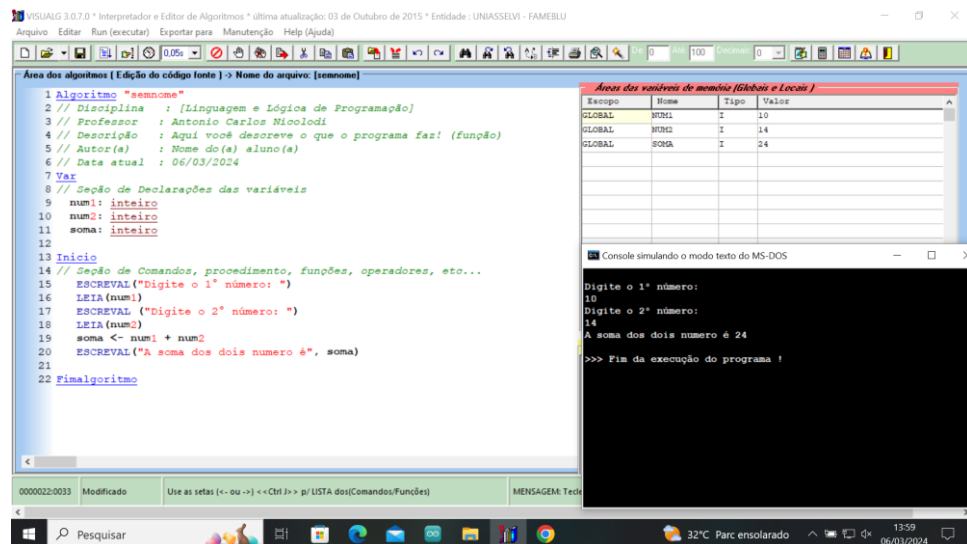
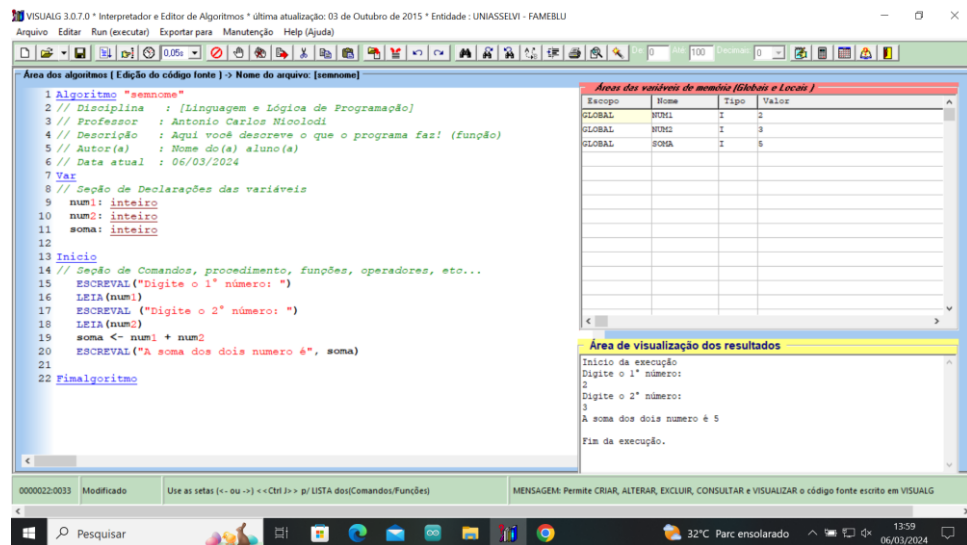
QUAL É A SUA IDADE?
14

Idade = 2008

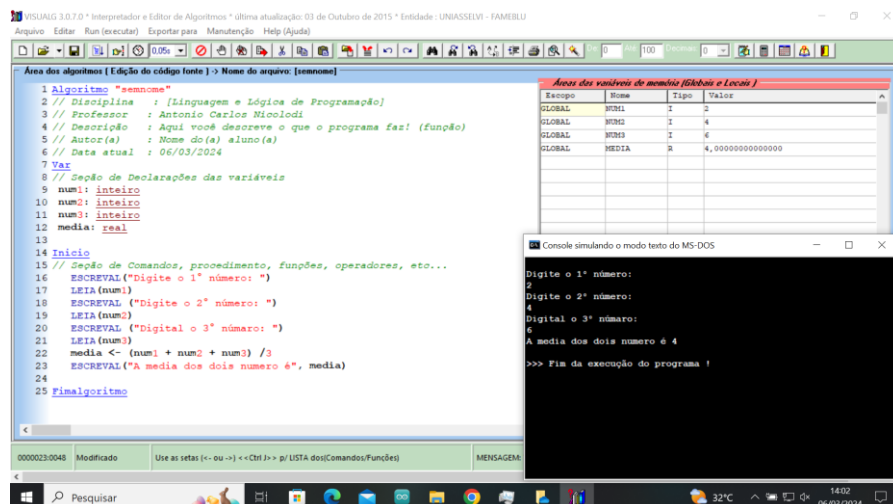
>>> Fin da execução do programa !

0000021:0042 Modificado Use as setas (<- ou ->) <<Ctrl>> p/ LISTA dos Comandos/Funções MENSAGEM: Tecla <ESC>

Soma dos Números



Média dos Números



Menor de Idade & Maior de Idade

VSUALG 3.0.7.0 - Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMERLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [semnome]

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 06/03/2024
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 idade: inteiro
10
11 Inicio
12 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13 ESCRREVAL("Digite a idade: ")
14 LEIA (idade)
15 SE (idade < 18) ENTAO
16 ESCRREVAL ("Status = Menor de Idade! ")
17 SENAO
18 ESCRREVAL ("Status = Maior de Idade! ")
19 FIMSE
20
21 Fimalgoritmo
```

Área das variáveis de memória (Gloabais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	IDADE	I	20

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite a idade:
20
Status = Maior de Idade!
>>> Fim da execução do programa !
```

Área

Início
Digite
20
Status
Fim da

0000018:0045 Modificado Use as setas (<-ou->) <<Ctrl>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecte <<ESC>

Pesquisar 32°C Parc ensolarado 14:12 06/03/2024

VSUALG 3.0.7.0 - Interpretador e Editor de Algoritmos * última atualização: 03 de Outubro de 2015 * Entidade : UNIASSELVI - FAMERLU

Arquivo Editar Run (executar) Exportar para Manutenção Help (Ajuda)

Área dos algoritmos (Edição do código fonte) -> Nome do arquivo: [semnome]

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 06/03/2024
7 Var
8 // Sepção de Declarações das variáveis
9 idade: inteiro
10
11 Inicio
12 // Sepção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13 ESCRREVAL("Digite a idade: ")
14 LEIA (idade)
15 SE (idade < 18) ENTAO
16 ESCRREVAL ("Status = Menor de Idade! ")
17 SENAO
18 ESCRREVAL ("Status = Maior de Idade! ")
19 FIMSE
20
21 Fimalgoritmo
```

Área das variáveis de memória (Gloabais e Locais)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	IDADE	I	16

Console simulando o modo texto do MS-DOS

```
Digite a idade:
16
Status = Menor de Idade!
>>> Fim da execução do programa !
```

Área

Início
Digite
16
Status
Fim da

0000018:0045 Modificado Use as setas (<-ou->) <<Ctrl>> p/ LISTA dos(Comandos/Funções) MENSAGEM: Tecte <<ESC>

Pesquisar 32°C Parc ensolarado 14:12 06/03/2024

Menor de Idade & Maior de Idade

Maneira Diferente ou Outro tipo de Variável

The image displays two screenshots of the VISUALG 3.0.7.0 IDE, showing a program that checks if a person is a minor or an adult based on their age. The program is written in a pseudocode-like language and includes comments in Portuguese.

Top Screenshot: The program is named "semnome". It prompts the user to enter an age. If the age is less than 18, it outputs "menor" (minor); otherwise, it outputs "maior" (adult). The console shows the input "23" and the output "Status = maior".

Bottom Screenshot: The program is the same, but the input age is "15". The console shows the output "Status = menor".

Code Snippet (Top Screenshot):

```
1 Algoritmo "semnome"
2 // Disciplina : [Linguagem e Lógica de Programação]
3 // Professor : Antonio Carlos Nicolodi
4 // Descrição : Aqui você descreve o que o programa faz! (função)
5 // Autor(a) : Nome do(a) aluno(a)
6 // Data atual : 06/03/2024
7 Var
8 // Seção de Declarações das variáveis
9 idade: inteiro
10 resultado: caractere
11 Inicio
12 // Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
13 ESCREVA("Digite a idade: ")
14 LEIA(idade)
15 SE (idade < 18) ENTAO
16 resultado <- "menor"
17 SENAO
18 resultado <- "maior"
19 FIMSE
20
21 ESCREVA("Idade = ", idade)
22 ESCREVA("Status = ", resultado)
23
24 Fimalgoritmo
```

Table: Áreas das variáveis de memória (Global e Local)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	IDADE	I	23
GLOBAL	RESULTADO	C	"maior"

Console Output (Top Screenshot):

```
>>> Fim da execução do programa !
Idade = 23
Status = maior
```

Table: Áreas das variáveis de memória (Global e Local)

Escopo	Nome	Tipo	Valor
GLOBAL	IDADE	I	15
GLOBAL	RESULTADO	C	"menor"

Console Output (Bottom Screenshot):

```
>>> Fim da execução do programa !
Idade = 15
Status = menor
```