Linguagens de Programação Não-Convencionais Unesp Rio Claro/SP Grupo 2

Gustavo Rosseto Letício, Lucas Spagnol, Lucas Mondini, Pedro Gonçalves, Vinícius Brunheroto

MANUAL DO PROJETO 2: Organizador de eventos em Prolog

	A 1 ·	•	•	•	1
	Δhrir	ardillan	nrin	cina	ı
\rightarrow	Δ UIII	arquivo	ווווט	CIDa	1
		- 1	Г	- I	

- ?- consult("projeto2.pl").
- → Carregar arquivo de inserção
- ?- carregaDoArquivo.
- → Definir dias e horários do roteiro para alocar eventos
- ?- roteiroInf.
- → Inserção de eventos pelo console
- ?- adiciona(Nome, Duracao). % Nome: nome do evento, Duracao: duração do evento em horas
- → Remoção de eventos pelo console
- ?- remove(Nome). % Nome: nome do evento a ser removido
- → Exibir o roteiro em formato de lista
- ?- imprimeLista.
- → Mostrar calendário com roteiro
- ?- calendarioRoteiro.
- → Mostrar calendário sem roteiro
- ?- calendarioSimples.
- → Escrever calendário com roteiro em arquivo (saída: "requisito2.txt")
- ?- calendarioRoteiroNoArquivo.
- → Escrever calendário sem roteiro em arquivo (saída: "requisito3.txt")
- ?- calendarioSimplesNoArquivo.

Como escrever um arquivo de inserção de eventos?

- -O arquivo deve chamar "arquivo_insercao.pl" e estar situado no mesmo diretório de "projeto2.pl"
- -Defina os eventos seguindo a estrutura "evento(NomeDoEvento , Duracao)." NomeDoEvento deve ser string, Duracao deve ser um número inteiro (horas).
- **-Importante:** para o correto funcionamento do programa, deve-se importar o arquivo de inserção usando a função carregaDoArquivo/0. Não usar consult/1 diretamente.