

PRODUCTO 1 DISEÑO DE UNA APLICACIÓN DE BANCO DE TIEMPO

Equipo - .TIME: Rafa Cortina Xavi Fernández Lucian Luca Pedro Gallardo



 Conocer el concepto banco de tiempo buscando información en internet o en otras fuentes.añadir

El concepto banco de tiempo se basa en un sistema de intercambio de de servicios dónde dicho intercambio se realiza mediante unidades temporales. Normalmente la medida estándar de un banco de tiempo es la hora. Y la entidad que gestiona el banco funciona como lugar, que no tiene porqué ser físico, dónde se ingresa y se retira ese tiempo.

Es decir, en un banco de tiempo, cuando un usuario realiza un servicio que necesita o pide otro usuario, el primero es "pagado" con una hora (si tomamos esta como la medida temporal). Esta hora o mejor dicho, este "pago", es realizado por quién disfruta de dicho servicio o experiencia y es así como se regula la cartera de tiempo de los usuarios. Cuanto más servicios realizas más tiempo tienes para intercambiar y aprovecharte de los servicios aportados por el resto de usuario.

La mayoría de bancos de tiempo y por una simple facilidad geográfica al realizar los servicios, se llevan a cabo a nivel local, en barrios, pueblos o ciudades. Unos ejemplos de banco de tiempo son los siguientes:

http://bancdeltempssantboi.marianao.net/

Funcionalidades que una aplicación de banco del tiempo necesita

- Registro: poder dar de alta nuevos usuarios para uso de la aplicación. Los usuarios se podrán poner en contacto entre ellos a través de los datos del registro de la aplicación.
- Login/Logout: Los usuarios una vez registrados deben identificarse para acceder a la aplicación.
- Alta de servicios: La aplicación debe permitir registrar los diferentes servicios a prestar por los usuarios de la aplicación y clasificarlos por categorías. Deberá contener por tanto una estructura en la que se pueda añadir servicios.
- **Buscar servicios**: Para una búsqueda más eficiente, los usuarios deben acceder a las categorías establecidas de servicios a ofrecer. Es



necesario que los resultados de dichas búsquedas puedan estar ordenados en función de la búsqueda (nombre, tiempo, etc).

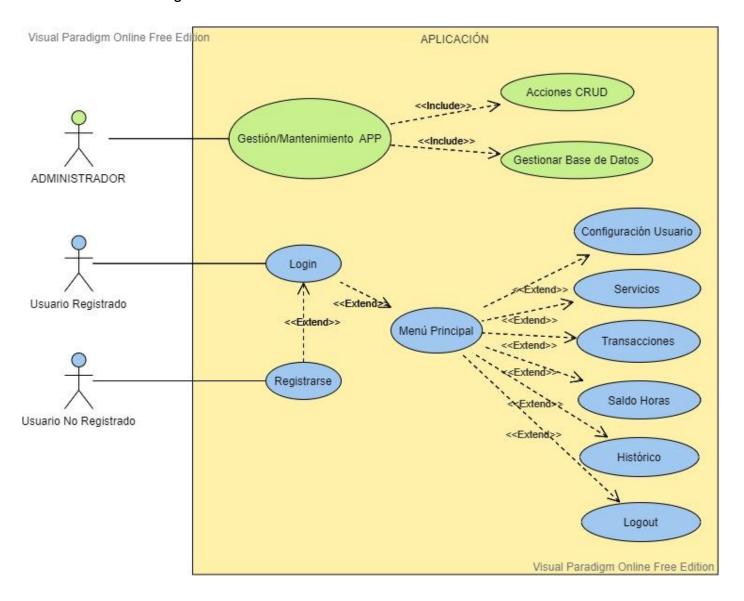
- Solicitud de servicio: La aplicación debe permitir la relación entre los usuarios y los servicios registrados, para ello, debe controlar los servicios que presta el usuario y las unidades de tiempo consumidas por el mismo generando al usuario un balance o estado del tiempo.
- Menú usuario: Ésta es la funcionalidad que mostrará al usuario sus datos en la aplicación (sus actividades, balance,etc). Además, el menú será el lugar desde donde el usuario pueda acceder a los diferentes elementos de la aplicación:
 - Consulta/Revisión de servicios prestados/solicitados
 - Edición/Anulación de servicios
 - Edición/Anulación de datos usuario
 - o Dar de baja en la aplicación
- Transacciones: La aplicación debe permitir el intercambio del elemento que sirve como medio de pago, en este el tiempo y para ello, las unidades serán las horas. Se compensarán por tanto con horas a los usuarios que han proporcionado un servicio.
 - Los usuarios deberán poder intercambiarse las horas en función del balance de las mismas que dispongan. Además, la aplicación deberá gestionar, el registro y el balance de todas las transacciones realizadas.



Diagramas UML

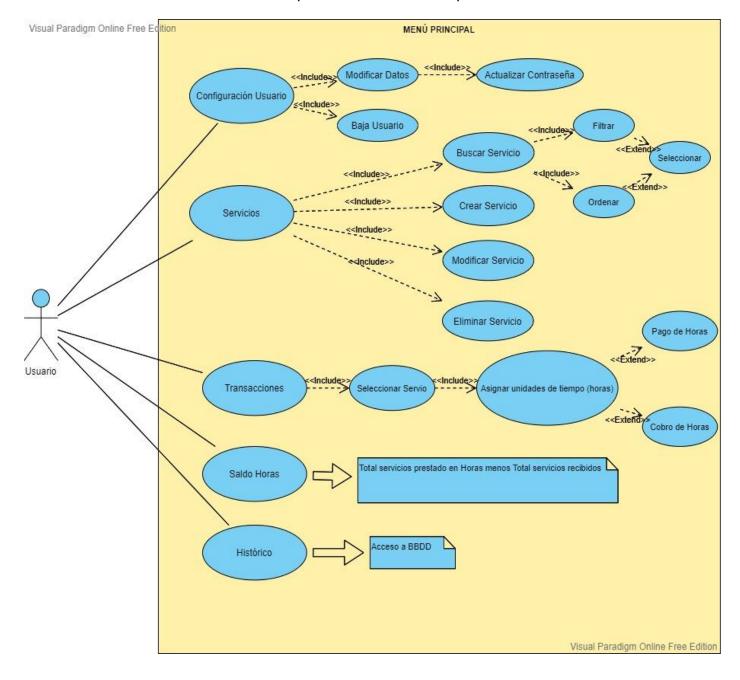
• CASOS DE USO

Según los usuarios:





Los casos de uso para el usuario de la Aplicación son:





• DIAGRAMA SECUENCIA

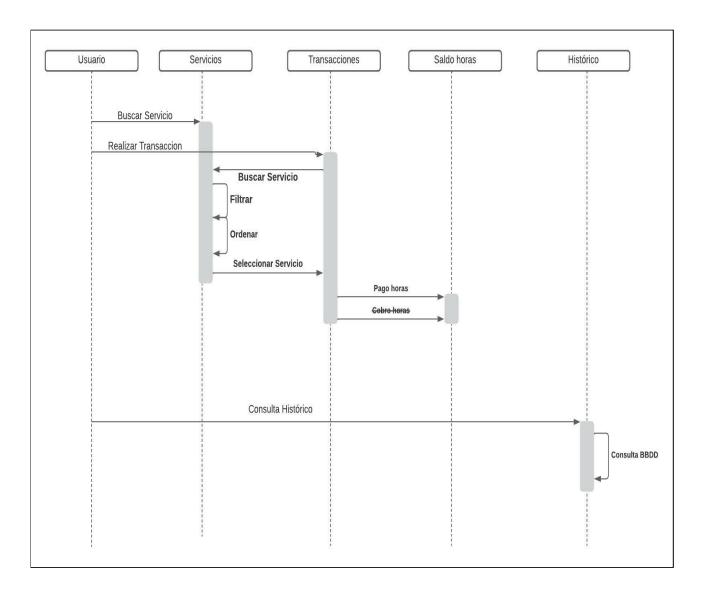
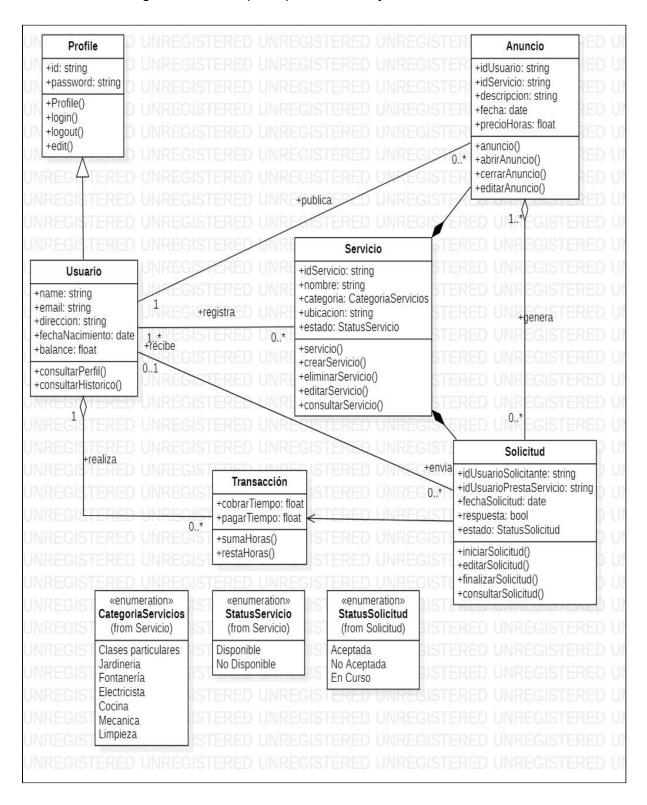




DIAGRAMA CLASES

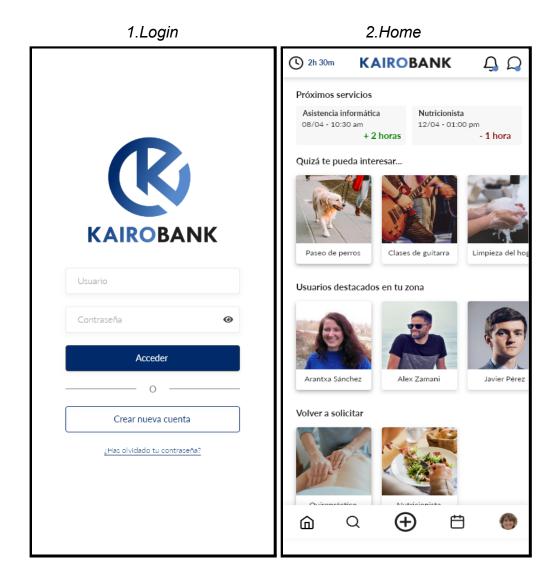
Diagrama con las principales clases y sus relaciones:





❖ Diseñar las distintas pantallas que van a componer la aplicación.

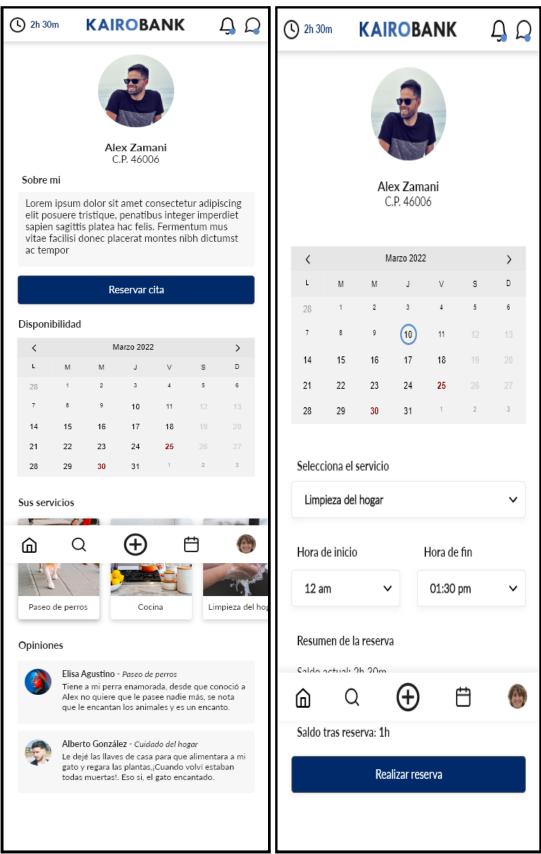
La Aplicación que vamos a desarrollar se llamará: KAIROBANK y estas serán sus pantallas:





3. Usuario

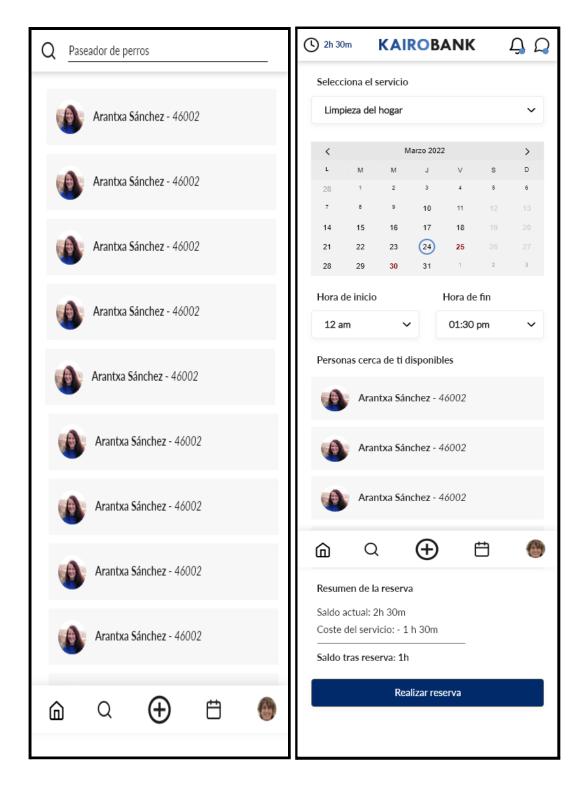
4.Hacer Reserva





5.Búsqueda

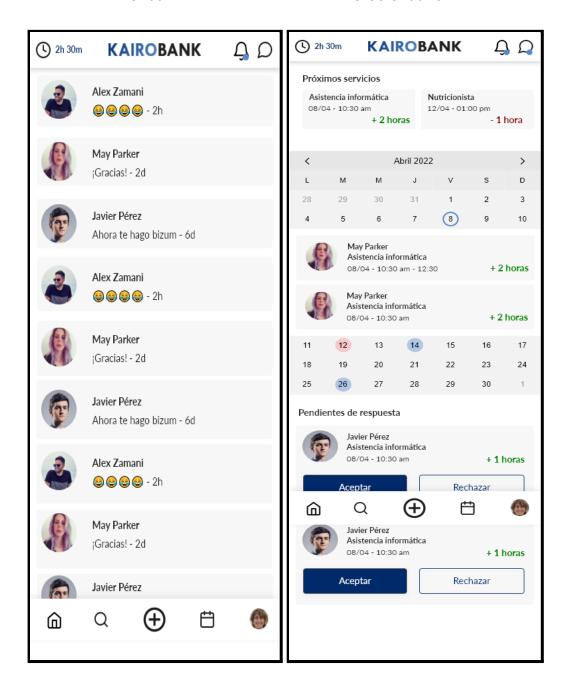
6.Reservar Servicio





7.Chat

8. Calendario

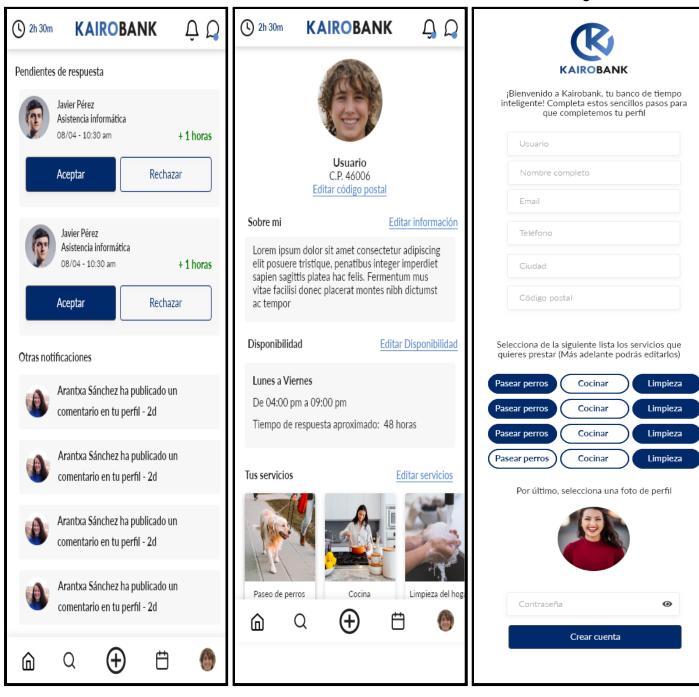




9. Notificaciones

10.Perfil

11.Registro



Para ver las diferentes pantallas de forma interactiva:

- Mockup Aplicación KairoBank
- Presentación por pantallas KairoBank



- Relacionar las pantallas con los casos de uso definidos para disponer de la información básica del análisis que nos va a guiar en las fases posteriores.
 - ➤ Pantallas 1, 11: Login y Registro, cómo se desarrolla en los casos de uso, serán a través de estas pantallas las que permitirán al usuario darse de alta en la aplicación (11) para posteriormente poder iniciar sesión una vez registrado (1).
 - Pantalla 2: Home, esta pantalla será el Menú Principal. A través de esta pantalla como se explica en el caso de uso, se facilitará al usuario un menú con las diferentes funcionalidades. Desde esta pantalla se podrá acceder a todos los apartados, le aparecerá al usuario su saldo de horas, los servicios ofertados/consumidos recientes (histórico y transacciones), podrá acceder a los datos del perfil y cerrar sesión.
 - Pantallas 3 y 10: Usuario y Perfil, corresponden a la configuración del usuario, podrá agregar descripción personal, añadir/editar/eliminar datos y también será posible desde esta pantalla añadir disponibilidades y reservar servicios, se ha agregado además, la pantalla 10 que será la forma en qué serán visibles los datos del usuarios para los demás (foto, descripción, etc.)
 - ➤ Pantallas 4, 5, 6, 7 y 8: Hacer Reserva, Buscar y Reservar Servicio corresponden a las funcionalidades Servicios y Transacciones de los casos de uso, éstas pantallas serán las que permitan al usuario realizar todas las acciones en la gestión de Servicios, podrá buscar/filtrar por usuarios, servicios o tiempo, realizar la petición de reserva, etc.
 Una vez hecha una reserva o aceptado la prestación de un servicio, la funcionalidad transacciones será la encargada de recalcular el saldo del usuario en unidades de tiempo (horas).
 - Además, se han añadido las pantallas 7, 8 y 9 (Chat, Calendario y Notificaciones) para simplificar al usuario el uso de la aplicación, ya que a través de estas pantallas podrá el usuario ponerse en contacto con el usuario que ofrece/demanda el servicio directamente y también tendrá la posibilidad de visualizar un calendario para simplificar la organización de los servicios ofertados/demandados y finalmente la pantalla notificaciones permitirá al usuario alertar en el momento que le llegue algún mensaje de otro usuario.



❖ WEBGRAFÍA

- Bancos de Tiempo | Encuentra tu Banco de Tiempo (bdtonline.org)
- Bancos de tiempo: ¿cómo funcionan y dónde encontrarlos? | OCU
- https://www.lucidchart.com/pages/es/landing?utm_source=bing&utm_mediu_m=cpc&utm_campaign=_chart_es_tier1_mixed_search_brand_exact_&km_CPC_CampaignId=369459352&km_CPC_AdGroupID=1231453198451702&km_CPC_Keyword=lucidchart&km_CPC_MatchType=e&km_CPC_Extension_ID={extensionid}&km_CPC_Network=o&km_CPC_AdPosition=&km_CPC_C_reative=&km_CPC_TargetID=kwd-76965966772070:loc-170&km_CPC_Cou_ntry=164235&km_CPC_Device=c&km_CPC_placement=&km_CPC_target=&msclkid=75f3f25f40dc1e4ae8529015ff711ed9