

### Exercício de Fixação

---

Para cada questão abaixo, faça o desenvolvimento passo a passo do algoritmo (problema, entrada, processamento e saída) e o código em C.

1. Elaborar um algoritmo de um programa que efetue o cálculo da fatorial de número entre 1 e 10 escolhido pelo usuário.
2. Desenvolva um código onde o usuário deve inserir dois números e depois o código deve retornar a multiplicação desse produto (O calculo deve ser efetuado sem utilizar o operador de multiplicação \*)
3. Apresentar todos os valores numéricos inteiros pares situados na faixa de 100 a 200. Depois dos valores serem impressos, mostre a soma desses valores.
4. Apresentar todos os números positivos divisíveis por 5 que sejam menores que 15.
5. Apresentar a tabuada dos números de 1 a 10.
6. Escreva um programa que coloque na tela meia árvore de natal com asteriscos. O número de ramos deverá ser inserido pelo usuário. (Para um desafio maior, crie a árvore inteira).  
Exemplo com 3, 4 e 5 ramos:  

```
*           *           *
**          **          **
***         ***         ***
            *****      *****
                        *****
```
7. Criar um algoritmo que imprima a tabela de conversão de graus Celsius-Fahrenheit para o intervalo desejado pelo usuário. O algoritmo deve solicitar ao usuário o limite inferior, o limite superior e o incremento.
8. Pegue o algoritmo do Pedra, Papel e tesoura e adicione as seguintes funcionalidades:
  - a) Pontuação: o código deve armazenar quantas vezes você ganhou e perdeu.

**b) O jogo deve continuar rodando até o momento que o jogador quiser parar de jogar.**