

Exercício

Para cada questão abaixo, faça o desenvolvimento do algoritmo em C.

1. A biblioteca de uma universidade deseja fazer um algoritmo que leia o nome do livro que será emprestado, o tipo de usuário (professor ou aluno) e possa imprimir um recibo conforme mostrado a seguir. Considere que o professor tem dez dias para devolver o livro e o aluno só três dias.

Nome do livro:

Tipo de usuário:

Total de dias:

2. Um comerciante calcula o valor de venda, tendo em vista a tabela a seguir:

Valor da Compra	Valor da Venda
Valor < R\$ 10,00	Lucro de 70%
R\$ 10,00 <= Valor < R\$ 30,00	Lucro de 50%
R\$ 30,00 <= Valor < R\$ 50,00	Lucro de 40%
Valor >= R\$ 50,00	Lucro de 30%

Criar um algoritmo que possa entrar com o nome do produto e valor da compra e imprimir o nome do produto e o valor da venda.

3. Criar um algoritmo que funcione através do menu a seguir:

Menu:

A – Imprimir o nome que tiver o maior número de caracteres entre 20 nomes.

B – Brincar com a palavra.

C – Calcula e imprime a raiz à quarta de um número.

F – Termina o algoritmo.

Considerações:

1 – Na entrada de dados, considerar as letras maiúsculas e minúsculas.

2 – No item B, se você entrar com a palavra SORTE, deverá sair:

S
SO
SOR
SORT
SORTE