

### **Desde el EDI Microsoft Visual C++:**

*Menú proyecto - Propiedades - Propiedades de configuración - Vinculador - Línea de comandos - en la caja Opciones adicionales escribir:*

MemoryManager-vc2010-d.obj

Clic en el botón Aceptar.

### **Desde el EDI Code::Blocks:**

*Menú Project - Build options - Debug/Release - Linker settings - en la caja Other linker options añadir:*

MemoryManager-DevC-CB.a

Clic en el botón OK.

### **Desde el EDI Dev-C++:**

*Menú proyecto - Opciones del proyecto - parámetros - en la caja Linker escribir:*

MemoryManager-DevC-CB.a

Clic en el botón Añadir biblioteca u Objeto.

### **Ejemplo de uso con C++ (Programación Avanzada):**

```
#include "MemoryManager.h"

// otras directrices del preprocesador
// declaraciones de funciones

int main()
{
    {

        // declaraciones de variables

        // cuerpo de la función main
    }

    MemoryManager::dumpMemoryLeaks();
}
```

**Ejemplo de uso con C (Ftos. Prog., Ftos. Inf. y SSII):**

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include "MemoryManager.h"

int main()
{
    /* declaraciones de variables */

    /* cuerpo de la función main */

    MemoryManager_DumpMemoryLeaks();

    system("pause");
    return 0;
}
```