

Pedro Gomes

Desenvolvedor Web Full Stack

✉ ph.gomes2k@gmail.com

☎ 31973453361

📍 João Monlevade, Minas Gerais

in <https://www.linkedin.com/in/pedro-gomes-63a2b1232/>

🐙 <https://github.com/PedroGomes2k>

Habilidades

Front End

React.js, JavaScript, TypeScript,
HTML, CSS, Figma

Back End

Node.js, Express, PrismaORM, Jest,
Supertest

Banco de dados

MongoDB, PostgreSQL

Infraestrutura

APIs RESTful, Docker, AWS, CI/CD,
GitHub Actions

Idiomas

Inglês - Intermediário,
Espanhol - Básico

Experiências

Desenvolvedor Full Stack, Driven Education

01.2022 – 02.2024

- Desenvolvi mais de 20 aplicações para web, abrangendo tanto o front-end quanto o back-end, utilizando diversas tecnologias como JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Express, Jest, Prisma, PostgreSQL e MongoDB.
- Utilizei testes unitários com o Jest e SuperTest para garantir uma integração eficiente no projeto, assegurando, assim, alta qualidade nos serviços.
- Utilizei o PostgreSQL e o MongoDB como sistemas de gerenciamento de banco de dados.
- Adotei o Prisma como ferramenta para a manipulação do banco de dados relacional.
- Utilizei o Node.js para controlar as APIs.

Operador de máquinas CNC, Metalúrgica João Monlevade- MJM

06.2022 – 12.2022

- Eu era responsável por operar máquinas CNC (Comando Numérico Computadorizado), que são máquinas controladas por computador, para realizar operações de usinagem, como fresamento e perfuração. Eu traduzia os projetos de engenharia em códigos numéricos, monitorava a precisão do processo e realizava a manutenção básica da máquina para garantir a qualidade das peças produzidas.
- Também era responsável pelo centro de usinagem fresadora, uma máquina que integra diversas funcionalidades de usinagem em uma única unidade. Eu realizava operações de fresamento, perfuração, rosqueamento e outros processos em uma peça de trabalho. Como operador desse equipamento, eu tinha que configurar a máquina, carregar os programas CNC apropriados, fixar a peça de trabalho no dispositivo de fixação e, em seguida, supervisionar o processo de usinagem.

Projetos

Driven.t

- Desenvolvi um aplicativo de eventos "whitelabel", proporcionando personalização e organização de eventos para os clientes.
- Desempenhei o papel de Scrum Master durante a segunda semana do projeto. O Scrum Master é responsável por facilitar a comunicação entre a equipe de desenvolvimento e o cliente, informando o progresso do desenvolvimento.
- Como Scrum Master, também tive uma atuação proativa na equipe, ajudando a solucionar problemas que surgiam.
- Tecnologias utilizadas: React.js no front-end, TypeScript e Express no back-end, PostgreSQL e Prisma ORM para o banco de dados, e Jest para testes.

Link do projeto no Github 

Formação:

- Formação intensiva com mais de 1.200 horas, focada em mais de 25 projetos práticos;
- Desenvolvimento front-end e back-end com as seguintes tecnologias web: React, Node.js, TypeScript e Prisma;
- Fundamentos da engenharia de software, incluindo lógica, algoritmos, estrutura de dados, programação orientada a objetos, arquitetura, otimização, performance e clean code;
- Conhecimentos em bancos de dados relacionais e não relacionais, como Postgres, MongoDB e Redis;
- Princípios de DevOps utilizando GitHub Actions, Docker e AWS;
- Experiência em testes unitários, integração e ponta a ponta com Jest, SuperTest e Cypress;
- Trabalho em equipe com utilização de metodologias ágeis (Scrum), desenvolvimento de competências comportamentais e aprimoramento de habilidades profissionais (soft skills).