

TD4 – JAVASCRIPT

Exercice 1 : Traitement d'un formulaire en JS

1. Ecrire d'abord le codage de la partie <BODY> définissant l'interface graphique, en liaison avec son exécution figurant ci-dessous.
2. Pour chaque composant, écrire le code JavaScript qui permet de récupérer les données du formulaire pour un traitement spécifique.

Les fonctions à utiliser :

```
var w,  
function traiter_info(formulaire) {  
var options= 'toolbar=no, width=300px, height=400px, ...'  
w = window.open("", "Fiche_de_reseignements", options);  
w.document.write("Votre nom : ", formulaire.nom.value, "<br>");  
.....  
.....  
}  
  
function fermer() {  
w.close();  
}
```

The image shows a web browser window with a form titled "Fiche de renseignements". The form contains the following fields and controls:

- Nom : Jean
- Prénom : Poli
- Mot de passe : [masked]
- Vous êtes en terminale S à dominante : ☒ Mathématiques ☐ Physique-chimie
- Quelle est votre discipline préférée ?
 - Informatique (selected)
 - Philosophie
 - Mathématiques
- Vous vous êtes inscrit(e)s en :
 - ☐ Deug 1ère année
 - ☐ Classe préparatoire
 - ☐ Section de T.S.
 - ☒ IUT
 - ☐ Autre
- Ecrivez ci-dessous le sujet de votre projet informatique :
Voici mon projet d'option informatique

At the bottom of the form are three buttons: "Valider ces informations", "Recommencer la saisie", and "Fermer le formulaire". Below these are three smaller buttons: "Enregistrer", "Effacer", and "Fermer".

To the right of the form, a separate window titled "Fiche de renseignements" displays the submitted data:

- Votre nom : Jean
- Votre prénom : Poli
- Votre mot de passe : jpoli75
- Votre spécialité de TS : Math
- Votre discipline favorite : Informatique
- Vous êtes inscrit(e) en :
 - IUT

Exercice 2 : Obliger à cocher la case pour afficher le textarea :

```
#objet1 { visibility: hidden;}
```

☒ Lire et accepter le règlement ☐ Lire et accepter le règlement

Voici le règlement

Exercice 3 : Gestion des tâches dans un bloc notes :

- Déplacer les tâches de gauche à droite (bouton Ajouter)
- Déplacer les tâches de droite à gauche (bouton Enlever)
- Supprimer une tâche sélectionnée dans l'une des zones
- Supprimer toutes les tâches sans les sélectionnées

Basculer des éléments d'une liste à l'autre

Imaginons que vous deviez choisir des activités parmi une liste proposée :

Activités proposées		Activités retenues
Jet-Ski	Ajouter >>>	Planche à voile
Tir à l'arc	<<< Enlever	Plongée
Pétanque	Supprimer la sélection	
Bronzette	Supprimer tout	

```
var index_g=document.formulaire.droite.selectedIndex; // indice sélectionné
var tache=document.formulaire.droite.options[index_g].text;
document.formulaire.droite.options[index_g] =null;//objet déplacé est
supprimé de la zone de droite
opt = new Option(tache); // on crée un nouveau Objet Option
longueur_d= document.formulaire.gauche.options.length; // on compte le
nombre d'objet dans cette zone de gauche
document.formulaire.gauche.options[longueur_d] = opt; // on place l'objet
déplacé à la fin des options de gauche
```

Exercice 4 : Ordonner une liste SELECT

Vous pouvez déplacer les lignes d'une liste de formulaire avec les boutons « Monter » et « Descendre »

Une fonction permettant de générer une chaîne avec les valeurs de la liste dans l'élément texte.

Ligne 3
Ligne 4
Ligne 1
Ligne 2
Ligne 5

Monter

Descendre

Ordre de la liste : 3-4-1-2-5-6