

Gestion de Projet

Pedro Gomes

note de cadrage :

1 : Définition du projet :

- Création de site web de jeux vidéo
- un login et mdp pour se connecter (mpd : 9 caractères + 1 Maj + 1 chiffre + 1 caractère spécial)
- des gestion d'erreur
- une barre de recherche (date, nom, liste)
- des pages pour pouvoir ajouter, modifier, supprimer des éléments total ou non sur des jeux vidéo
- imprimer en pdf les éléments

2 : Reformulation du besoin :

créer un site web de jeux vidéo avec possibilité de télécharger des jeux et leur donner un avis avec un forum de jeux.

planning :

tâches :

- 1) mise en place d'une BDD
- 2) création du UI/UX
- 3) création backend
- 4) testeur
- 5) hébergement site

dates : debut : 06/12/2024 - 10/01/2025 (reel : 15/01/2025)

Tâche :	Date de début	Charge	Date de fin
1. Mise en place d'une bdd. a. conception de bdd. b. création/mise en place bdd.	06/12/2024	2	8/12/2024
création du UI/UX	09/12/2024	16	30/12/2024
création backend	09/12/2024	16	30/12/2024
beta tester	30/12/2024	8	08/01/2024
hébergements	09/01/2024	1	10/01/2024

interdépendance :

la fin de la 1 déclenche la 2 et 3 au même temps
les fin des 2 et 3 déclencherait la 4
et la 5 se déclenche à la fin de la 4

budget :

Qui	délais	TJN	charge	Cout
expert réseau et bdd	06/12/2024 - 08/12/2024 + 09/01/2024 - 10/01/2024	750	3	2250€
développeur full stack	09/12/2024 - 30/12/2024	750	16	12000€
tester	30/12/2024 - 08/01/2024	750	8	6000€
Total	26 jours			20250 €

analyse de risque :

	NÉGLIGEABLE	MINEUR	MODÉRÉ	GRAVE	TRÈS GRAVE
Presque certain					
très probable					Sécurité donnée
possible			RGPD	insatisfaction du client	
improbable					
rare					

Sécurité données : risque très grave de fuite de donnée sensibles
scénario 1 : hacker fait une fuite de données d'utilisateurs
scénario 2 : hacker fait du ransomware avec des données

RGPD : non respect des règles du rgpd
scénario 1 : mauvais manipulation des données des utilisateurs
scénario 2 :

Insatisfaction du client:
scénario 1 : le client n'est pas content du résultat final du site.

Plan de communication :

Acteurs : chef de projet, equipe technique

méthodes de communication :

Appel ou visioconférence (Zoom, Teams),
Email,
Outils de chat (Slack, Teams).

Calendrier de Communication

réunion de lancement : une fois le début
Rapport de progression : chaque semaine
Rapport mensuel : Une fois par mois

Responsabilités de Communication

chef de projet : Centraliser les informations, organiser les réunions, rédiger les rapports.
Équipe technique : Remonter les informations sur l'avancement et les blocages.