

# Universidad Politécnica de Quintana Roo

Dirección de Vinculación, Difusión y Extensión Universitaria

## DEFINICIÓN DEL PROYECTO

Fecha:

Cancun, Quintana Roo a 18/04/2022

[Estadia]

LOCALIDAD, ESTADO Y FECHA (DD/MM/AA)

Datos del Alumno	Nombre:	Cetzal Hernández Abner
Grupo: IS22	Asesor UPQROO:	Flores Barrera Manuel Alejandro
Datos de la Empresa	Nombre:	Universidad Politécnica de Quintana Roo
	Asesor:	Esquivel Briceño Carlos Roberto
	Puesto:	Coordinador de la carrera de Ingeniería en Software
Nombre del Proyecto:	Sistema de auditoria para determinar las cuotas obrero patronales	
Objetivos del Proyecto:	Desarrollar una aplicación para la elaboración determinar las cuotas obrero patronales	

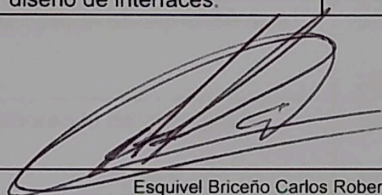
Descripción de Etapas del Proyecto	Tiempo Aproximado de Duración		Descripción de Competencias
	Semana	Horas	
	Programar		
Reunion con el responsable del proyecto	2022-01-03 — 2022-01-07	16	Reunion con el responsable del proyecto
Recoleccion de requisitos	2022-01-03 — 2022-01-07	30	Reunion con los trabajadores para la recoleccion de requisitos que tendra el software
Especificación de requerimientos	2022-01-03 — 2022-01-07	16	Realizar la especificación de requerimientos
Elaboración del cronograma	2022-01-10 — 2022-01-14	2	Elaboración del cronograma
Diseño de los Wireframes	2022-01-10 — 2022-01-21	20	Realizar el diseño de los Wireframes
Diseño de la Base de Datos	2022-01-24 — 2022-01-28	2	Elaboracion del diagrama para el diseño de la Base de Datos
Diseño de tablas de la BD	2022-02-01 — 2022-02-04	2	Creación de las tablas de la Base de Datos
Elaboración de scripts de manipulación de la BD	2022-02-07 — 2022-02-11	8	Desarrollo de scripts para la manipulación de la BD
Creación de clases para el manejo y el acceso a la BD	2022-02-14 — 2022-02-25	10	Desarrollo de clases para el manejo y el acceso a la BD con el sistema
Codificación de la aplicación	2022-03-01 — 2022-04-01	100	Codificación de clases para el manejo de la logica de la aplicación
Desarrollo de la interfaz grafica	2022-03-07 — 2022-04-01	100	Desarrollo de la interfaz grafica de usuario
Correcciones de diseño	2022-03-01 — 2022-04-01	80	Correcciones en los errores de diseño del sistema



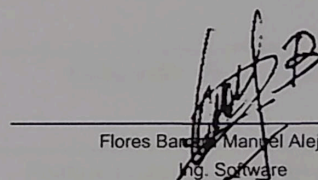
Descripción de Etapas del Proyecto	Tiempo Aproximado de Duración		Descripción de Competencias
Correcciones de bugs	2022-03-17 --- 2022-04-01	90	Correcciones de bugs
Pruebas del sistema	2022-03-17 --- 2022-04-01	90	Realización de pruebas del sistema
Mantenimiento del sistema	2022-04-01 --- 2022-04-15	70	Realizar el mantenimiento al sistema

Actividades de Aprendizaje	Resultados de Aprendizaje	Evidencia	Instrumentos de Evaluación
Desarrollo y diseño de aplicaciones de escritorio, uso del lenguaje Python	Aprendizaje acerca del uso de nuevos lenguajes de programación para el desarrollo de aplicaciones de escritorio	Capturas de pantalla	Reuniones semanales

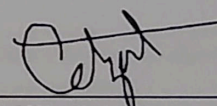
Asignaturas	Tópicos Recomendados	Estrategias Didácticas
Base de Datos, programación para aplicaciones de escritorio, estructura de datos, seguridad de la información, diseño de interfaces.	SQL, Python, GitHub.	Cursos online, documentación oficial, videotutoriales de youtube, foros web.



Esquivel Briceño Carlos Roberto  
Coordinador de la carrera de Ingeniería en Software  
Universidad Politécnica de Quintana Roo



Flores Bando Manuel Alejandro  
Ing. Software



Cetzal Hernández Abner



Formando Triunfadores

GESTIÓN EMPRESARIAL

20-24