

**Universidad Politécnica de Quintana Roo**  
 Dirección de Vinculación, Difusión y Extensión Universitaria

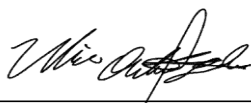
**DEFINICIÓN DEL PROYECTO**  
**[Estadía]**

**Fecha:** CANCÚN, QUINTANA ROO, 03/01/2022  
 LOCALIDAD, ESTADO Y FECHA (DD/MM/AA)

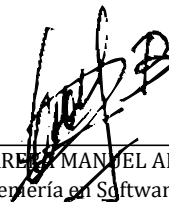
<b>Datos del Alumno</b>	Nombre:	SALOMON LEON KARLA VIANEY
<b>Grupo:</b>	Asesor UPQROO:	FLORES BARRERA MANUEL ALEJANDRO
<b>Datos de la Empresa</b>	Nombre:	FX DESARROLLO ALTERNATIVO
	Asesor:	ONTIVEROS AGUILAR ULISES
	Puesto:	LÍDER DEPTO. PROGRAMACION
<b>Nombre del Proyecto:</b>	FIBRAX WEB APP	
<b>Objetivos del Proyecto:</b>	Desarrollar una plataforma web que mediante la integración de diversos módulos contenga funcionalidades necesarias para los procesos de la empresa.	

Descripción de Etapas del Proyecto	Tiempo Aproximado de Duración		Descripción de Competencias
	Semana	Horas	
	<b>Programar</b>		
Análisis de Requerimientos	1	40	Estudio de los procesos internos actuales en la empresa para crear un plan de optimización de los mismos.
Modelado y creación de base de datos	2	80	Modelado de base de datos relacional, creación de esta y desarrollo de procesos almacenados para las distintas funcionalidades del sistema
Diseño de la interfaz de usuario	4	20	Creación de propuesta de diseño, apoyado en mockups, para las distintas pantallas del usuario
Desarrollo del FrontEnd plataforma web	4	120	Creación de la parte visual del proyecto, con base a la propuesta de diseño anteriormente expuesta
Desarrollo Backend plataforma web	7	160	Desarrollo de las funciones, peticiones realizadas por la aplicación, así como las respuestas y la conexión de la base de datos con la aplicación
Implementación de seguridad	10	80	Implementación de diferentes medidas de seguridad con el fin de proteger información y procesos de la empresa.
Pruebas unitarias y de usuario	12	40	Proceso de pruebas internas asincrónicas a pruebas por parte del usuario para conocer la experiencia y solucionar problemas
Corrección de errores	14	40	Después de la recopilación de errores, se trabajarán en ellos para el correcto funcionamiento de la aplicación
Despliegue de la plataforma	15	20	Adaptación del entorno, migración del entorno de pruebas a producción

Actividades de Aprendizaje	Resultados de Aprendizaje	Evidencia	Instrumentos de Evaluación
Desarrollo de procedimientos almacenados en SQL, creación de una API y manejo de solicitudes de cliente	Desarrollar conocimientos en bases de datos relacionales, frameworks node js y angular	Presentación de avances y documentación	Juntas de evaluación de trabajo en base a objetivos
Asignaturas	Tópicos Recomendados	Estrategias Didácticas	
Programación web, base de datos, programación cliente-servidor	CSS, HTML, Javascript	Videos tutoriales, foros, ejemplos en internet, cursos en línea.	



ONTIVEROS AGUILAR ULISES  
LÍDER DEPTO. PROGRAMACION  
**FX DESARROLLO ALTERNATIVO**



FLORES BARRIOS MANUEL ALEJANDRO  
Ingeniería en Software



SALOMON LEON KARLA VIANEY