

Universidad Politécnica de Quintana Roo
Dirección de Vinculación, Difusión y Extensión Universitaria


DEFINICIÓN DEL PROYECTO
Estancia 2

Fecha: Cancún Quintana Roo a 27 de enero de 2022

Datos del Alumno	Nombre:	Soler Zetina Moisés
Grupo: 28AM	Asesor UPQROO:	Manuel de la Rosa López
Datos de la Empresa	Nombre:	TECNOLOGÍA DIGITAL ALPHA
	Asesor:	David Ramírez Pérez
	Puesto:	Líder de Proyecto
Nombre del Proyecto:		Plataforma digital "Control Escolar inteligente"
Objetivos del Proyecto:		Crear una plataforma web que permita la toma de decisiones, y agilizar los procesos para satisfacer las necesidades del usuario

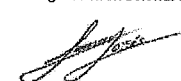
Descripción de Etapas del Proyecto	Tiempo Aproximado de Duración		Descripción de Competencias
	Semana	Horas	
Evaluación de sistemas de servicio social (SISPP) y tutorías (SAES), de los cuales pueden acceder el personal administrativo y estudiantes de la universidad del Caribe; Los principales procesos dentro de estos sistemas son generación de reportes realización de procesos que conllevan alta de documentos y su respectiva aprobación en el sistema por el personal, etc.	24-ene	48	*Análisis del funcionamiento de sistemas. *Extracción de requisitos funcionales y no funcionales. *Creación de documentación respecto a requerimientos de usuario y requerimientos de software (de acuerdo a estándar IEEE 830)
Planificación y trazado de la estructura interna que debe tener cada uno de los sistemas, módulos; los cuales se describen en la siguiente etapa.	15-feb	66	*Desarrollo de diagramas UML
Diseño de prototipos con el objetivo de homologar las interfaces; lo cual conlleva el rediseño de pestañas: home (pagina estática), empresas (tabla con opciones de agregar area de desempeño y asesor), area de desempeño (tabla con opción de consultar información detallada y postularse en caso de ser estudiante), estudiantes (tabla con listado de estudiantes que estan en practicas).	08-mar	96	Maquetación de sistemas con uso de bootstrap y SASS.

Actividades de Aprendizaje	Resultados de Aprendizaje	Evidencia	Instrumentos de Evaluación
Dar mantenimiento a sistemas existentes en tanto a diseño como funcionalidad	Al término de sus estancias el estudiante habra desarrollado sus habilidades para trabajar en equipo, implementar soluciones a fallas en sistemas, ademas de desarrollar la comunicación asertiva, y logica de programación.	Captura de pantalla de diagrama UML, Análisis de requerimientos	Plataforma Trello
Asignaturas	Tópicos Recomendados	Estrategias Didácticas	
Se pretende que el estudiante haga uso de conocimientos en POO, calidad del software, programación cliente/servidor, programación web, estructura de datos, etc.	Aplicación de metodologías de desarrollo scrum, obtencion de requerimientos de usuario, maquetado y funcionalidades de sistemas, reingeniería del software	Medición de avances en tareas asignadas, repaso por tecnologías empleadas, uso de tecnologías vigentes	


David Ramírez Pérez
Líder de Proyecto
TECNOLOGÍA DIGITAL ALPHA




Manuel de la Rosa López
Ingeniería en Software


Soler Zetina Moisés



21 ABR 2022

RECIBIDO
GESTIÓN EMPRESARIAL