Universidad Politécnica de Quintana Roo

Dirección de Vinculación, Difusión y Extensión Universitaria

DEFINICIÓN DEL PROYECTO

Cancun, Quintana Roo a 21 de junio del 2022

[Estancia 1]

Fecha:

LOCALIDAD, ESTADO Y FECHA (DD/MM/AA)

Datos del Alumno	Nombre:	Garcia Vizcarra Alexander	
Grupo: 26AV	Asesor UPQROO:	De La Rosa López Manuel	
Datos	Nombre:	UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE QUINTANA ROO	
de la	Asesor:	Flores Barrera Manuel Alejandro	
Empresa	Puesto:	Maestro de tiempo completo	
Nombre del Proyecto:	Feria Virtual (App Móvil)		
Objetivos del Proyecto:	Desarrollar una aplicación móvil para la feria virtual.		

Descripción de Etapas del Proyecto	Tiempo	Aproximado	Descripción de Competencias
	de Duración		
	Programar		
	Semana	Horas	· Date to the state of the stat
Definición de requerimientos	2022-05-09	10	Investigar y llenar el formato para establecer el alcance del proyecto, funciones y con que tecnologías se llevara a cabo
Planificación de metodología de desarrollo	2022-05-16 2022-05-20	8	Establecer con el equipo de desarrollo cual es la metodologí más adecuada para el tipo de proyecto, tomando en cuenta e lenguaje a utilizar.
Planificar tiempos de desarrollo	2022-05-23 2022-05-27	8	Desarrollar el cronograma de actividades del equipo de desarrollo y las actividades a realizar individual.
Gestionar la calidad del Software e instalar las herramientas necesarias	2022-05-23	10	Establecer los lineamientos de calidad que mantiene las actividades planificadas y reglamentadas, para asegurar que la app cumpla con los requerimientos establecidos, llevar a cabo la instalación de las herramientas que se ocuparan en e desarrollo.
Analizar el funcionamiento de la página web	2022-05-30	8	Llevar a cabo un análisis del funcionamiento de los diferentes procesos que hacen la funcionalidad de la feria virtual y optimizarlos.
Configurar Servidor	2022-06-06 2022-06-10	4	Configurar el servidor para que funcione como una REST API, utilizando el modelo MVC para la API y el modelo TDD para los test de las rutas.
Crear rutas de la API	2022-06-06	40	Crear rutas para servir los datos requeridos por la app móvil asegurando la integridad de los datos, manejo de errores desde la conexión a la base de datos hasta los envíos de parámetros.
Pruebas de calidad de la API	2022-07-11 2022-07-22	10	Realizar pruebas para validar los datos que nos responde y hacer que el servidor se caiga, esto para ver que lo provoca y arreglar el error. Se realizarán mediante test automatizados y test manuales para validar datos y el contenido de estos.
Pruebas con la APP	2022-07-25 2022-08-05	16	Realizar las pruebas finales con la APP móvil y comprobar que esta funcione correctamente.
Documentación del código	2022-08-08	6	Documentar todo el proyecto a nivel de código, para brinda información sobre el funcionamiento de cada algoritmo a futuros desarrolladores.

Actividades de Aprendizaje	Resultados de Aprendizaje	Evidencia	Instrumentos de Evaluación
- Desarrollo de REST API Despliegue de una REST API en producción Testing REST API Documentar una REST API Documentar código	- Gestionar un proyecto de softwareExperiencia con REST API y testing de API's.		Cumplimiento de requerimientos

Asignaturas	Tópicos Recomendados	Estrategias Didácticas
Base de datos Programación Cliente/Servidor	-MySQL -Nodejs	 -Investigar de diferentes fuentes y formatos. - Testear el proyecto para encontrar vulnerabilidades.
Ingeniería de requerimientos	-JavaScript	
	-Modelo de desarrollo MVC	
	-Modelo de testing TDD	

Flores Bance Mapuel Alejandro Maestrode tiempo completo UNIVERSIDAD POLITECNICA DE QUINTANA ROO

De La Rosa López Manuel Ing. Software

Fornyands Triunfadores

SECRETARIA ADÉMICA

20-24

Garcia Vizcarra Alexander