

**Universidad Politécnica de Quintana Roo**  
 Dirección de Vinculación, Difusión y Extensión Universitaria

**DEFINICIÓN DEL PROYECTO**  
**[Estadía]**

**Fecha:** Benito Juárez, Quintana Roo, 08/02/22  
 LOCALIDAD, ESTADO Y FECHA (DD/MM/AA)

<b>Datos del Alumno</b>	<b>Nombre:</b>	Cruz Aguilar Edwin Alejandro
<b>Grupo: IS101</b>	<b>Asesor UPQROO:</b>	Flores Barrera Manuel Alejandro
<b>Datos de la Empresa</b>	<b>Nombre:</b>	Ozelot Technologies
	<b>Asesor:</b>	Puc Torres José Moisés
	<b>Puesto:</b>	Jefe del departamento de desarrollo web.
<b>Nombre del Proyecto:</b>	Desarrollar modulo del sistema UIMQROO	
<b>Objetivos del Proyecto:</b>	Desarrollar un sistema WEB administrativo para una institución educativa para digitalización de sus trámites y procesos.	
Descripción de Etapas del Proyecto		Descripción de Competencias
		Tiempo Aproximado de Duración
		Programar
		Semana Horas
• Definir los módulos, sus especificaciones y limitaciones para el sistema, por medio de la información proporcionada por la empresa.		12/01/2022 15
• Diseñar la maquetación del sistema, con la finalidad de tener una interfaz limpia y sencilla para que los usuarios puedan realizar los procesos de manera eficaz.		20/01/2022 30
• Adaptar e implementar la base de datos del sistema proporcionando una mejor visión de las entidades y de las propiedades, por medio de un diccionario de datos y del diagrama relacional.		30/01/2022 50
• Implementar la capa de dominio de entidades para el mapeo de la base de datos en el gestor SQL Server y en el caso de las vistas, los ViewModels y Response, por medio de clases.		10/02/2022 80
• Desarrollar el Login del sistema, usando la herramienta USERMANAGER de .NET para la autorización del usuario, y que proporciona una mejor seguridad a la hora de manipular la información		25/02/2022 110
• Desarrollar los CRUD de los módulos (Elaboración, validación y generación de oficios de comisión de personal académico; Elaboración, registro y control de emisión de constancias; Calendario de eventos institucionales; Calendario de ceremonias interculturales) de lado del		10/03/2022 315
Actividades de Aprendizaje	Resultados de Aprendizaje	Evidencia
• Trabajo colaborativo en equipo. • Análisis e implementación. • Documentador	• Desempeñar actividades cooperativas dentro del equipo y entre otros equipos. • Desarrollo de código siguiendo el modelo planteado. • Llevar un registro y documentación de la mejor forma y en tiempo.	• Pagina en dominio. • Pruebas positivas del modulo. • Modulo finalizado y Documentación.
Instrumentos de		
• Evaluación		
Asignaturas	Tópicos Recomendados	Estrategias Didácticas
• Estructura de datos. • Programación web. • Mantenimiento de software • Programación cliente servidor • Calidad de software	• Recursividad, estructuras lineales. • Programación del lado del cliente, programación del lado del servidor. • Gestión y organización. • Análisis de Vulnerabilidades. • Usabilidad y Accesibilidad. • Experiencia de usuario. • Diseño Centrado en el Usuario. • Metodologías Ágiles de Desarrollo. • Métricas de Calidad. • Pruebas de Calidad.	• Asesorías e investigación.

Puc Torres José Moisés  
 Jefe del departamento de desarrollo web.  
 Ozelot Technologies

Flores Barrera Manuel Alejandro  
 Ingeniería en Software



Cruz Aguilar Edwin Alejandro

