

## Estante Virtual – Sistema para gerenciamento de vendas de livro

Pedro Gustavo Rodrigues dos Santos<sup>1</sup>, Ricardo Cesar Camara Ferrari<sup>2</sup>

1. Discente do Curso Técnico Integrado em Informática IFSP – Campus Presidente Epitácio;

2. Docente – IFSP – Câmpus Presidente Epitácio, Área Informática.

E-mails: [pedro.gustavo@aluno.ifsp.edu.br](mailto:pedro.gustavo@aluno.ifsp.edu.br), [ricardo.ferrari@ifsp.edu.br](mailto:ricardo.ferrari@ifsp.edu.br)

**Resumo** – Este artigo descreve os processos de resolução de problemas no que se refere à falta de leitura suficientemente efetiva, tendo em vista como solução final o desenvolvimento de uma aplicação web que possui o objetivo de estimular a leitura por intermédio da internet. A livraria propõe-se, de forma prática, satisfazer a demanda e as necessidades do leitor.

**Palavras-chave:** estimular; leitura; internet.

### Introdução

Este trabalho apresenta os resultados parciais de um projeto que vem sendo desenvolvido por um aluno do segundo ano do Curso Técnico em Informática integrado ao ensino médio do IFSP – Câmpus Presidente Epitácio, sob orientação dos docentes. O intuito é integrar conhecimentos específicos obtidos nas disciplinas da área técnica do curso para desenvolver uma aplicação web que seja empregada no segmento de venda de livros digitais.

A estante virtual caracteriza-se por ser um Sistema web que proporciona a venda de livros de forma virtual. Ela possui a função de auxiliar os indivíduos que pretendem comprar os mais variados livros por intermédio de opiniões de leitores, otimizando a leitura e o acesso a livros virtuais.

Convém ressaltar que qualquer pessoa que acesse o Sistema tem a possibilidade de consultar os títulos disponíveis para venda e os comentários disponibilizados de tais títulos. Para realizar uma compra é necessário que o leitor tenha se cadastrado e efetuado a autenticação.

Uma vez adicionados o(s) título(s) desejado(s) no carrinho de compras, o leitor poderá ou não finalizar a compra. Também é permitido a exclusão dos itens do carrinho de compras. Caso ele opte por finalizar a compra, o mesmo será direcionado para a conta da empresa no aplicativo de troca de mensagem para combinar os detalhes de pagamento. A transação de compra é confirmada uma vez realizado o depósito na conta indicada, e enviado o comprovante via aplicativo de mensagem.

### Metodologia

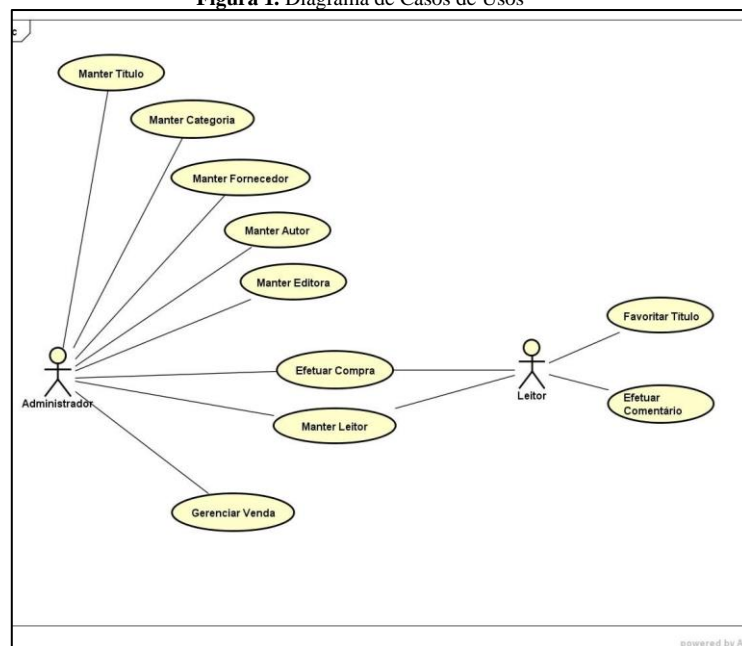
Foi realizado o levantamento de requisitos que proporcionaram a compreensão das necessidades que o Sistema necessitaria para sua implementação. Com o levantamento de requisitos iniciou-se de fato a produção do escopo que faz a descrição detalhada e o propósito do que será efetuado. De acordo com o escopo, as funções e requisitos do Sistema foram definidas (SOMMERVILLE, 2011) e com isso, foi gerado o diagrama de casos de uso e o banco de dados.

A próxima etapa foi a modelagem e implementação do banco de dados. Esse procedimento foi desenvolvido utilizando o software MySQL WorkBench na versão 8.0 assim como o padrão MVC.

### Resultados

O projeto, que envolve a estruturação do Sistema Estante Virtual, está em fase de desenvolvimento. Como resultados, foi obtido o desenvolvimento do diagrama de casos e usos (Figura 1) que descreve as interações do usuário com as funcionalidades do sistema, a elaboração do modelo lógico e físico do banco de dados (Figura 2), a definição das funções básicas, fundamentais e saída, a implementação das funções básicas e por último a criação do layout do sistema (Figura 3). O projeto será de fato concluído com a implementação das demais funções fundamentais e de saída que estão em processo de desenvolvimento.

Figura 1. Diagrama de Casos de Usos

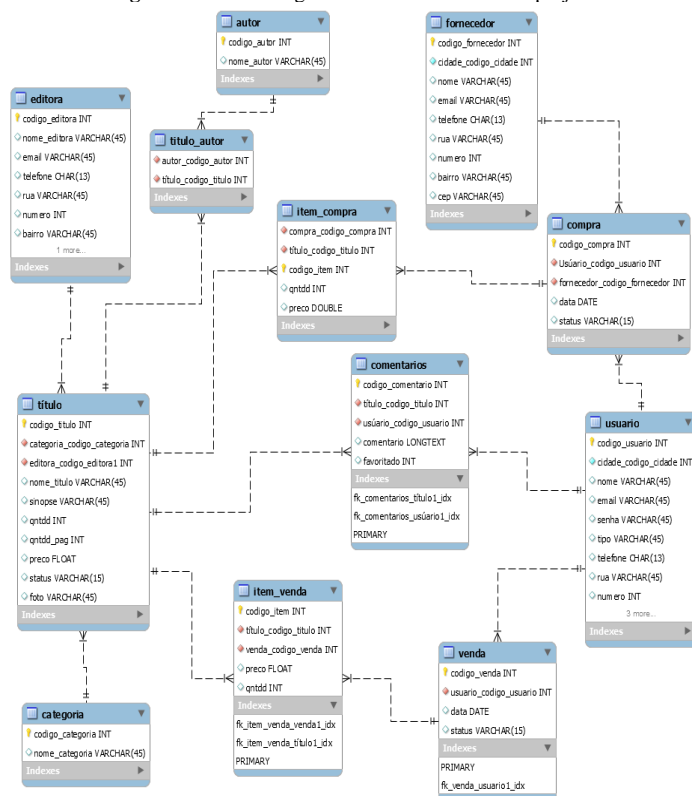


Fonte: Elaborado pelo autor.

A Figura 1 que foi desenvolvida utilizando a ferramenta Astah Community e a UML demonstra que existem dois níveis de acesso ao Sistema: o leitor que pode efetuar a compra de livros, favoritá-los ou realizar a operação manter leitor e o administrador que mantém os título(s), categoria(s), editor(as), fornecedor(es),

autor(es), cidade(s) e estado(s) e gerencia o controle das vendas e a compra de livros do fornecedor.

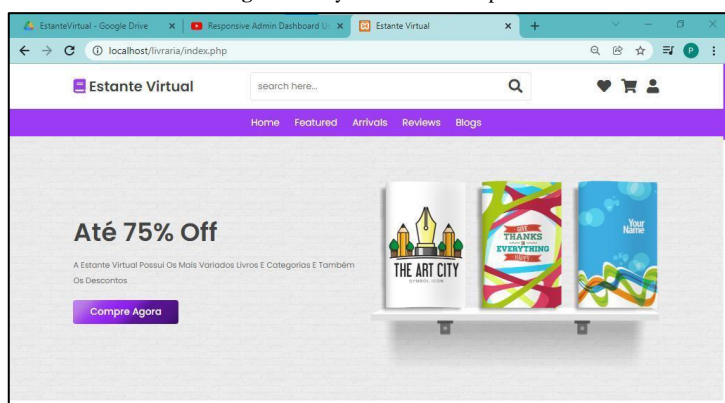
**Figura 2:** Modelo Lógico do Banco de Dados do projeto



Fonte: Elaborado pelo autor

A Figura 2 que foi modelada utilizando o software MySQL WorkBench na versão 8.0 demonstra as relações de interação (cardinalidades) entre as entidades do Sistema e o armazenamento dos dados.

**Figura 3:** Layout – Tela Principal.



Fonte: Elaborado pelo autor

A Figura 3 que foi implementada utilizando as linguagens PHP e JavaScript, a linguagem de marcação HTML e a linguagem de estilização CSS demonstra a interface gráfica da página principal.

## Conclusões

Com a ascensão da tecnologia surgiram novas formas de entretenimento, como jogos para celular e televisão, que fazem com que muitos indivíduos percam o interesse na leitura. Pretende-se, com a finalização do Sistema Estante Virtual a utilização da internet como forma de incentivar a leitura e o controle do fluxo de vendas. Espera-se, que em um futuro próximo, mais sites de leitura virtual consigam alcançar mais pessoas.

## Agradecimentos

O autor agradece ao IFSP – Campus Presidente Epitácio pela infraestrutura e suporte fornecidos. Também agradece aos professores da disciplina de Projeto Integrador, pelo auxílio e suporte no desenvolvimento do Sistema.

## Referências

MySQL. Página oficial do banco de dados MySQL. Disponível em: <<http://www.mysql.com/>>. Acesso em 26 de setembro. 2021.

GUEDES, Gilleanes T. A. UML 2: uma abordagem prática. 2.ed. São Paulo: Novatec, c2011.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de software. 9. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2011.