UTOPIA

Qualidade e Conforto



Sobre Nós

A UTOPIA é uma empresa de fabricação de materiais escolares como mochilas e estojos no ramo a mais de 20 anos, entregando qualidade e conforto nos produtos.

Projeto de Software



- Precisamos de um software que nos auxilie na parte de controle de estoque, desde a chegada da matéria – prima, passando por todos os processos de fabricação até a chegada ao nosso estoque final.
- Também pensamos em um site para realizar vendas dos nossos produtos.



Funcionalidades

- Cadastrar dados como Fornecedor, Matéria-prima e Produto Final.
- Filtrar informações precisas no estoque.
- Realizar vendas de produtos.
- Realizar o pagamento do pedido.
 - ** Software simples e intuitivo**



Papéis Scrum

• Product Owner (PO): Pedro Lara

• Scrum Master: Artur Passos

• **Desenvolvedor:** Bernardo Lionardo



Técnica de Levantamento de Requisitos

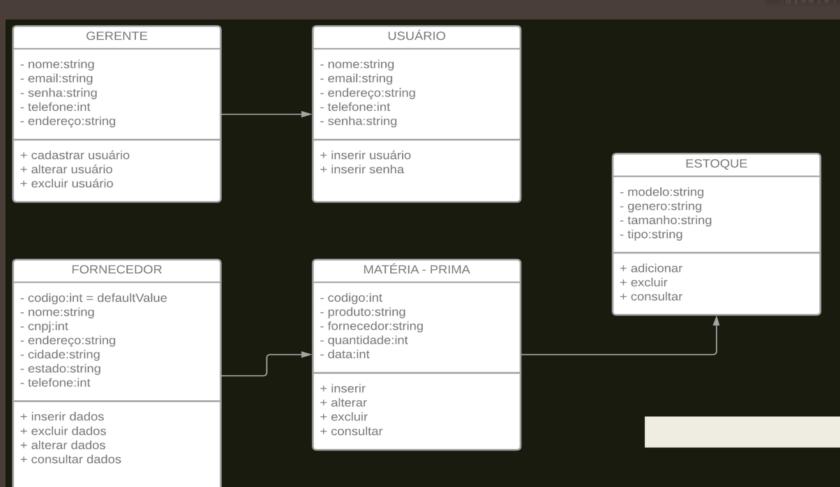
• Etnografia: Técnica de Observação do dia – a – dia do funcionamento da empresa, com o intuito de conseguir todas as informações necessárias para o desenvolvimento do software.





ocobia

Padrão de Projeto



Backlog do Produto



Backlog				
ID	Nome	Descrição	Importância	Tamanho
HU1	Cadastrar Usuário	Eu, como usuário, desejo cadastrar um novo usuário.	1	10
HU2	Cadastrar Fornecedor	Eu, como usuário, necessito cadastrar um novo fornecedor.	1	10
HU3	Cadastrar Matéria-prima	Eu, como usuário, preciso cadastrar a matéria - prima.	1	10
HU4	Cadastrar produto final (Estoque)	Eu, como usuário, necessito cadastrar o estoque do produto final.	1	10
HU5	Gerar relatório de produção	Eu, como usuário, quero gerar um relatório de produção semanal.	3	6
HU6	Gerar histórico de entrada de matéria- prima	Eu, como usuário, quero gerar um histórico de entrada de matéria - prima.	3	7
HU7	Gerar histórico de saída de matéria - prima	Eu, como usuário, quero gerar um histórico de saída de matéria - prima para a produção.	3	7
HU8	Cadastrar Clientes	Eu, como usuário, preciso cadastrar um novo cliente.	2	9
HU9	Filtrar informações	Eu, como usuário, quero filtrar varias informações.	2	5
HU10	Realizar Compras	Eu, como usuário, gostaria de realizar uma compra.	2	8
HU11	Efetuar pagamento	Eu, como usuário, necessito efetuar o pagamento.	2	8

