

Pedro Henrique J de Lima

Linkedin: [pedrohjljima](#)

Portfólio: [Vercel](#)

+55 51 99333-7557 / +55 51 3377-4558

pedrohjl03@gmail.com

Porto Alegre - RS

QUALIFICATIONS SUMMARY

Graduated in **Game Design and Game Development** with Unity at the British School of Creative Arts and Technology (EBAC) and currently pursuing a degree in **Systems Analysis and Development** at Senac. I am deeply passionate about games and eager to join the gaming industry, where I can apply my knowledge and skills to drive innovation and enhance the quality of new game features.

I possess extensive knowledge in various areas of the gaming industry, including 3D modeling, programming, Game Design, Unity, and Unreal Engine. This expertise enables me to work effectively with other departments, contributing collaboratively to game development.

- **Technical Skills:** Programming in C#, Python, JavaScript, and other languages;
- **Knowledge:** Game Design and Game Development;
- **Practical Experience:** Game development in Unity.

EDUCATION

- **Bachelor's Degree** – Systems Analysis and Development, Senac (06/2022 - 06/2025)
- **Professional Course** – Game Design and Unity Game Development, EBAC (09/2022 - 09/2024)

PROFESSIONAL EXPERIENCE

DWU - IT Solutions (Porto Alegre/RS) | **02/2024 - Present**

React Native Developer

- Development of management applications for companies;
- Programming of features in **React Native**;
- Performing tests and bug fixes;
- Addressing new demands and continuous improvements as per clients' needs;

RELEVANT PROJECTS (study-related)

Game Development – EBAC

During my time at EBAC, I worked on the development of various games and projects, with the goal of improving my Unity skills by creating and testing game functionalities.

LANGUAGES

- English – Fluent

SKILLS

- **Programming:** Python, C#, JavaScript, Java, HTML/CSS;
- **Tools:** Unity, Unreal, Blender, React Native;
- **Game Testing:** Experience in identifying bugs, functionality and usability testing, and problem documentation;
- **Communication:** Ability to report issues clearly and effectively, collaborate with development teams, and provide constructive feedback.

Pedro Henrique J de Lima

Linkedin: [pedrohjljima](#)

Portfólio: [Vercel](#)

51 99333-7557 / 51 3377-4558

pedrohjl03@gmail.com

Porto Alegre - RS

RESUMO DE QUALIFICAÇÕES

Formado em **Game Design e Desenvolvimento de Jogos em Unity** pela Escola Britânica de Artes Criativas e Tecnologia (EBAC) e atualmente cursando **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** no Senac. Sou apaixonado por jogos e estou ansioso para ingressar na indústria de games, onde posso aplicar meus conhecimentos e habilidades para impulsionar a inovação e aprimorar a qualidade de novas funcionalidades de jogos.

Possuo amplo conhecimento em diversas áreas da indústria de games, como modelagem 3D, programação, Game Design, Unity e Unreal Engine. Esse conjunto de habilidades me permite trabalhar de forma eficaz com outros departamentos, contribuindo de maneira colaborativa para o desenvolvimento de jogos.

- **Habilidades Técnicas:** Programação em C#, Python, JavaScript e outras linguagens;
- **Conhecimentos:** Game Design e Desenvolvimento de jogos;
- **Experiência Prática:** Desenvolvimento de jogos em Unity;

FORMAÇÃO

- **Bacharelado** – Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Senac (06/2022 - 06/2025)
- **Curso Profissionalizante** – Game Design e Desenvolvimento de Jogos Unity, EBAC (09/2022 - 09/2024)

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

DWU - IT Solutions (Porto Alegre/RS) | 02/2024 - Atual
Desenvolvedor React Native

- **Desenvolvimento** de aplicativos de gerenciamento para empresas;
- Programação de funcionalidades em **React Native**;
- Realização de testes e correção de bugs;
- Atendimento a novas demandas e melhorias contínuas conforme a necessidade dos clientes.

PROJETOS RELEVANTES (realizados para estudo)

Desenvolvimento de Jogos – EBAC

Durante meu período de aprendizado na EBAC, trabalhei no desenvolvimento de diversos jogos e projetos, com o objetivo de aprimorar minhas habilidades com Unity criando e testando a funcionalidades de jogos.

IDIOMAS

- Inglês – Fluente

COMPETÊNCIAS

- **Programação:** Python, C#, JavaScript, Java, HTML/CSS;
- **Ferramentas:** Unity, Unreal, Blender, React Native;
- **Testes de Jogos:** Experiência em identificação de bugs, testes de funcionalidade e usabilidade, e documentação de problemas;
- **Comunicação:** Habilidade em relatar problemas de forma clara e eficaz, colaborar com equipes de desenvolvimento e fornecer feedback construtivo.