

Habit Journey

Trabalho de IOS

Por
Pedro H. N. de Oliveira
Davih G. Duque

Uma jornada de mil milhas começa com um único passo

Recapitulando...

O problema

Como discutido anteriormente, existem diversas aplicações dedicadas à criação e gerenciamento de hábitos.

No entanto, muitas delas acabam se tornando complicadas de usar devido ao modelo Freemium que adotam.

Esse modelo, frequentemente, resulta em uma inundação de anúncios que pode causar uma experiência desconfortável para o usuário.

Gerir hábitos deveria ser uma tarefa simples e intuitiva, mas com essas aplicações, acaba se tornando algo estranho e complicado.

A nossa solução

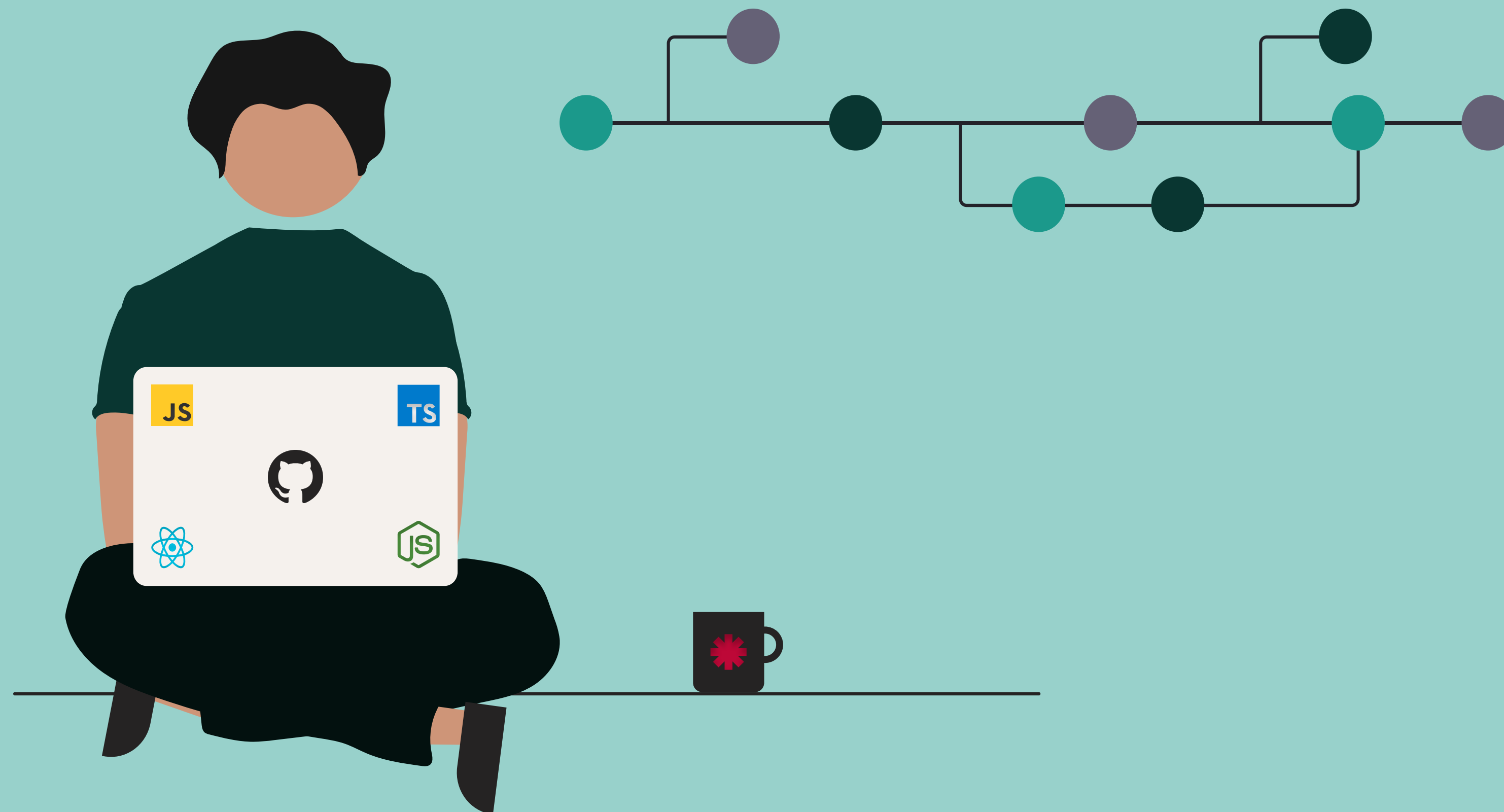
Nosso programa foi projetado para proporcionar uma experiência livre de distrações, sem anúncios invasivos.

Acreditamos que gerir hábitos deve ser direto, e é exatamente isso que oferecemos com nossa abordagem focada no usuário.

Com isso, devemos ter um sistema robusto e rápido para que o usuário não utilize a nossa aplicação como desculpa para procrastinar :D

Como essas coisas foram feitas, você vai ver logo a seguir.

Funcionalidades do aplicativo



O que tu tá fazendo aqui??? Vai pra demonstração!

Dificuldades da criação

Contraste de SO & IDE

- Versionamento com o Git;
- IDE com funcionalidades pouco intuitivas:
 - Deletar coisas, criar assets para o projeto, criar paleta de cores & alinhamento de elementos;
 - Criação de telementos personalizados;
 - O transporte de dados por telas.

Estudo (Atualização, Documentação & Aplicação)

- Atualização constante que uma funcionalidade já vira “Deprecated”;
- A documentação do Swift é inteiramente em inglês;
- Aplicação de conceitos apenas em SO da Apple.

Implementações futuras

Alterações De Manipulação Com Base No Estado

- Imagem para incentivar a criação de hábitos;
- Dia só pode ser editado se não tiver passado;

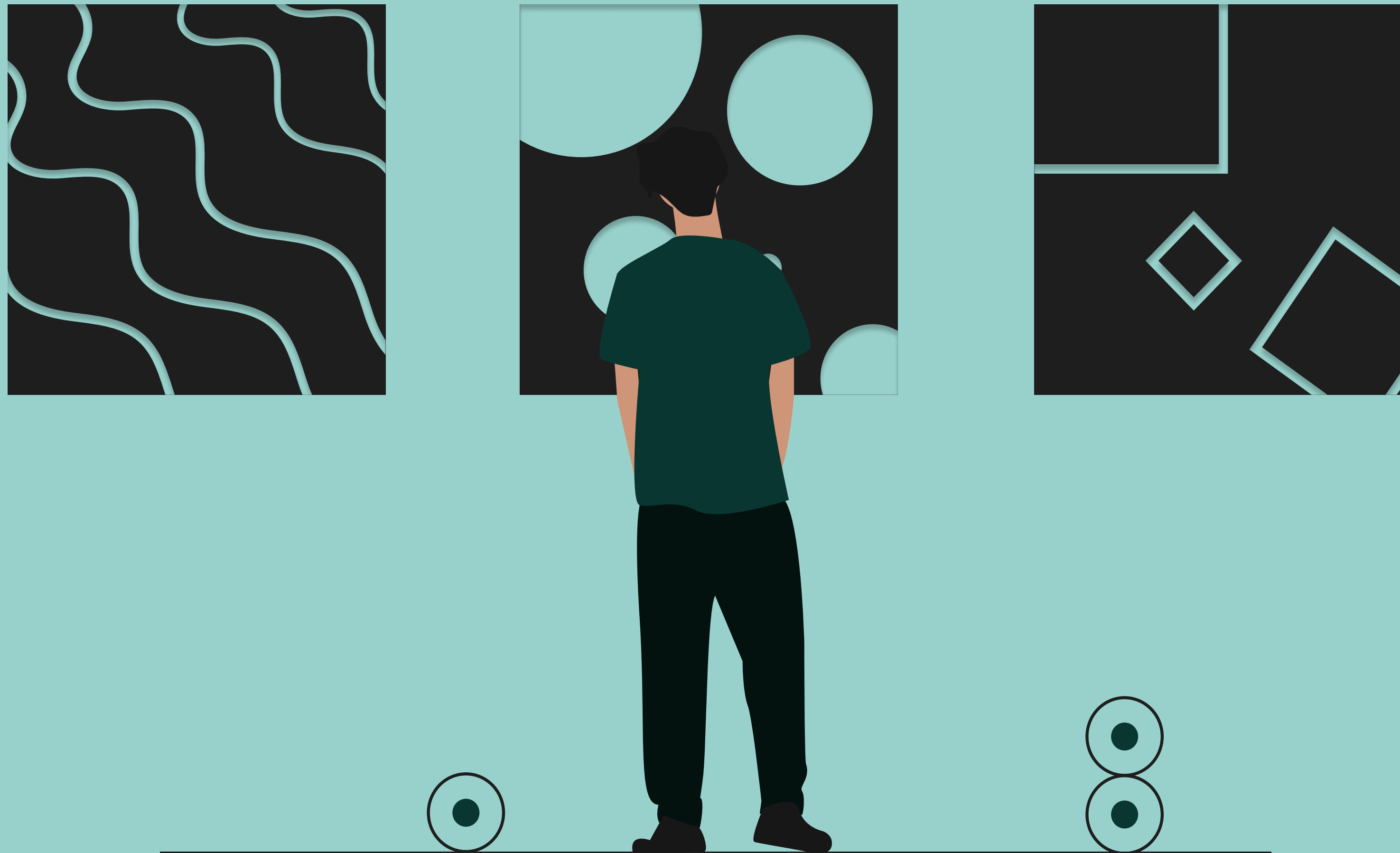
Persistência em Banco de Dados

- Criação de usuários e Hábitos no Banco de dados;
- Segurança e manutenção dos códigos;

Notificações e Lembretes

- Funcionalidades de cards;
- lembretes para incentivar os usuários;
- Funcionalidade para definição de horários.

Implementações futuras



O que tu tá fazendo aqui??? Vai pro Figma mostrar o que não foi implementado!

Espaço para perguntas



Obrigado pela atenção!

