

Aluguel de Bicicletas Compartilhadas

T3.5

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Usuário

- ❖ **Atributos:** email, senha, nomeCompleto, nacionalidade, cpf, dataNascimento, idUsuario.
- ❖ **Métodos:** getEmail, setEmail, getSenha, setSenha, getNomeCompleto, setNomeCompleto, getNacionalidade, setNacionalidade, getDataNascimento, setDataNascimento, getIdUsuario, setIdUsuario, getCpf, setCpf

❖ Bicicleta

- ❖ **Atributos:** idBicicleta, estadoUso, tempoUso, idadeBicicleta, qrCode.
- ❖ **Métodos:** getIdBicicleta, setIdBicicleta, getEstadoUso, setEstadoUso, getTempoUso, setTempoUso, getIdadeBicicleta, setIdadeBicicleta, getQrCode, setQrCode

❖ Bicicleta Elétrica

- ❖ **Atributos:** energia
- ❖ **Métodos:** getEnergia, setEnergia

❖ Bicicleta Normal

- ❖ **Atributos:** marcha
- ❖ **Métodos:** getMarcha, setMarcha

❖ Posto

- ❖ **Atributos:** localizacao, espacosOcupados

- ❖ **Métodos:** retirarBicicleta, devolverBicicleta, getLocalizacao, setLocalizacao, getTotalBicicletas, setTotalBicicletas, retiraBicicleta.

❖ Plano de assinatura

- ❖ **Atributos:** valor, tipoDePlano, metodoPagamento
- ❖ **Métodos:** getValor, setValor, getTipoDePlano, setTipoDePlano, getMetodoPagamento, setMetodoPagamento

❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** numero, ddi, ddd
- ❖ **Métodos:** getNumero, setNumero, getDdi, setDdi, getDdd, setDdd

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de usuário.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de telefone.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível buscar pelos postos disponíveis.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível buscar pelas bicicletas disponíveis e não disponíveis.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível buscar o tipo de plano comprado.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível buscar pelos usuários cadastrados no software.
- ❖ **RF7:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF7, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF3, RF4, RF5
3	RF6

