

CÓDIGOS DE ALTA PERFORMANCE - MOBILE

Grupo:

Kaio Vitor, Pedro Leal, João Vitor Siqueira e Thiago Silva

Curso: Ciência da Computação

Turma: 4° período NA

UI DESIGN

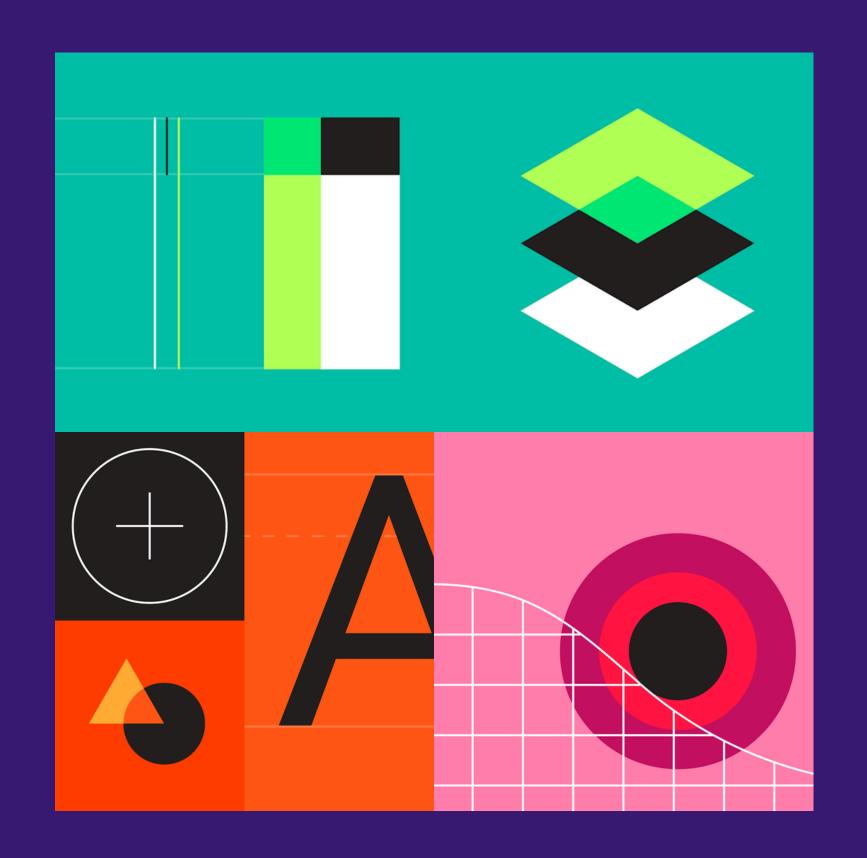
O QUE É?

Ul design (user interface design, ou design de interface do usuário) é o processo de construção de interfaces (como sites e aplicativos) que podem ser utilizadas de maneira fácil, eficiente e agradável.

A interface do usuário (user interface, ou simplesmente UI) representa tudo o que é usado para que alguém interaja com um produto.

ANDROID DESIGN GUIDELINES

MATERIAL DESIGN é um sistema de design desenvolvido pelo Google que oferece diretrizes para criar interfaces visuais coerentes e agradáveis. Ele utiliza metáforas inspiradas no mundo físico (como papel e tinta) para construir elementos de interface intuitivos e interativos, fornecendo uma linguagem visual consistente para aplicativos, sites e sistemas.





MATERIAL DESIGN



1° Princípio

MATERIAL É A METÁFORA

Baseia-se na ideia de que elementos da interface representam materiais físicos, como papel e tinta. Isso dá uma sensação de tangibilidade aos elementos visuais, ajudando os usuários a entender como eles se comportam e interagem. O conceito de profundidade, sombras e camadas é essencial para transmitir a ideia de materiais empilhados.

MATERIAL DESIGN

2° Princípio

OUSADO, GRÁFICO E INTENCIONAL

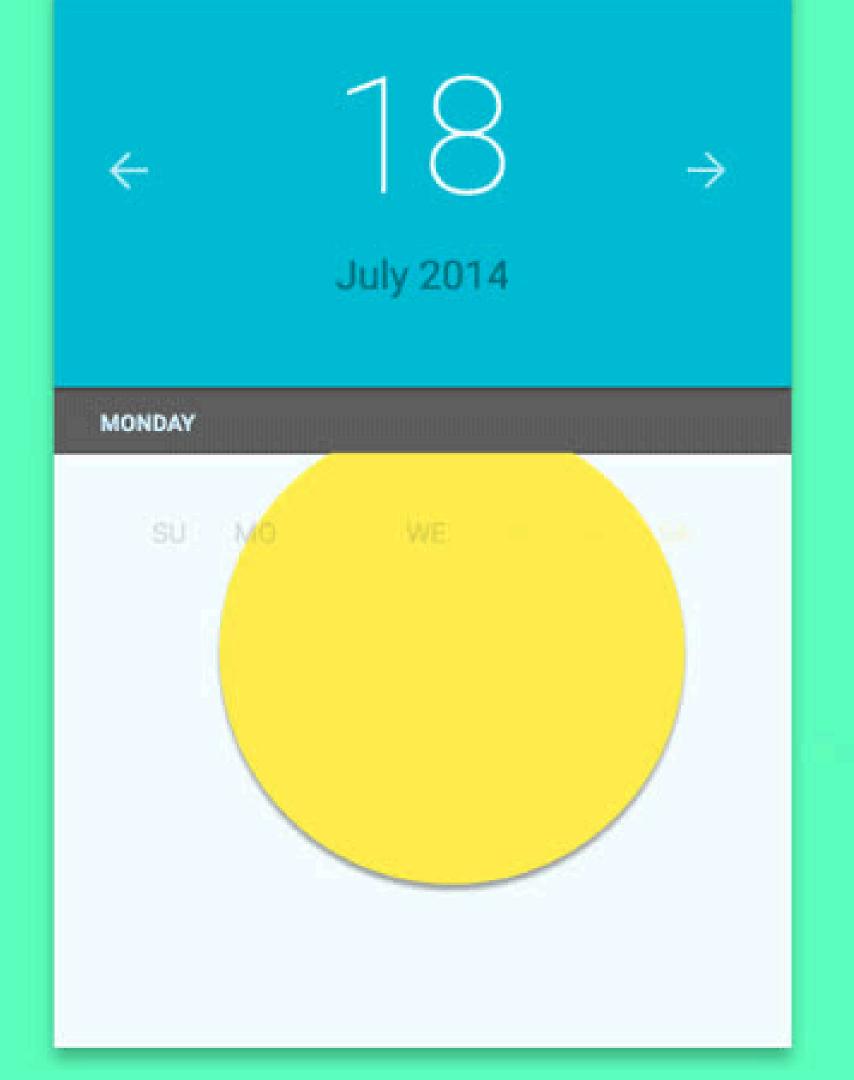
Os elementos fundamentais do projeto baseado em impressão são: tipografia, grades, espaço, escala, cor e uso de imagens-guia. Estes elementos fazem muito mais do que agradar aos olhos. Eles criam hierarquia, significado e foco. Opções de cores, aparência de borda a borda, tipografia em grande escala, e espaço em branco intencional, criam uma interface gráfica ousada.

MATERIAL DESIGN

3° Princípio

MOVIMENTO PROPORCIONA SIGNIFICADO

As animações não são apenas decorativas; elas transmitem significado, conectam elementos e orientam os usuários na interface. As transições suaves e naturais ajudam a entender a relação entre diferentes componentes e ações, proporcionando uma sensação de continuidade.





Conclusão

Android Guidelines Design: diretrizes que podem ajudar desenvolvedores e designers a criar produtos consistentes, acessíveis e visualmente atraentes.

Material Theme Builder: ferramenta versátil e eficiente para criar temas que sejam visualmente consistentes, fáceis de personalizar e em conformidade com as diretrizes do Material Design.

Develop Page: documentação técnica voltada para desenvolvedores, com instruções para implementar o Material Design em diferentes plataformas e frameworks