








Lista de Exercício 03 - Instruções de Decisão

Instruções:

- A lista deve ser entregue em formato .zip contendo todas as questões.
- O arquivo zip deve estar nomeado da seguinte forma:
LISTA_nn_NOME_DO_ALUNO.zip
Onde nn é o número da lista (neste caso 01)
Ex: LISTA_01_ELDREY_GALINDO.zip
- As questões devem estar em arquivos devidamente identificados.
- Qualquer coisa diferente feita no código deve estar devidamente comentada no código. Ex.: Erros ou problemas na implementação, limitações do código, bibliotecas diferentes utilizadas, reutilização de código, etc.

-
1. Leia a idade do usuário e informe se ele pode votar ou não.
 2. Faça um algoritmo que leia 5 números e informe quantos desses números estão compreendidos entre 20 e 90, incluindo-os.
 3. Em processamento de imagens um pixel (menor parte de uma imagem) pode ser composto de várias formas, a mais comum e utilizada em monitores, TVs, e outros displays é o formato RGB onde R - Red (Vermelho) G- Green (Verde) e B-Blue (Azul). Sendo assim, leia 3 inteiros (R, G, B) cada um entre 0 e 255 e diga a cor de acordo com a tabela abaixo:

Condição	Cor	
$R = G = B = 0$	Preto	
$R = G = B = 255$	Branco	
$R = G = B = 255$ e $0 < R < 255$	Cinza	
$R > (G \text{ e } B)$	Vermelho	
$G > (R \text{ e } B)$	Verde	

$B > (G \text{ e } R)$	Azul	
$(R = G) > B$	Amarelo	
$(R = B) > G$	Magenta	
$(G = B) > R$	Ciano	

4. Crie um algoritmo que leia dois valores (x e y) representando um intervalo. Em seguida, leia um novo valor (z) e verifique se z pertence ao intervalo [x, y]. Informar ao usuário se z pertence ou não ao intervalo.