

## LISTA DE EXERCICIOS 03 – UNIDADE 2

PROGRAMACAO IMPERATIVA E FUNCIONAL – TURMA A E B – 2021.1

- 
- **Deadline:** Quarta-feira, dia 10/11/2021, as 23:59.
  - **Conteúdo:** Listas e Tuplas.
  - **Linguagem:** Haskell
  - Submeta todas as funções em um arquivo.hs único no formato L3\_login.hs (por exemplo, minha submissão seria L3\_ptlb.hs). Indique a qual questão cada função pertence através de comentários no código. **Qualquer arquivo enviado fora desse padrão será automaticamente descartado;**
  - Não use funções padrões do Haskell (como length, tail, sum, reverse, etc), exceto quando exigido claramente pela questão. **O uso indevido de funções padrões resultara na anulação da questão.**
  - O nome das funções implementadas **deve ser igual ao indicado pela questão**, caso contrário o script de correção não conseguira identificar sua questão e **ela será automaticamente zerada.**
  - Se o tipo da função não está claramente definido na descrição da questão, considere uma função que recebe uma lista de inteiros e retorna um inteiro ou lista de inteiros;
- 

- 1- Defina uma função recursiva *elemNum :: Int -> [Int] -> Int* que retorna o número de vezes que um elemento x aparece em uma lista xs. Se o elemento não se encontra na lista, a função deve retornar zero.

EX: elemNum 2 [1,2,3,4,2,5,2,5] => 3

EX: elemNum 5 [3,5,1,3,5,9,7] => 2

EX: elemNum 7 [1,2,3,3,4] => 0

- 2- Defina a mesma função anterior agora usando **list comprehension** e **funções padrões do Haskell**. (OBS: renomeie a nova função para *eleNum\_2*)

- 3- Defina uma função recursiva *unique :: [Int] -> [Int]* que retorna a lista de elementos que aparece uma única vez na lista original. Se a lista apenas tiver elementos repetidos, a função deve retornar a lista vazia.

EX: unique [4,2,1,3,2,3] => [4,1]

EX: unique [1,1,1,1,1] => []

EX: unique [1,2,3,4,5] => [1,2,3,4,5]

- 4- Defina a mesma função agora usando **list comprehension** e **funções padrões do Haskell**. (*OBS: renomeie a nova função para `unique_2`*)
- 5- Defina a função ***orderTriple***  $:: (Int, Int, Int) \rightarrow (Int, Int, Int)$  que coloca os elementos de uma tripla de três números inteiros em ordem ascendente. **Dica:** use as funções **maxThree**, **minThree**, ou **maxAndmin** trabalhadas em exercícios anteriores para auxiliar na solução;

EX: `orderTriple (30,11,45) => (11,30,45)`

EX: `orderTriple (5,1,7) => (1,5,7)`