

Trabalho 1

Tarefas - Parte 1

Organização e Planejamento

- Criação do repositório no GitHub
- Estruturação das pastas e arquivos do projeto
- Criação do arquivo .gitignore e README

Análise e Descrição do Sistema

- Redação da descrição do sistema (problema, escopo, regras, restrições)
- Formatação e revisão da descrição no padrão solicitado pela professora
- Criação do PDF da descrição do sistema

Modelagem do Sistema (Model)

- Definição das entidades e atributos principais (Processo, Usuario, Documento, etc.)
- Identificação dos relacionamentos entre as entidades (herança, associação, composição)
- Criação do Diagrama de Classes UML (modelo apenas com as entidades)
- Exportação da imagem do diagrama UML para o PDF

Implementação das Entidades em Python

- Criação das classes no padrão orientado a objetos (Model)
- Implementação dos métodos básicos (init, getters/setter e métodos de cada classe específica)
- Uso de herança, classes abstratas, composição e agregação
- Documentação básica do código com comentários

Revisão Final

- Revisão do código
- Revisão do diagrama UML para garantir consistência
- Testes simples de criação de objetos para validar funcionamento das classes
- Conferência de todos os itens solicitados pela professora para a Parte 1

Divisão de Tarefas

Atividade	Responsável
Criação do repositório no GitHub	Pedro Lorenzi
Estruturação das pastas e arquivos do projeto	Henrique e Pedro Lorenzi
Criação do arquivo `.gitignore` e `README`	Pedro Lorenzi
Redação da descrição do sistema (problema, escopo, regras, restrições)	Henrique e Pedro Lorenzi
Formatação e revisão da descrição no padrão solicitado pela professora	Henrique e Pedro Lorenzi
Criação do PDF da descrição do sistema	Henrique e Pedro Lorenzi
Definição das entidades e atributos principais	Henrique
Identificação dos relacionamentos entre as entidades	Pedro Lorenzi e Henrique
Criação do Diagrama de Classes UML	Henrique
Exportação da imagem do diagrama UML para o PDF	Henrique
Criação das classes no padrão orientado a objetos (Model)	Pedro Lorenzi
Implementação dos métodos básicos (`__init__`, getters/setters, etc.)	Pedro Lorenzi
Uso de herança, classes abstratas, composição e agregação	Pedro Lorenzi
Documentação básica do código com comentários	Henrique
Revisão do código	Henrique
Revisão do diagrama UML para garantir consistência	Pedro Lorenzi
Testes simples de criação de objetos	Henrique
Conferência dos itens solicitados para a Parte 1	Henrique e Pedro Lorenzi