

	UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA
	Disciplina: INE5605 – Desenvolvimento de Sistemas Orientados a Objetos I
	Professores: Thaís Idalino, Douglas Hiura Longo e André Bräscher
	Aluno: Henrique Budel, Pedro Henrique Lorenzi Martins

Trabalho 1

PROBLEMA:

Desenvolver um sistema orientado a objetos em Python para gerenciamento de processos judiciais simplificados, inspirado no sistema EPROC. O sistema tem como objetivo permitir o cadastro e controle de processos judiciais, incluindo a movimentação processual e a emissão de sentenças, de maneira simples e funcional, respeitando regras básicas de acesso conforme o papel do usuário.

ESCOPO DO DESENVOLVIMENTO:

O sistema contempla o fluxo básico de um processo judicial, incluindo sua abertura, movimentação e finalização. Estão previstos cadastros de usuários com diferentes papéis (juizes, advogados, promotores, réus, assessores e etc), e também das entidades envolvidas no processo: processos, documentos, sentenças e etc.

O sistema deve permitir:

- Cadastro de usuários, processos, partes e documentos.
- Abertura de processos, associando partes, advogados e juízes.
- Registro de movimentações e atualizações no andamento do processo.
- Emissão de sentenças e encerramento do processo.

- Relatórios estatísticos sobre o andamento e volume dos processos.

REGRAS DO SISTEMA:

1. Apenas juízes podem emitir sentenças.
2. Advogados podem apenas adicionar documentos e registrar movimentações até a fase de julgamento.
3. Um processo pode envolver múltiplas partes e ser acompanhado por mais de um advogado.
4. Cada processo pertence a um juiz responsável.
5. Um processo só pode ser movimentado se estiver ativo e não encerrado.
6. Movimentações só podem ocorrer após a data de uma audiência, por exemplo.
7. O sistema deve validar tentativas de ações indevidas conforme o papel do usuário logado.

RESTRIÇÕES DE ESCOPO:

Para simplificar este trabalho, o sistema será local, sem implementação de autenticação, criptografia ou integração com outros sistemas jurídicos. Não haverá tratamento de aspectos jurídicos complexos.

O foco está em aplicar os conceitos de orientação a objetos e a arquitetura MVC em um sistema funcional.

O sistema deve considerar:

Cadastros: inclusão, exclusão, alteração e listagem de usuários (juiz, advogado, parte), processos, documentos e partes envolvidas.

- O cadastro de usuários deve incluir: ID, nome, tipo de usuário (juiz, advogado ou parte), CPF e data de nascimento.
- Um processo deve conter: número identificador, data de abertura, status, juiz responsável, lista de partes e advogados, e lista de documentos e movimentações.

Registros: inclusão, exclusão, alteração e listagem das movimentações e sentenças de um processo.

Relatórios:

- O sistema deve permitir emitir um relatório de processos por juiz.
- Deve ser possível emitir um relatório dos processos por status e tempo médio de tramitação.
- O sistema deve emitir um relatório de processos com e sem sentença, e listar os que não tiveram audiência marcada.
- Deve ser possível filtrar os relatórios por data de abertura, status, juiz responsável, tipo de ação.
- Um advogado deve conseguir emitir um relatório de seus processos.