

- 1) Fonte, canal e destino
- 2) Um receptor e consequentemente um emissor, uma língua comum, Velocidade de transmissão e requisito de confirmação
- 3) Processo de transformar uma informação em uma outra forma aceitável de transmissão.
- 4) Do tipo de mensagem e do canal que ela vai transitar para sua entrega
- 5) Método de acesso, controle de fluxo e tempo limite
- 6) Unicast/ 1 para 1, Multicast/ Muitos para 1. Broadcast/ 1 para muitos
- 7) Os protocolos definem um conjunto de regras para dispositivos de hardware e software que tem suas funções definidas.
- 8) Endereçamento -> Identificar o remetente e destinatário, Confiabilidade -> Fornece entrega garantida, Controle de fluxo -> Garante o fluxo dos dados, Sequenciamento -> Rotula o sequenciamento de dados, Detecção de erros -> Define se os dados estão corrompidos ou não após a transmissão, interface de aplicação -> Comunicação de processo a processo entre os aplicativos.
- 9) A) Controla a interação do servidor e o cliente
B) Gerencia os contatos individuais e gerencia o fluxo
C) Entrega as mensagens do remetente para o receptor de forma global
D) Entrega as mensagens de NIC para NIC na mesma Lan
- 10) De cima para baixo, começa na aplicação e vai até a rede física passando pela camada de transporte e internet
- 11) Aplicação, Apresentação, Sessão, Transporte, Rede, Link de dados. Física
- 12) Facilita a operação dos protocolos já que com as camadas a interação dos protocolos passa a ser uma competição visando suas configurações e impedem conexões maléficas entre eles.
- 13) Aplicação, internet, transporte, acesso a rede física
- 14) Na enlace de dados, protocolo Ethernet