

2. Conteo de numeros:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class ContarNume {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
```

```
        System.out.print("Cuántos números deseas ingresar? ");
```

```
        int cantidad = teclado.nextInt();
```

```
        int mayoresQueCero = 0;
```

```
        int menoresQueCero = 0;
```

```
        int igualesACero = 0;
```

```
        for (int i = 1; i <= cantidad; i++) {
```

```
            System.out.print("Ingresa el número " + i + ": ");
```

```
            int numero = teclado.nextInt();
```

```
            if (numero > 0) {
```

```
                mayoresQueCero++;
```

```
            } else if (numero < 0) {
```

```
                menoresQueCero++;
```

```
            } else {
```

```
                igualesACero++;
```

```
            }
```

```
        }
```

```
        System.out.println("Cantidad de números mayores que 0: " + mayoresQueCero);
```

```
        System.out.println("Cantidad de números menores que 0: " + menoresQueCero);
```

```
        System.out.println("Cantidad de números iguales a 0: " + igualesACero);
```

}

}