

12. Generar una Secuencia Aritmética:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Secuencia {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        Scanner teclado= new Scanner(System.in);
```

```
        System.out.print("Ingresa el primer número donde iniciara la secuencia: ");
```

```
        int primerNumero = teclado.nextInt();
```

```
        System.out.print("Ingresa la diferencia entre los números: ");
```

```
        int diferencia =teclado.nextInt();
```

```
        System.out.print("Ingresa el número máximo hasta el cual la secuencia debe continuar: ");
```

```
        int numeroMaximo = teclado.nextInt();
```

```
        if (numeroMaximo < primerNumero) {
```

```
            System.out.println("El número máximo debe ser mayor o igual al primer número.");
```

```
        } else {
```

```
            int numeroActual = primerNumero;
```

```
            System.out.println("Secuencia aritmética:");
```

```
            do {
```

```
                System.out.println(numeroActual);
```

```
                numeroActual += diferencia;
```

```
            } while (numeroActual <= numeroMaximo);
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```