



Universidade do Minho

Paradigmas de Programação

Aula PL

Exercício 1 – ***Conta Bancária***

Exercício 1: *Conta Bancária*

Pretende-se criar um programa JAVA que implemente o funcionamento básico de uma conta bancária.

O programa deve implementar as seguintes funcionalidades:

1. Permitir abrir uma nova conta bancária
2. Permitir consultar o saldo atual da conta
3. Permitir fazer um novo depósito na conta
4. Permitir fazer um levantamento da conta
5. Permitir consultar os dados da conta

Não é necessário guardar o histórico de movimentos (depósitos e levantamentos) da conta

