




# Pedro Jardel Zago Lima

Developer Full Stack



 Pedro Lima  Pedro Jardel Lima

 pedrozagolima@gmail.com

 (53) 984341723  Pelotas, RS

 11/11/1998  CNH B

## Sobre

Atuo como designer no mercado fazem 3 anos e desenvolvedor Back-End a 2 anos. Sou formado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas pela UniSenac - Campus Pelotas.

## Formação

**Análise e Desenvolvimento de Sistemas**  
UniSenac - Campus Pelotas  
2021 – 2024

## Experiência Profissional

### Atlas Technologies

Design Marketing Lead

2022 – Presente | Pelotas, RS

Lidera a criação e o desenvolvimento do design dentro do setor de marketing, além de continuar na elaboração de criativos do design gráfico como: imagens, vídeos, flyers, camisetas e acessórios, banners, outdoors, placas, landing pages, entre outros.

### APH Software de Gestão

Estágio em Desenvolvimento Back End

2021 – 2022 | Pelotas, RS

Criar e alterar entidades, criação de filtros de pesquisa, validações, construção de pdfs(relatórios), instalação do sistema na máquina do cliente, iniciar servidor (payara), subir container da aplicação(Docker), criar e analisar regras de negócio, revisar a lógica de programação e estrutura de dados.

**Linguagens utilizadas:** Java e PostgreSQL (SQL)

**Ferramentas e tecnologias:** Docker, SVN (Versionamento), Jasper iReport, Spring Boot, P.O.O

**Sistema Operacional:** Linux - Ubuntu 14 LTS

## Competências

### Tecnologia



Ambiente de Execução: Node.Js.

Linguagens: JavaScript, TypeScript, Python, SQL, GraphQL.

Bibliotecas: Sequelize, TypeORM, Prisma, API RestFull, Express, Axios, Apollo Server, jwt, crypto, passport.

Frameworks: Nest.Js, React e React Native.

Databases: MySQL, PostgreSQL e MongoDB.

Versionamento: Git.

Ambientes e Práticas de Versionamento: Github, GitLab, Git Flow, Git Moji, commit patterns (:emoji: <tipo> (escopo): <descrição>).

### Metodologias, Práticas e Ferramentas



Metodologias: Metodologias ágeis (Scrum e Kanban), OKRs.

Práticas: Clean code, SOLID, MVC, P.O.O, Design Patterns (Repo), rotinas de dailys, rotinas de 1:1s e sprints.

Ferramentas: slack, trello, monday, Notion, Github e GitLab (issues e boards), Asana, Qulture Rocks.

### Design



UX/UI: Figma, Mobile-First, Design System, Atomic Design, Components.