

REGISTRO DE INTERESADOS

Nombre del Proyecto	Sistema de reserva de clases para academia	Grupo	L1.14	Fecha de Creación	02/10/2024
---------------------	--	-------	-------	-------------------	------------

HISTÓRICO DE MODIFICACIONES DEL DOCUMENTO

Fecha	Realizada por	Breve descripción de los cambios
02/10/2024	L1.14	Creación del documento.
03/10/2024	L1.14	Primera versión y documento rellenado.
04/10/2024	L1.14	Compleción del documento a falta de detalles.

INTERESADOS

ID	NOMBRE	ORGANIZACIÓN	CARGO EN LA ORGANIZACIÓN	ROL EN EL PROYECTO	CORREO	TELÉFONO	GRADO DE INFLUENCIA	EXPECTATIVAS
1	Seldon, Hari	Academia Terminus	Director	Cliente	Terminus@gmail.com	932856193	Alto	Principal interesado en el proyecto. Tomará decisiones claves sobre el desarrollo y será responsable de proporcionar los requisitos y sus necesidades, con un impacto directo en la aceptación del producto.
2	Torres Valderrama, Jesús	Academia Terminus	Patrocinador	Patrocinador	jtorres@us.es	954552769	Alto	Al ser el que financia el proyecto es la persona a la que se deben rendir cuentas. Juzga el progreso del desarrollo.
3	Castellanos Compañía, Pablo Jesús	Grupo 1.14	Ingeniero de software	Analista	pabcascom@alum.us.es	623451987	Medio	Desarrollo de la aplicación y gestión del proyecto.
4	De Celis Hurtado, Fernando José	Grupo 1.14	Ingeniero de software	Analista	ferdehur@alum.us.es	647932158	Medio	Desarrollo de la aplicación y gestión del proyecto.

REGISTRO DE INTERESADOS

5	Godoy Fernández, David	Grupo 1.14	Ingeniero de software	Desarrollador	davgodfer@alum.us.es	609284371	Medio	Desarrollo de la aplicación y gestión del proyecto.
6	Jiménez Guerrero, Pedro	Grupo 1.14	Ingeniero de software	Desarrollador	pedjimgue1@alum.us.es	657490213	Medio	Desarrollo de la aplicación y gestión del proyecto.
7	Ojeda Garrido, Germán	Grupo 1.14	Ingeniero de software	Director de proyecto	gerojegar@alum.us.es	672815034	Alto	Desarrollo de la aplicación y gestión del proyecto.
8	Alumnos	Academia Terminus	Usuario final	Usuario	NO PROCEDE	NO PROCEDE	Medio	Exploración y uso de la aplicación final