



# Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

FECHA	DESCRIPCIÓN
12/11/2024	Creación y redacción del documento

## **Sprint 1: Configuración Inicial y Diseño de Arquitectura**

**Objetivo del Sprint:** Establecer la base del proyecto con la configuración inicial, el diseño del sistema, y los primeros componentes de backend y frontend.

1. **Inicio de ejecución**
  - Formación del equipo.
  - Configuración del entorno de desarrollo.
2. **Diagrama UML**
  - Modelado de clases y relaciones
3. **Backend**
  - **Creación y relleno de la base de datos (BBDD)**
    - Diseñar tablas y esquemas.
    - Crear relaciones entre tablas.
    - Insertar datos iniciales para pruebas.
  - **Conexión con frontend**
    - Definir API REST y estructura básica de endpoints.
4. **Frontend**
  - **Mockups de la interfaz**
    - Crear prototipos de baja fidelidad para la validación inicial.
    - Realizar ajustes según feedback.
  - **Creación de Login y nueva cuenta**
    - Diseño de la interfaz de usuario para registro e inicio de sesión.
5. **Tareas complementarias**
  - Informes de seguimiento (reporte inicial).