

# Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Documento del grupo: L1.14

#### Tabla de versiones:

FECHA	DESCRIPCIÓN
15/11/2024	Creación y redacción del documento

# **Sprint Retrospective**

Viernes, 15/11/2024

#### \_\_\_

#### **Asistentes**

Germán Ojeda Garrido, director de proyecto Pablo Jesús Castellanos Compaña Fernando José de Celis Hurtado David Godoy Fernández Pedro Jiménez Guerrero

#### Lo bueno

- El uso de la plantilla ha aligerado la carga de trabajo
- Las tareas restantes son sencillas

#### Lo malo

- Se empezó el sprint demasiado tarde.
- La mayor parte del equipo de trabajo no pudo trabajar por motivos externos
- El proceso de formación no fue suficiente para aprender a usar el framework
  Django con soltura
- No se completaron todos los objetivos del primer sprint

# Dejar de hacer

- Demorar el inicio del sprint sin motivo
- Aplazar objetivos para los sprints siguientes

## Seguir haciendo

• Usar plantillas o tomar inspiración de proyectos open source cuando se pueda y sea necesario

### **Empezar a hacer**

- Dividir el trabajo equitativamente
- Completar todos los objetivos propuestos para el sprint
- Empezar el sprint a tiempo

#### Con esto concluye la retrospectiva del primer sprint

#### Firmas:

- Germán Ojeda Garrido
- Pablo Jesús Castellanos Compaña
- Fernando José de Celis Hurtado
- David Godoy Fernández
- Pedro Jiménez Guerrero