



Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

FECHA	DESCRIPCIÓN
12/11/2024	Creación y redacción del documento

Sprint 3: Finalización de Funcionalidades y Pruebas de Calidad

Objetivo del Sprint: Completar la funcionalidad de la aplicación, incluyendo el flujo de compra y pago, y realizar pruebas de calidad.

1. **Backend**
 - **Conexión con frontend**
 - Implementar endpoints para transacciones y gestión de compras.
 - **Funcionalidades descritas en requisitos**
 - Gestión de compras: Crear y gestionar pedidos de cursos y transacciones.
 - Integración con sistema de pago: Conectar con servicio de pago (e.g., PayPal, Stripe).
2. **Frontend**
 - **Cesta de la compra**
 - Implementar funcionalidad completa para gestionar la cesta de la compra.
 - Mostrar resumen de compra con desglose de precios.
 - **Sistema de pago**
 - Integrar la funcionalidad de pago con la pasarela seleccionada.
 - Crear página de confirmación de compra.
3. **Tareas complementarias**
 - Informes de seguimiento (reporte final).
 - **Actividades de calidad**
 - Configuración de pruebas unitarias y de integración.
 - Pruebas de aceptación de usuario (UAT) para verificar la experiencia del usuario final.