



# Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

FECHA	DESCRIPCIÓN
12/11/2024	Creación y redacción del documento

## ÍNDICE

<b>PRODUCT BACKLOG</b>	<b>1</b>
<b>SPRINT BACKLOGS</b>	<b>2</b>
<b>Sprint 1: Configuración Inicial y Diseño de Arquitectura</b>	<b>2</b>
<b>Sprint 2: Funcionalidades Básicas de Backend y Frontend</b>	<b>3</b>
<b>Sprint 3: Finalización de Funcionalidades y Pruebas de Calidad</b>	<b>3</b>

## **PRODUCT BACKLOG**

### **1. Inicio de ejecución**

- Formación del equipo de trabajo.

### **2. Diagrama UML**

- Crear el diagrama UML para representar la estructura y las relaciones del sistema.

### **3. Backend**

- Creación y relleno de la base de datos (BBDD)
- Diseñar la estructura de la base de datos.
- Crear tablas necesarias y relaciones.
- Rellenar la base de datos con datos iniciales de cursos.
- Configurar controladores y rutas necesarias.
- Funcionalidades descritas en requisitos
- Implementar las funciones de la lógica de negocio según los requisitos, como búsqueda de cursos, gestión de usuarios, etc.

### **4. Frontend**

- Mockups de la interfaz
- Diseñar y crear prototipos de las interfaces de usuario para revisión y feedback.
- Creación de Login y nueva cuenta
- Implementar la pantalla y lógica para el inicio de sesión de usuarios y el registro de nuevas cuentas.
  - Página de inicio
  - Crear la página de inicio con secciones de navegación y búsqueda de cursos.
  - Página de detalles de cada producto
  - Mostrar información detallada de cada curso, incluyendo descripción, precio, y disponibilidad.
- Cesta de la compra
- Desarrollar la funcionalidad para añadir cursos a la cesta y gestionar el contenido.
- Sistema de pago
- Implementar integración con pasarelas de pago y lógica para procesar pagos.

### **5. Tareas complementarias**

- Informes de seguimiento
- Crear reportes periódicos sobre el avance del proyecto.
- Actividades de calidad
- Realizar pruebas de calidad para asegurar que todas las funcionalidades cumplen los

requisitos y funcionan correctamente.

---

## SPRINT BACKLOGS

### Sprint 1: Configuración Inicial y Diseño de Arquitectura

**Objetivo del Sprint:** Establecer la base del proyecto con la configuración inicial, el diseño del sistema, y los primeros componentes de backend y frontend.

1. **Inicio de ejecución**
    - Formación del equipo.
    - Configuración del entorno de desarrollo.
  2. **Diagrama UML**
    - Modelado de clases y relaciones.
  3. **Backend**
    - **Creación y relleno de la base de datos (BBDD)**
      - Diseñar tablas y esquemas.
      - Crear relaciones entre tablas.
      - Insertar datos iniciales para pruebas.
    - **Conexión con frontend**
      - Definir API REST y estructura básica de endpoints.
  4. **Frontend**
    - **Mockups de la interfaz**
      - Crear prototipos de baja fidelidad para la validación inicial.
      - Realizar ajustes según feedback.
    - **Creación de Login y nueva cuenta**
      - Diseño de la interfaz de usuario para registro e inicio de sesión.
  5. **Tareas complementarias**
    - Informes de seguimiento (reporte inicial).
- 

### Sprint 2: Funcionalidades Básicas de Backend y Frontend

**Objetivo del Sprint:** Implementar las funcionalidades básicas de backend y frontend, centrándose en la gestión de usuarios y el flujo de productos en la aplicación.

1. **Backend**

- **Funcionalidades descritas en requisitos**
    - Gestión de usuarios: Registro, inicio de sesión, edición de perfil.
    - Filtrado y búsqueda de cursos: Implementar búsqueda básica.
  - 2. **Frontend**
    - **Creación de Login y nueva cuenta**
      - Implementar lógica de validación de datos.
    - **Página de inicio**
      - Diseño y desarrollo de la estructura principal de la página de inicio.
      - Implementar barra de búsqueda para cursos.
    - **Página de detalles de cada producto**
      - Diseño inicial de la página de detalles, mostrando información básica del curso.
  - 3. **Tareas complementarias**
    - Informes de seguimiento (reporte de medio sprint).
    - **Actividades de calidad**
      - Pruebas unitarias en módulos de backend y frontend desarrollados en este sprint.
      - Pruebas de integración entre backend y frontend para el flujo de autenticación de usuarios.
- 

## **Sprint 3: Finalización de Funcionalidades y Pruebas de Calidad**

**Objetivo del Sprint:** Completar la funcionalidad de la aplicación, incluyendo el flujo de compra y pago, y realizar pruebas de calidad.

- 1. **Backend**
  - **Conexión con frontend**
    - Implementar endpoints para transacciones y gestión de compras.
  - **Funcionalidades descritas en requisitos**
    - Gestión de compras: Crear y gestionar pedidos de cursos y transacciones.
    - Integración con sistema de pago: Conectar con servicio de pago (e.g., PayPal, Stripe).
- 2. **Frontend**
  - **Cesta de la compra**
    - Implementar funcionalidad completa para gestionar la cesta de la compra.
    - Mostrar resumen de compra con desglose de precios.
  - **Sistema de pago**
    - Integrar la funcionalidad de pago con la pasarela seleccionada.
    - Crear página de confirmación de compra.
- 3. **Tareas complementarias**
  - Informes de seguimiento (reporte final).
  - **Actividades de calidad**
    - Configuración de pruebas unitarias y de integración.
    - Pruebas de aceptación de usuario (UAT) para verificar la experiencia del usuario final.