



Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

FECHA	DESCRIPCIÓN
12/11/2024	Creación y redacción del documento

Sprint 1: Configuración Inicial y Diseño de Arquitectura

Objetivo del Sprint: Establecer la base del proyecto con la configuración inicial, el diseño del sistema, y los primeros componentes de backend y frontend.

1. **Inicio de ejecución**
 - Formación del equipo.
 - Configuración del entorno de desarrollo.
2. **Diagrama UML**
 - Modelado de clases y relaciones.
 - Diagrama de casos de uso.
 - Diagrama de secuencia.
 - Revisión y validación de los diagramas.
3. **Backend**
 - **Creación y relleno de la base de datos (BBDD)**
 - Diseñar tablas y esquemas.
 - Crear relaciones entre tablas.
 - Insertar datos iniciales para pruebas.
 - **Conexión con frontend**
 - Definir API REST y estructura básica de endpoints.
4. **Frontend**
 - **Mockups de la interfaz**
 - Crear prototipos de baja fidelidad para la validación inicial.
 - Realizar ajustes según feedback.
 - **Creación de Login y nueva cuenta**
 - Diseño de la interfaz de usuario para registro e inicio de sesión.
5. **Tareas complementarias**
 - Informes de seguimiento (reporte inicial).
 - **Actividades de calidad**
 - Configuración de pruebas unitarias y de integración.