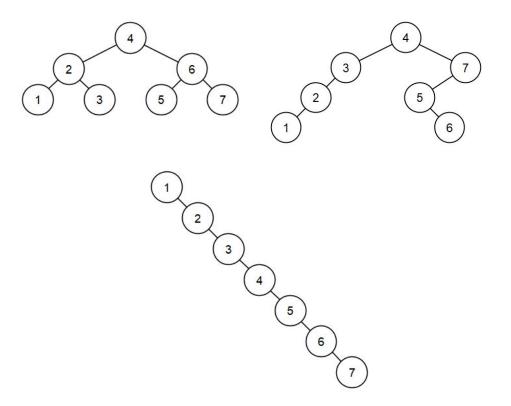
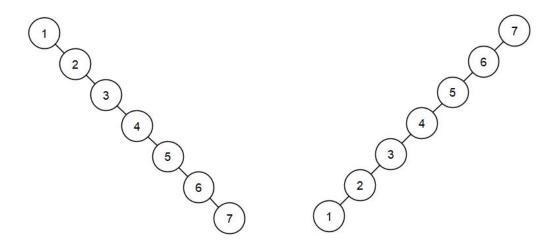
Prof. Rodrigo Richard Gomes

- Na busca em uma árvore binária, a quantidade máxima de nós percorridos é dada pela quantidade de níveis dessa árvore
- Logo, quanto menos níveis uma árvore tiver, menor a quantidade de nós que deverão ser percorridos durante a pesquisa



 Problema: quando as chaves inseridas estão, em sua maioria, em uma determinada ordem, ocorre um desbalanceamento progressivo



- Solução: usar um dos algoritmos de balanceamento
 - 0 2-3
 - 0 2-3-4
 - Red-black
 - LLRB
 - o AVL
- AVL : proposto em 1962 pelos russos Adelson-Velski e Landis

- Uma árvore AVL é uma Árvore Binária de Pesquisa (ABP) construída de modo que, para cada nó, a altura de suas subárvores esquerda e direita difira em no máximo um nível
- Para cada nó deve ser calculado um fator de balanceamento

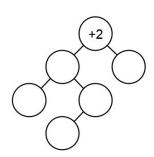
FB = altura da subárvore esquerda - altura da subárvore direita

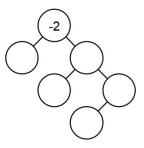
- Em uma árvore AVL, os fatores de balanceamento permitidos para cada nó são -1, 0 e +1
- Assim, se qualquer nó apresentar fator de balanceamento diferente dos permitidos, a árvore está desbalanceada e deve sofrer uma operação de rotação

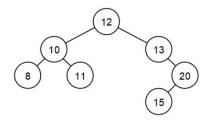
Curiosidade:

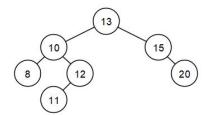
 Um fator de balanceamento positivo indica que a subárvore esquerda é maior (ou mais pesada) que a direita

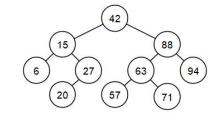
 Um fator de balanceamento negativo indica que a subárvore direita é maior (ou mais pesada) que a esquerda

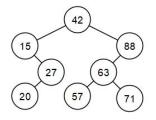


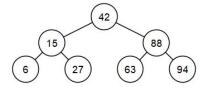


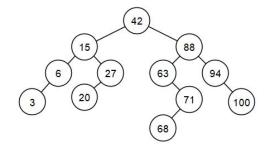


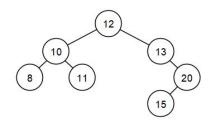


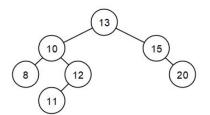


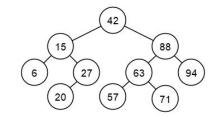




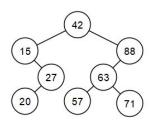


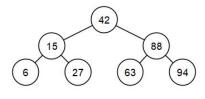


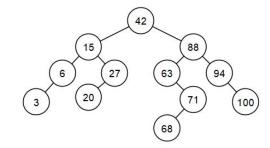


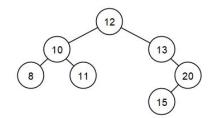


Não balanceada

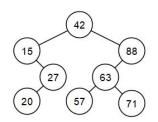


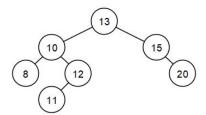




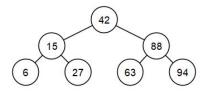


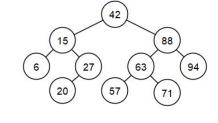
Não balanceada

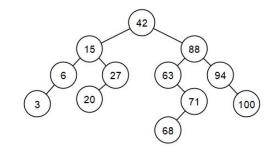


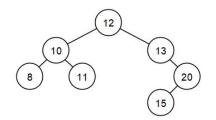


Balanceada

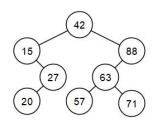


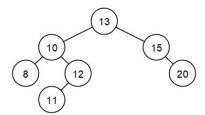




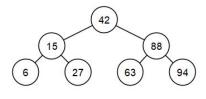


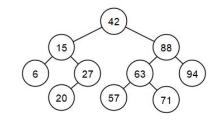
Não balanceada



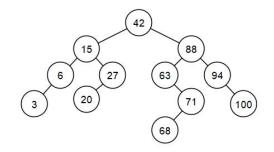


Balanceada

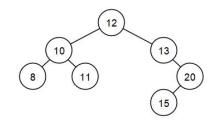




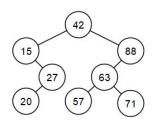
Balanceada



Identifique quais árvores estão balanceadas

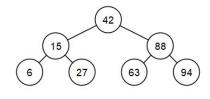


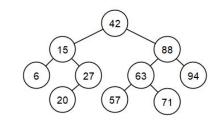
Não balanceada



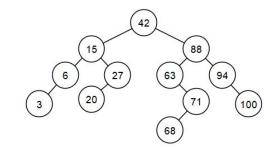
8 12 20

Balanceada

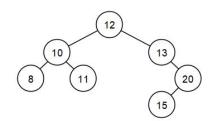




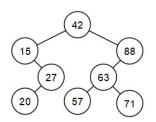
Balanceada



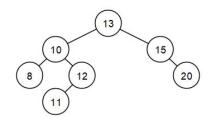
Não balanceada



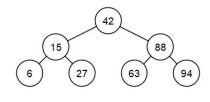
Não balanceada



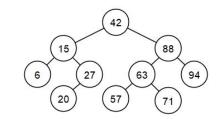
Não balanceada



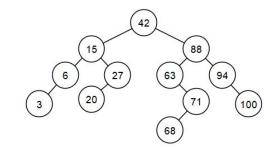
Balanceada

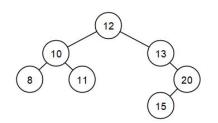


Balanceada

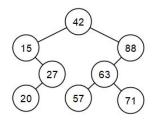


Balanceada

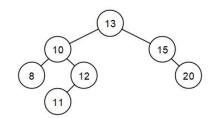




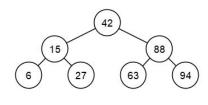
Não balanceada



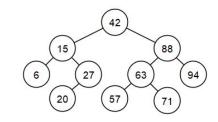
Não balanceada



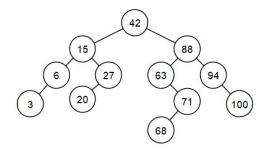
Balanceada



Balanceada



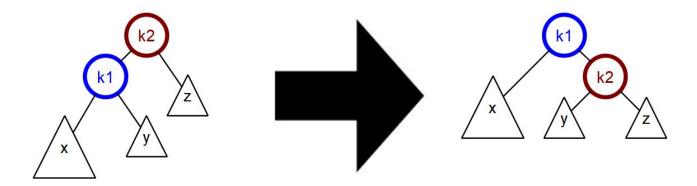
Balanceada



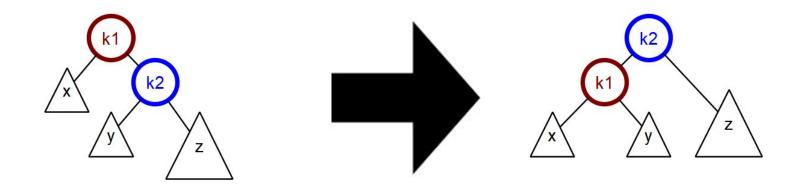
Não balanceada

- Para manter uma árvore balanceada, toda vez que a árvore desbalancear, deve-se aplicar uma das operações de rotação:
 - Rotação simples à direita (RSD)
 - Rotação simples à esquerda (RSE)
 - Rotação dupla à direita (RDD)
 - Rotação dupla à esquerda (RDE)

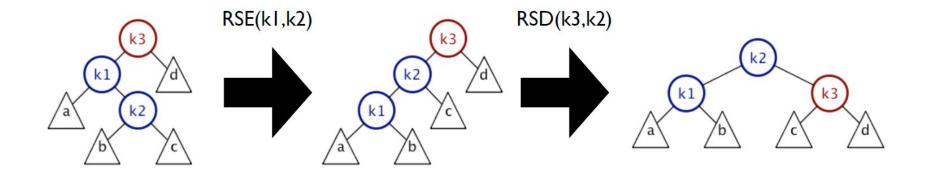
- Rotação simples à direita (RSD)
 - Toda vez que um nó desbalanceado tiver fator de balanceamento (FB) positivo e o nó raiz de sua subárvore esquerda também tiver FB positivo (ou nulo), deve-se aplicar uma RSD



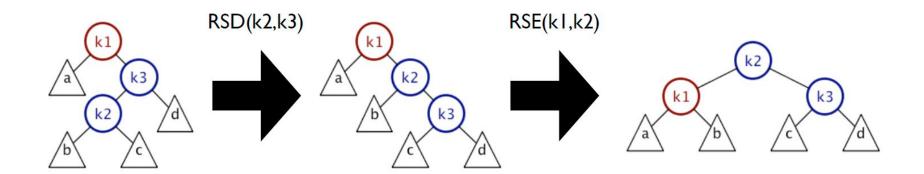
- Rotação simples à esquerda (RSE)
 - Toda vez que um nó desbalanceado tiver FB negativo e o nó raiz de sua subárvore direita também tiver FB negativo (ou nulo), deve-se aplicar uma RSE



- Rotação dupla à direita (RDD)
 - Toda vez que um nó desbalanceado tiver FB positivo e o nó raiz de sua subárvore esquerda tiver FB negativo, deve-se aplicar uma RDD



- Rotação dupla à esquerda (RDE)
 - Toda vez que um nó desbalanceado tiver FB negativo e o nó raiz de sua subárvore esquerda tiver FB positivo, deve-se aplicar uma RDE



FB nó desbalanceado	FB Filho	Aparência	Ação
+	+	+/0	RSD
	-	·	RDD 10 passo RSE 20 passo RSD
	-	-/0	RSE
-	+	(+)	RDE 10 passo RSD 20 passo RSE