



Linguagem de Programação I

IFBA - BSI 2023.1
Professor Luis Araujo

LISTA 10 (Ponteiros)

Atenção: A lista deve ser realizada de modo individual como parte do processo de aprendizagem. Copiar respostas dos colegas é pular uma etapa importante do processo de aprender programação. Lembre-se, você é corresponsável pelo aprendizado.

Entrega: Envie a lista no prazo estipulado no classroom (listas com envio em atraso não serão consideradas). Salve os códigos em arquivos .c com o nome da questão. Ex: questao_1.c, coloque-as em uma pasta, compacte e envie no classroom.

1. Escreva um programa que declare um inteiro, um real e um char, e ponteiros para inteiro, real, e char. Associe as variáveis aos ponteiros (use &). Modifique os valores de cada variável usando os ponteiros. Imprima os valores das variáveis antes e após a modificação
2. Faça um programa que leia 2 valores inteiros e chame uma o que receba estas 2 variáveis e troque o seu conteúdo do, ou seja, esta função é chamada passando duas variáveis A e B por exemplo e, após a execução o da função, A contera o valor de B e B terá o valor de A.
3. Crie um programa que contenha um array de inteiros contendo 5 elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.
4. Crie um programa que solicite o tamanho de um array de inteiros, crie o array dinamicamente. Após isso, solicite ao usuário os valores que devem ser inseridos no array criado. Insira esses valores no array e depois exiba o array.
5. Crie um programa que contenha uma função chamada Cadastro. Essa função deve solicitar ao usuário o seu nome e a sua função na empresa. Após isso deve perguntar quantas capacitações o funcionário realizou. Em seguida, solicite o nome de cada capacitação, armazenando em um array. Cada capacitação deve ter no máximo 20 letras. Ao término exiba o nome, a função e todas as capacitações do funcionário.