



# Linguagem de Programação I

IFBA - BSI 2023.1

Professor Luis Araujo

## LISTA 01 (Entrada e saída)

**Atenção:** A lista deve ser realizada de modo individual como parte do processo de aprendizagem. Copiar respostas dos colegas é pular uma etapa importante do processo de aprender programação. Lembre-se, você é corresponsável pelo aprendizado.

**Entrega:** Envie a lista no prazo estipulado no classroom (listas com envio em atraso não serão consideradas). Salve os códigos em arquivos .c com o nome da questão. Ex: questao\_1.c, coloque-as em uma pasta, compacte e envie no classroom.

1. Faça um programa que leia um número inteiro e o imprima em tela.
2. Desenvolva um programa que peça ao usuário para digitar três valores inteiros e imprima a soma deles.
3. Implemente um programa que leia uma temperatura em graus Fahrenheit e apresente-a convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é:  $C = 5.0 * (F - 32.0) / 9.0$ , sendo C a temperatura em Celsius e F a temperatura em Fahrenheit.
4. Escreva um algoritmo que leia uma temperatura em graus Kelvin e apresente-a convertida em graus Celsius. A fórmula de conversão é:  $C = K - 273.15$ , sendo C a temperatura em Celsius e K a temperatura em Kelvin.
5. Desenvolva um programa que leia uma velocidade em km/h (quilômetros por hora) e apresente-a convertida em m/s (metros por segundo). A fórmula de conversão é:  $M = K / 3.6$ , sendo K a velocidade em km/h e M em m/s.
6. Faça um programa que leia uma distância em milhas e apresente-a convertida em quilômetros. A fórmula de conversão é:  $K = 1,61 * M$ , sendo K a distância em quilômetros e M em milhas.
7. Implemente um algoritmo que realize a leitura de três valores e apresente como resultado a soma dos quadrados dos três valores lidos.
8. Escreva um programa que leia duas notas de um aluno de algoritmos do IFBA e calcule a média dele na disciplina.
9. Desenvolva um algoritmo que leia o tamanho do lado de um quadrado e imprima como resultado a sua área.