

Ing. En Informática – Programación II Sec.1

Prof. Marcel molina – marcel.molina@gmail.com,
mmolina@unet.edu.ve

UVirtual: Programación II

Prof. Miguel Useche - migueluseche@gmail.com

Programación II: Asignatura orientada para fortalecer los conocimientos de Programación adquiridos en las Unidades curriculares Computación I, Programación I y Estructura de Datos y a su vez incluir nuevos tópicos importantes y relevantes para comenzar ya la etapa de formación profesional en la carrera

Saberes Previos:

Conviene recordarle al estudiante la necesidad de tener claros, conocimientos, definiciones, conceptos y otros elementos de su formación previa, necesarios para el buen desempeño en la asignatura, entre ellos, los siguientes:

- Comprensión lectora (Saber leer y comprender textos).
- Planificación y orden lógico en la solución de un planteamiento.
- Programación en lenguajes C, C++ y JAVA.
- Conocimientos básicos de diseño de páginas web



Fechas de Parciales

06/02/2018

Parcial I (Uni. I y II) Sem. 2

19/02/2018

Parcial II (Uni. III) Sem. 4

28/02/2018

Parcial III (Uni. IV) Sem. 5

Anuncio importante

Las horas de aplicación de la prueba escrita, serán dadas a conocer posteriormente, de acuerdo a la disponibilidad de salas de laboratorio.

Contenido Programático

Unidad I - Estilos de Programación

Comprensión y uso de estilos de programación, uso de estándares de codificación.

Unidad II - Técnicas de programación y resolución de problemas lógicos

Resolución de problemas lógico – matemáticos.

Uso de técnicas de programación, recursividad, problemas combinatorios, árboles, grafos.

Uso de Lenguaje de programación C, C++, C# y Java

Unidad III – Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP

Javascript

PHP – Descripción del lenguaje, infraestructura cliente – servidor, manejo de funciones, sesiones, clases, AJAX.

PHP y MYSQL. Introducción a Bases de Datos, desarrollo de aplicaciones web con PHP y MYSQL.

Introducción a Framework y descripción de Laravel.

Unidad IV – Desarrollo de aplicaciones web con PHP – MVC

Descripción de patrón de programación MVC

MVC con Marco de Trabajo

Rutas

Vistas y motor de vistas

Controladores

Modelos

Migraciones

Evaluaciones

Parcial I 33% (Unidades I y II)

Prueba Escrita 55 pts.



Proyectos

Proyecto 1 (Semana 2)

Desarrollo de Aplicación Móvil para Android, iOS o Windows 10, funcionando desde el dispositivo

Proyecto 2 (Semana 4)

Desarrollo de aplicación web en PHP

Proyecto 3 (Semana 5)

Desarrollo de aplicación web en PHP con Framework

Proyecto 25 pts.

Prácticas 20 pts.

Parcial II 33% (Unidades III y IV)

Prueba Escrita 75 pts.

Proyecto 18 pts.

Prácticas 7 pts.

Parcial III 34% (Unidad V)

Prueba Escrita 75 pts.

Proyecto 18 pts.

Prácticas 7 pts.