



## **Sistema de inscripción de torneos deportivos**

Una organización de venta de boletos en línea, necesita un sistema web para el registro de participación en torneos deportivos. De esta forma los organizadores de cada torneo pueden conocer cuántas personas van a participar y conocer como repartir los premios, definir los enfrentamientos, por mencionar algunas tareas a realizar por parte de los organizadores.

### **Acceso al sistema**

Para ingresar al sistema debe el equipo debe estar registrado previamente, los datos solicitados para la creación de la cuenta son: Nombre del Equipo, Nombre corto (que aparecerá en los marcadores), Fecha de creación, Dirección del responsable (opcional), Correo, Sitio Web (opcional), Nombre de usuario y contraseña.

Una vez registrado, el usuario(a) podrá acceder al sistema utilizando el nombre y contraseña escrito en el formulario de registro.

### **Registro de un torneo**

Una vez que un equipo ingresa al sistema, puede registrar la información de inscripción a un torneo: Torneo a Inscribirse (seleccionar de una lista desplegable y solo debe mostrar los torneos que aún no se han realizado), Cantidad de participantes, Categoría (son sólo 3: Principiantes, Aficionados y Profesionales). Finalmente, luego de enviar toda la información, se debe mostrar en una página el listado de los torneos donde se ha inscrito.

Esta información se guardará en la B.D. para su posterior uso. Recuerde asociar la información del equipo a la inscripción del torneo.

### **Módulo de Administradores**

En el sistema existe un tipo especial de usuario, los administradores, quienes tienen los permisos para realizar las siguientes acciones:

- Ver un listado con todos los datos de los equipos inscritos en el torneo. El listado debe contener las columnas Torneo, Categoría, Nombre del Equipo, Cantidad de Participantes. En cada fila del listado, debe contener enlaces para realizar las acciones de: ver los detalles de ese registro, editarlo o eliminarlo. Este listado debe permitir filtrar el contenido u ordenarlo en sentido ascendente/descendente según cada columna.
- Ver los detalles de una inscripción, donde se debe mostrar los datos completos de la inscripción y del equipo.
- Permitir editar un registro utilizando un formulario como el de la carga de datos.
- Permitir borrar cualquier registro realizado.
- Registrar torneos, definir la fecha de realización del torneo.
- Ver un listado de cuentas (exceptuando la contraseña) y permitir la edición de la cuenta.

Los administradores son creados directamente en la B.D. y requieren la misma información de un usuario sin privilegios, es decir, posee los mismos campos de datos que un usuario.



## Requerimientos

- Puede ser realizado en parejas.
- Fecha de entrega: 7 de marzo.
- La organización deportiva necesita realizar la aplicación bajo plataforma web.
- Se requiere el uso de *frameworks*.
- El almacenamiento de la información se debe hacer en una base de datos.
- Realizar un diseño sencillo que sea agradable y fácil de usar.
- En el formulario se recomienda utilizar los campos de entrada de HTML correspondientes al tipo de dato: *number* para números, *<select>* para los valores con opciones, entre otros.

**Valor 18 puntos**