

History

terça-feira, 3 de setembro de 2024 01:58



A História começa com o jogador tendo sido sequestrado por capangas mal intencionados, que desejavam testar os perigos de um túnel fundo e escuro onde não sabiam o que havia lá dentro, Então decidiram sequestrar alguém e jogar lá dentro com uma câmera...

No momento em que a personagem cai dentro do túnel acaba sofrendo alguns machucados, Por conta da queda. Seu nome é Adam, e Adam é um jovem de 17 anos que recentemente Descobriu o mundo da programação...

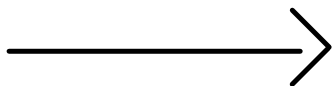
No momento que Adam cai no túnel, ouve passos de algo metálico se movendo em sua direção, E sem enxergar nada, corre para qualquer direção no escuro, que por sorte encontra uma porta, E ao abri-la entra em outra sala que há outra porta, e assim se repete mais 2 vezes...

Ao adentrar na última sala, Adam se depara com um velho computador muito danificado, e ao lado uma porta com um trinco eletrônico, onde parece ser a saída daquele terrível lugar. Adam começa a achar cartas das antigas pessoas que passaram por ali, e percebe que deve de alguma forma destrancar O trinco usando o computador...

Iniciando o Jogo...

Consulte o código de pesquisa "help" para mais informações e dar início ao jogo!

Help



Comandos primordiais:

select = Jogador seleciona qual será sua ação.

restart = Jogador reinicia o jogo desde a fase 1.

object = Jogador diz que irá selecionar um objeto.

set = Jogador define qual será a opção escolhida.

drop = Jogador solta item de seu inventário.

Comandos básicos seguintes:

get = Jogador pega algo para seu inventário.

inventory = Jogador recebe quais itens tem em seu inventário.

help = Jogador consulta os códigos.

use = Jogador usa item de seu inventário.

alternative = Jogador seleciona alternativa

Exemplo:

Para utilizar um de seus objetos que está e seu inventário, será - select + use + (objeto);

Para remover um item de seu inventário, será - select + drop + (objeto);

Para adicionar um item ao seu inventário, será - select + get + (objeto);

Para selecionar alguma das alternativas, será - select + alternative + (alternativa)

Obs: a Tabela de help foi danificada, por causa de ocasiões passadas com outros jogadores, você vai Precisar usar um pouca sua lógica para utilizar alguns códigos completos... Boa Sorte!