



E-STOK

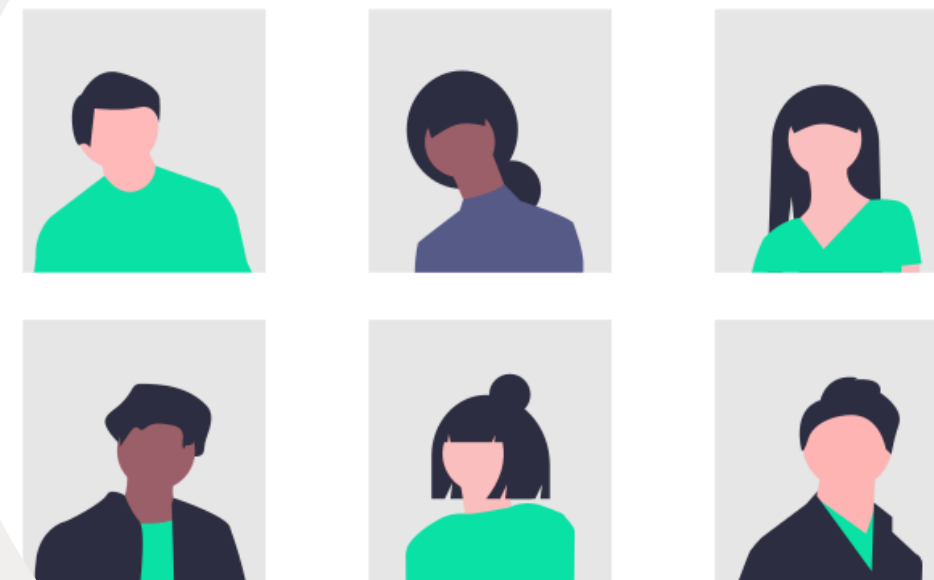
Plataforma integrada para
gestão de estoques comerciais
e organização de despensas pessoais



INTEGRANTES

Caio Dib Laronga
Pedro Henrique Ramos Lauton

Orientador:
Antonio Angelo de Souza Tartaglia



Tópicos



- Motivações
- Objetivos
- Visão Geral
- Caso de uso
- Diagrama de classes
- Diagrama de sequências
- Tecnologias
- Cronogramas
- Conclusões parciais

Motivações

Desenvolver um sistema que gerencie o estoque de estabelecimentos e fidelize clientes da aplicação mobile, oferecendo acesso prático a informações nutricionais e à gestão de despensa.





Objetivo - Geral

Integrar sistema web gerenciador de estoque com aplicação mobile, fornecendo informações nutricionais e dados de produção de cada alimento, utilizando QRCode como mediador entre os sistemas.

Objetivo - Específicos

USABILIDADE

Avaliar usabilidade e eficácia do sistema em ambiente domiciliar;

TECNOLOGIAS

Pesquisar tecnologias para desenvolvimento web e mobile;

QR-CODE

Estudar e implementar QR Code no projeto;

PLANEJAR

Modelar e planejar o desenvolvimento do sistema;

DESIGN PATTERNS

Aplicar design patterns no aplicativo;

IMPLEMENTAR

Desenvolver, integrar e testar as aplicações.



VISÃO GERAL DO SISTEMA

CAMADA DE APRESENTAÇÃO:

Interface do usuário para comunicação com o sistema, focada no cadastro e exibição de produtos nas versões web e mobile;

CAMADA LÓGICA:

Responsável pelas regras de negócio e gerida por uma API REST, centralizando operações como cadastro, consulta, notificações e geração de QR Code;

CAMADA DE DADOS:

Banco relacional armazena informações de produtos, lotes, funcionários e clientes.

Diagrama casos de uso

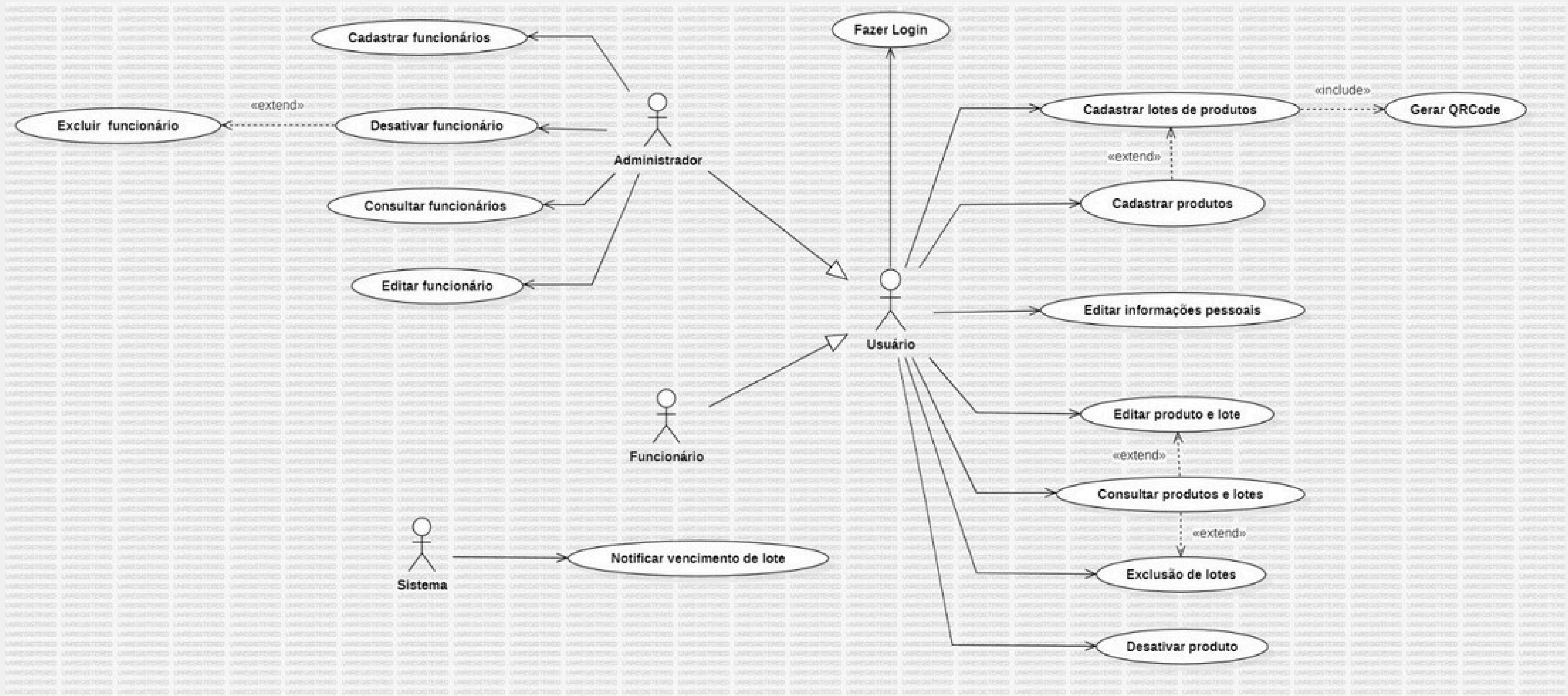


Diagrama de classes

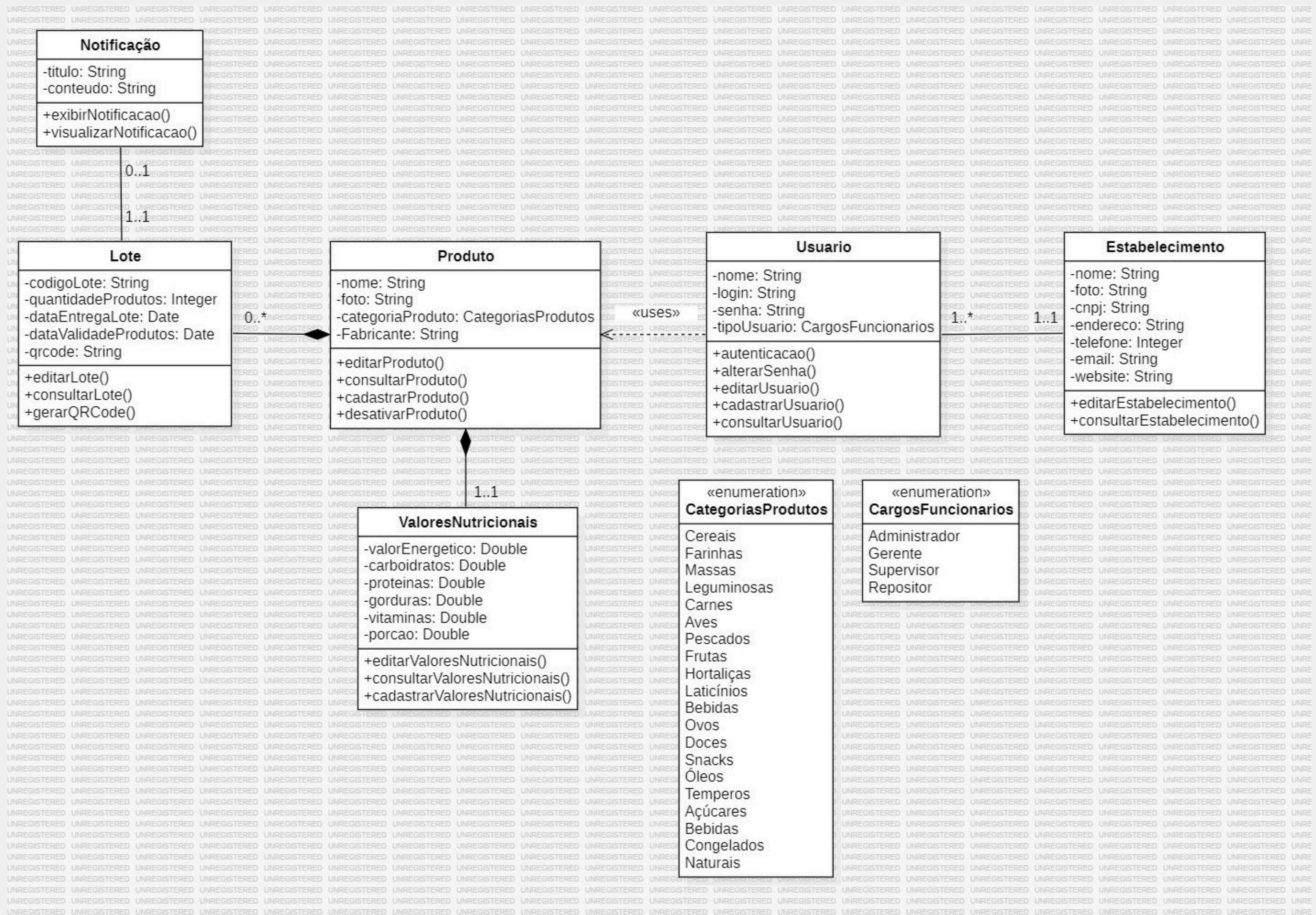
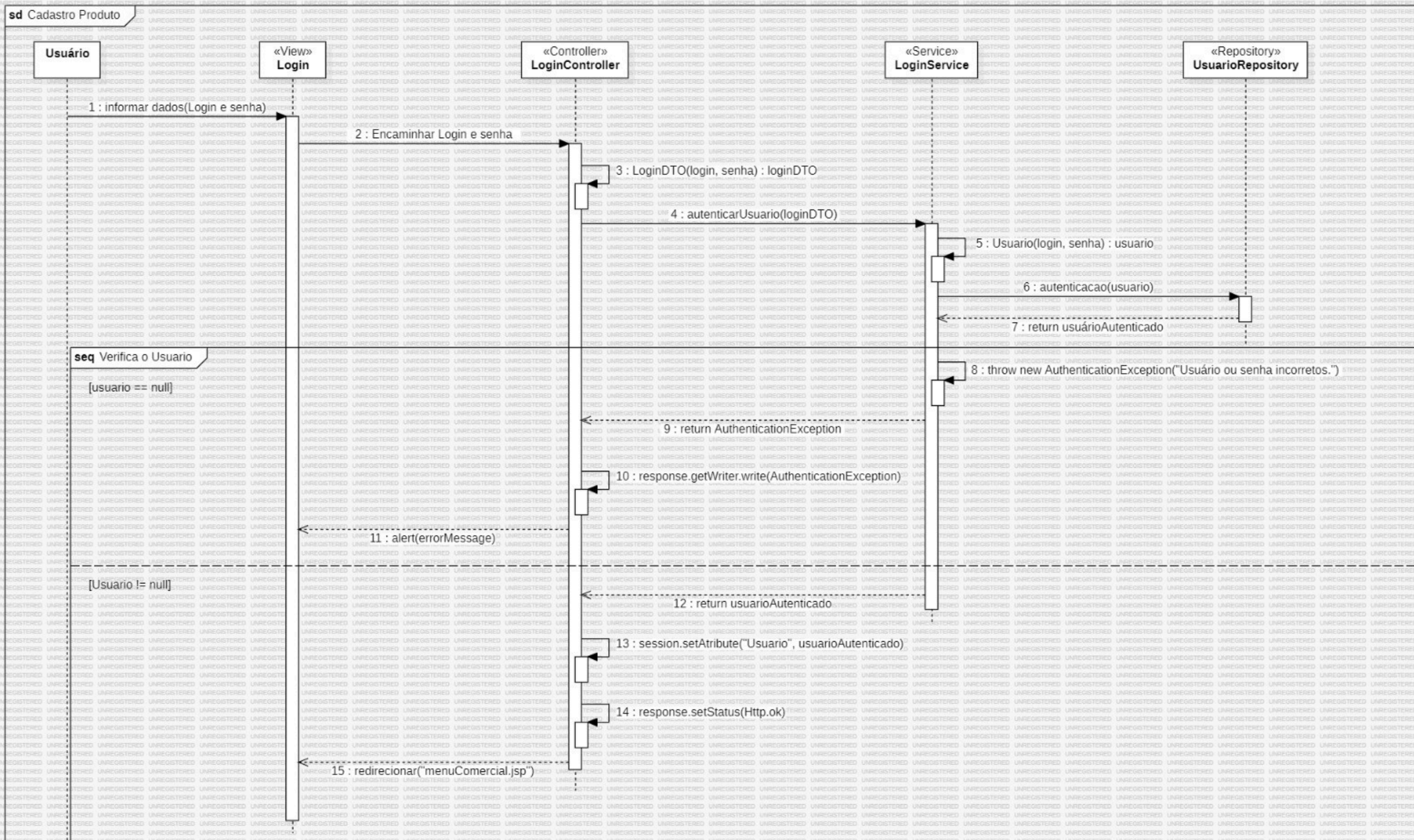


Diagrama de sequência



Tecnologias



JAVA

Orientada a Objetos
modelagem e resolução de
problemas complexos.

ECLIPSE

IDE para Java, fornecendo
pacotes de
desenvolvimento.



MYSQL

Sistema gerenciador de
banco de dados relacional.

BOOTSTRAP

Framework de front-end
que visa otimizar o
desenvolvimento web



VISUAL STUDIO CODE

Editor de código muito versátil .

JQUERY

Framework JavaScript
que facilita o
desenvolvimento web

Cronograma

Cronograma - Mobile

		Meses				
		Setembro	Outubro	Novembro	Dezembro	Janeiro
Atividades	1	X				
	2	X	X	X	X	X
	3		X	X	X	
	4			X	X	X

1. Escolha do orientador e tema;
2. Desenvolvimento do relatório;
3. Elaboração dos diagramas UML;
4. Desenvolvimento do sistema web;

Cronograma - Mobile

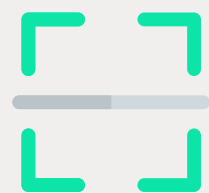
		Meses				
		Fevereiro	Março	Abril	Maio	Junho
Atividades	1		X	X	X	X
	2	X				
	3		X	X	X	X
	4					X

1. Desenvolvimento e conclusão do relatório;
2. Elaboração dos diagramas UML;
3. Desenvolvimento da partição mobile;
4. Testes e Apresentação.

Conclusões parciais/desafios



ENTENDER A
LOGÍSTICA DE
SISTEMAS DE
ESTOQUE.



USO DO QR CODE.



PESQUISA DO
SISTEMA.



EFICÁCIA PODE SER
LIMITADA POR
FATORES HUMANOS.

Obrigado!