Projeto



Projeto



Projeto

Objetivo

 Este projeto tem como objetivo consolidar os conhecimentos adquiridos até o presente momento, abrangendo a criação de um servidor de aplicação com Express.js, manipulação de arquivos JSON, roteamento e desenvolvimento de um cliente de API interativo em modo texto.



Projeto

Servidor Express.js

- Crie um servidor que gerencia informações sobre o tema escolhido, armazenadas em arquivos JSON.
- O servidor deve oferecer as seguintes funcionalidades através de rotas:
 - Listar todos os itens
 - Visualizar um item
 - Criar um item
 - Atualizar um item
 - Remover um item



Projeto

Servidor Express.js

- O servidor deve persistir os dados em arquivos JSON.
- Implementar tratamento de erros adequado para cada rota, retornando códigos de status HTTP apropriados e mensagens informativas.
- Definir as rotas, utilizando os verbos HTTP (GET, POST, PUT, DELETE,
 PATCH e OPTIONS) e URLs que representem os recursos da sua API.
- Implemente um LOG no sistema, registrando em um arquivo cada acesso ao sistema.
- Apenas consultas podem ser executadas sem o usuários estar autenticado.

Projeto

Cliente de API

- Desenvolva um cliente em modo texto que permite interagir com o servidor Express.js criado.
- O cliente deve oferecer um menu interativo usando inquirer, permitindo ao usuário executar as mesmas operações disponíveis no servidor (listar, visualizar, criar, atualizar e remover itens).
- O cliente deve usar axios para fazer as requisições à API e chalk para estilizar as mensagens no terminal.
- Trate os erros de comunicação com a API, exibindo mensagens informativas para o usuário. SENAI
- As opções do menu devem ser claras e intuitivas.

Projeto

Temas

- Gerenciamento de Livros
- Catálogo de Filmes
- Lista de Tarefas
- Controle de Estoque
- Agenda de Contatos
- Registro de Animais de Estimação
- Repositório de Jogos
- Cadastro de Músicas
- Lista de Desejos
- Acompanhamento de Séries



Projeto

Prazos

Início: 20/03

• Fim: 03/04



Projeto

Atenção

- O desenvolvimento do projeto será acompanhado presencialmente ou pelo software Veyon.
- Cada vez que verificarmos a utilização de inteligência artificial ou alguma forma de compartilhamento de código, o aluno irá perder 10 pontos na nota final do projeto.





