

¿Qué algoritmos usas en tu vida cotidiana?

Algoritmo para salir a dar una vuelta, consiste en:

- Darte cuenta que llevas todo el día en casa
- Quedar con alguien usando el móvil
- Cambiarte de ropa
- Montar al coche e ir a donde se haya quedado

Algoritmo para no pagar Netflix, los pasos son:

- Encontrar una serie o peli que quiera ver
- Abrir en el navegador una pagina de descarga de torrents en VOSE
- Buscar la serie y elegir la calidad
- Esperar a que termine la descarga
- Ver lo que haya descargado

¿Piensas que podrías escribir un programa para hacerlos más eficientes?

Tendría que ampliar ciertos conocimientos antes, pero como esos algoritmos en algún punto requieren el uso de tecnologías estoy seguro de que se podría crear un programa o un script para optimizar algún paso, por ejemplo, un bot que hable por whatsapp y ponga el gps a la ubicación directamente o un programa que acceda a la web de los torrents y no me muestre los enlaces con calidad inferior a 1080p para encontrar los enlaces buenos mas rápido.

¿Qué algoritmos crees que usan por tus juegos y aplicaciones favoritas?

Usaran algoritmos para casi todo si pretenden dar una experiencia personalizada a cada persona, desde un algoritmo para ponerte en partida con gente de tu nivel el cual tendría que leer tu elo, conectarse a servidores de tu región, conectar con todos los jugadores que estén buscando partida del mismo elo y empezar una partida, o por ejemplo el algoritmo de Google para mostrarte anuncios personalizados tendrían que leer las cookies y otros archivos cache, ordenar las búsquedas más frecuentes, buscar productos relacionados con dichas búsquedas y por ultimo mostrar esos productos en las bandejas de ads de las páginas que visitas.

¿Haz hecho alguna vez un algoritmo para un programa? ¿Qué hacía? ¿Era correcto y eficiente?

Cuando estaba aprendiendo desarrollo de videojuegos tuve que hacer un algoritmo para mostrar la animación correcta dependiendo del estado del personaje, el algoritmo tenía que leer los estados del personaje que previamente había definido que se activasen si se cumplían ciertas condiciones, luego comprobaba si se estaba reproduciendo otra animación distinta, transaccionaba las animaciones y observaba hasta cuando reproducir esa última animación, después de muchas comprobaciones y correcciones considere que el algoritmo era correcto, realizaba los pasos en el orden mas eficiente para que no hubiese bugs y respondiese rápido.