

### Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais

Departamento de Computação - DV

Disciplina: Pesquisa Operacional I Prof. André L. Maravilha

## TRABALHO PRÁTICO 02 IMPLEMENTAÇÃO DO ALGORITMO SIMPLEX

### Objetivo.

Este trabalho tem como objetivo desenvolver as competências práticas na implementação de algoritmos relacionados à Pesquisa Operacional, especificamente para a resolução de problemas de programação linear. Este trabalho possibilitará ao aluno aplicar os conhecimentos teóricos, desenvolvendo habilidades de programação e análise de algoritmos, além de aprofundar o entendimento sobre o funcionamento do algoritmo Simplex.

#### Descrição.

Você deverá implementar o algoritmo Simplex para resolver problemas de programação linear. O programa deverá ser capaz de ler um arquivo texto contendo a especificação de um problema de programação linear (um problema de minimização escrito na forma padrão) e, a partir da especificação do problema, executar o algoritmo Simplex para encontrar a solução ótima.

#### Requisitos do Programa.

- 1. O caminho para o arquivo texto com a especificação do problema será passado para o programa como um argumento de linha de comando.
- 2. A implementação do algoritmo Simplex não precisará lidar com casos especiais: soluções degeneradas (que podem levar a um ciclo infinito), solução ilimitada (em que o valor da função objetivo pode diminuir infinitamente) e problemas inviáveis (problemas com solução inexistente).
- 3. A cada iteração do algoritmo Simplex, o programa deverá apresentar o número da iteração, o valor da função objetivo e o tempo transcorrido (em segundos) até o momento.
- 4. Ao final da execução do algoritmo, o programa deve informar que a solução ótima foi encontrada, apresentando o tempo total de execução, o valor da função objetivo para a solução ótima e os valores das variáveis de decisão da solução ótima.
- 5. Os valores de função objetivo, tempo transcorrido e variáveis de decisão devem ser apresentados com quatro casas decimais.
- 6. Poderão ser utilizadas as linguagens de programação C, C++, Java ou Python para a implementação do algoritmo Simplex. Para utilizar uma linguagem de programação diferente das citadas anteriormente, o professor a disciplina deverá ser consultado, podendo aprovar ou rejeitar a solicitação após análise.
- 7. É permitido o uso de bibliotecas fornecidas pela própria linguagem de programação ou bibliotecas de terceiros para manipulação de matrizes e resolução de sistemas lineares. No entanto, não é permitido o uso de implementações prontas do algoritmo Simplex.

# Estrutura do Arquivo de Entrada.

O arquivo texto de entrada deverá obedecer à seguinte estrutura:

- A primeira linha do arquivo contém dois valores inteiros,  $n \in m$ , separados por um espaço. O valor n representa o número de variáveis de decisão e o valor m representa o número de restrições (excluindo as restrições de não negatividade das variáveis).
- A segunda linha do arquivo contém *n* números reais, separados por espaços, representando os coeficientes das variáveis de decisão na função objetivo.
- As m linhas seguintes representam as restrições. Cada linha terá n + 1 números reais, onde os primeiros n números são os coeficientes das variáveis na restrição, e o último número é o termo independente da restrição.

## Exemplo de Arquivo de Entrada e Saída Esperada.

Considere o problema de programação linear de minimização e já escrito na forma padrão:

Minimizar 
$$-180x_1 - 300x_2$$
  
sujeito a:  $x_1 + x_3 = 60$   
 $x_2 + x_4 = 50$   
 $x_1 + x_2 + x_5 = 120$   
 $x_1, ..., x_5 \ge 0$ 

O quadro abaixo apresenta o arquivo texto de entrada que descreve o problema de programação linear acima e um exemplo da saída esperada que deverá ser apresentado pelo programa.

Arquivo de entrada	Saída esperada
5 3	Iteração: 1
-180 -300 0 0 0	Tempo(s): 0.2130
1 0 1 0 0 60	Objetivo: 0.0000
0 1 0 1 0 50	
1 1 0 0 1 120	Iteração: 2
	Tempo(s): 0.4144
	Objetivo: -15000.0000
	Iteração: 3
	Tempo(s): 0.6159
	Objetivo: -25800.0000
	Solução ótima encontrada em 0.6200 segundos!
	Função objetivo é -25800.0000.
	Solução:
	x[1] = 60.0000
	x[2] = 50.0000
	x[3] = 0.0000
	x[4] = 0.0000
	x[5] = 10.0000

## Critérios de Avaliação.

- Corretude do algoritmo Simplex implementado.
- Desempenho da implementação do algoritmo implementado.
- Capacidade do programa de ler o arquivo de entrada corretamente.
- Capacidade do programa de apresentar a saída corretamente.
- Qualidade de código, incluindo a legibilidade (indentação, nomes de variáveis, ...) e comentários.

### Formato de Entrega.

Deve ser entregue um único arquivo compactado no formato ZIP. O nome do arquivo compactado deve seguir o padrão nome-sobrenome-matricula.zip, por exemplo andre-maravilha-123456.zip. Esse arquivo deverá ter o seguinte conteúdo:

- Um diretório src com o código-fonte.
- Um arquivo LEIAME.txt com instruções de compilação (no caso de linguagens compiladas) e execução.